

## 塞洛斯：冥途求生发布释疑

编纂：Eli Shiffirin，且有 Laurie Cheers，Tom Fowler，Carsten Haese，Nathan Long，及 Thijs van Ommen 的贡献

此文件最近更新日期：2019 年 11 月 22 日

本「发布释疑」文章当中含有与 *万智牌* 新系列发布相关之信息，同时集合该系列牌张中所有厘清与判定。随着新机制与互动的不断增加，新的牌张不免会让牌手用错误的观念来解读，或是混淆其用法；此文之目的就在于厘清这些常见问题，让牌手能尽情享受新牌的乐趣。随着新系列发售，*万智牌* 的规则更新有可能让本文的资讯变得过时。如果您的疑问在本文找不到解答，请到此与我们联系：[Support.Wizards.com](http://Support.Wizards.com)。

「通则释疑」段落内含上市信息并解释本系列中的机制与概念。

「单卡解惑」段落则为牌手解答本系列牌最重要，最常见，以及最易混淆的疑问。「单卡解惑」段落将为您列出完整的规则叙述。惟因篇幅所限，仅列举本系列部分的牌。

---

## 通则释疑

### 上市资讯

自正式发售当日（2020 年 1 月 24 日，周五）起，*塞洛斯：冥途求生* 系列便可在有认证之构组赛中使用。在该时刻，标准赛制中将可使用下列牌张系列：*烽火拉尼卡*，*效忠拉尼卡*，*火花之战*，*2020 核心系列*，*艾卓王权*，以及 *塞洛斯：冥途求生*。

请至 [Magic.Wizards.com/Rules](http://Magic.Wizards.com/Rules) 查询各种赛制可用牌张系列与禁用牌的完整列表。

请至 [Locator.Wizards.com](http://Locator.Wizards.com) 查询你附近的的活动或贩售店。

---

### 新关键字异能：逸脱

鹏洛客艾紫培是 *塞洛斯：冥途求生* 故事的主角。她深陷严酷冥界，奋力脱逃求生。但最后能够成功逸脱的，并非只有她一人。你阵中具有逸脱此全新关键字的牌张也能够挣脱墓地的枷锁，再度为你作战。

冥界战马

{二}{黑}

生物~梦魇 / 马

3/3

冥界战马不能进行阻挡。

逸脱~{四}{黑}，从你的坟墓场放逐三张其他牌。

（你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。）

冥界战马逸脱时上面有两个+1/+1 指示物。

逸脱的正式规则解析如下：

### 702.137. 逸脱

702.137a 逸脱代表一个静止式异能，会于具逸脱异能之牌张在某牌手的坟墓场中时生效。「逸脱[费用]」的字样意指：「你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付[费用]，而非支付其法术力费用。」以逸脱异能施放咒语时，需依照规则 601.2b 与规则 601.2f 至 h 之规范来支付替代性费用。

702.137b 若某咒语系以逸脱异能从坟墓场施放，则称该咒语本身或其所成的永久物（若其为永久物咒语）「已逸脱」。

702.137c 注记「[此永久物]逸脱时上面有...」字样的异能意指：「如果此永久物已逸脱，则其进战场时上面有...」。这类异能后文可能会连带一个与之有连结关系的触发式异能，且会于「当它以此法进战场」时触发。（请参见规则 603.11。）这类触发式异能会在该永久物进战场，且其替代性效应均已全部生效之后才会触发，就算前述替代性效应没有效果也是如此。

- 逸脱异能的许可不会改变你能够从坟墓场施放该咒语的时机。
- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始（例如逸脱费用），加上费用增加的数量，然后再减去费用减少的数量。无论施放咒语的总费用为何，也不论施放时支付的是何种替代性费用，该咒语的总法术力费用都不会改变。
- 已逸脱的咒语结算后，如果它不是永久物咒语，则它回到其拥有者的坟墓场。如果它是永久物咒语，则它进战场，且将来会在死去后回到其拥有者的坟墓场。它也许会再度逸脱～这年头好的冥界保安可不好找。
- 如果某张牌上有数个异能分别许可你用其施放它（例如两个逸脱异能，或一个逸脱异能和一个返照异能），则由你来选择要利用哪一个。没用到的许可就没有效果。
- 如果你利用咒语的逸脱许可来施放之，则你不能再选择要利用其他替代性费用或是以不需支付法术力的方式来施放。如果其含有任何额外费用，则你必须支付之。
- 如果具逸脱异能的牌在你的回合当中进入你的坟墓场，且你能够合法施放之，则你有机会在对手能有所行动前立刻施放之。
- 一旦你开始以逸脱异能来施放咒语，该咒语便会立刻进入堆叠。直到你完成施放咒语的各步骤后，牌手才能有所行动。

---

### 复出机制：献力

艾紫培违抗塞洛斯诸神也许是她自己的选择，但你也可以诚心效忠收获奖赏。「献力」这一规则用词会计算由你操控的永久物之法术力费用中的有色法术力符号数量，来决定效应的强度。

拖入冥界

{二}{黑}{黑}

瞬间

此咒语减少 {X} 来施放，X 为你的黑色献力。（*由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{黑}，你的黑色献力就加一。*）

消灭目标生物。

- 由你操控的永久物之法术力费用中的无色及一般法术力符号（{无}、{零}、{一}、{二}、{X}等等）不会增加你的颜色献力。
- 由你操控的永久物文字栏中的法术力符号不会增加你的颜色献力。
- 混血法术力符号、单色的混血法术力符号和非瑞克西亚法术力符号会增加你的相应颜色献力。
- 如果某起动式异能或触发式异能的效应取决于你的某色献力，则是于异能结算时才会去计算由你操控的永久物之法术力费用中的该色法术力符号总数量。如果具有该异能的永久物此时仍在战场上，则它也会被计算在内。
- 如果你将灵气结附在对手永久物上，你仍然是该灵气的操控者，其法术力费用中的法术力符号也会增加你的献力。

### 牌张组合：塞洛斯诸神

塞洛斯神界无所不能，其间神明单是亲临战场都能改变局势。但如果你对塞洛斯诸神信仰足够虔诚，它们甚至还会与你并肩作战。

日冠赫利欧德  
 {二}{白}  
 传奇结界生物~神  
 5/5  
 不灭  
 只要你的白色献力小于五，赫利欧德便不是生物。  
 每当你获得生命时，在目标由你操控的生物或结界上  
 放置一个+1/+1 指示物。  
 {一}{白}：另一个目标生物获得系命异能直到回合结束。

- 这个「使神不是生物」的类别更改异能只在战场上产生作用。无论你的该色献力是多少，神在其他区域当中始终都是生物牌。神在堆叠上时始终都是生物咒语。
- 于神进战场时，会利用你对该神颜色之献力来决定其他会影响生物进战场之替代性效应是否会对该神生效。由于替代性效应在神进到战场前就会生效，因此对上述效应而言，神本身法术力费用当中的法术力符号不会增加你的该色献力。
- 当神进战场时，会利用你对该神颜色之献力（包括神本身法术力费用当中的法术力符号）来决定是否有生物进战场，从而确定会在「每当一个生物进战场」时触发的异能是否触发。
- 如果神不再是生物，则它会失去生物此牌张类别及神此生物类别。它仍然是传奇结界。
- 只要神在战场上，其异能即会生效，无论它们是否为生物。
- 如果神正进行攻击或阻挡，而它因故不再是生物，则它会被移出战斗。如果它在同一次战斗稍后重新成为生物，它也不会重新加入战斗。
- 神上的指示物于其不是生物期间仍会留在其上，就算指示物本身没有效果也是一样。
- 如果有效应令神失去所有异能，则它本身令其不是生物之异能在献力不足的情况下仍会生效。

## 复出的异能提示：星彩

尼兹星域依然照耀塞洛斯特罗众生，结群星彩闪耀正代表上天诸神。星彩属于异能提示，提示每当有结界在你的操控下进战场时，此异能便会触发。斜体字的异能提示并无规则含义（译注：中文版的文字栏并未以斜体印刷）。

魅力独角兽  
{四}{白}  
生物~独角兽  
4/4  
*星彩*~每当一个结界在你的操控下进战场时，横置目标由对手操控的生物。

- 每当有结界由于任何原因在你的操控下进战场时，星彩异能就会触发。同时具有其他牌张类别的结界（比如，结界生物）也将触发星彩异能。
- 对于灵气咒语而言，如果其目标在其试图结算时已经不合法，则该灵气不会结算，而是改为置入其拥有者的坟墓场。它没有进战场，星彩异能不会触发。

---

## 复出机制：传纪

神勇英雄、凶猛怪兽、威严神明~无尽神话传说，尽在塞洛斯特空。*塞洛斯：冥途求生*系列当中特别以传纪牌的形式，重现了其中十个著名故事。其中有些故事曾在过往*万智牌*故事中登场，待你来发现。

奇奥拉力克海神  
{五}{蓝}{蓝}  
结界~传纪  
*（于此传纪进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。）*  
I— 派出一个 8/8 蓝色，具辟邪异能的巨海兽衍生物。  
II— 横置由目标对手操控的所有非地永久物。它们于其操控者的下一个重置步骤中不能重置。  
III— 获得目标由对手操控的永久物之操控权。将之重置。

- 于传纪进战场时，其操控者在其上放置一个学问指示物。于你的战斗前行动阶段开始时（紧跟抓牌步骤之后），你再在每个由你操控的传纪上各放置一个学问指示物。以上述方式在传纪上放置学问指示物不会用到堆叠。
- 位于传纪文字栏左侧的每个符号均代表一个章节异能。章节异能属于触发式异能，对任一章节异能而言，若在传纪上新放置学问指示物之后，该类指示物的数量等于或大于此异能的章节编号，此异能便会触发。章节异能会进入堆叠，可以被回应。
- 如果传纪上已有的学问指示物数量已等于或大于某章节异能的章节编号，则在该传纪上新放置学问指示物时，前述章节异能便不再触发。举例来说，在已有两个学问指示物的传纪上新放置一个学问指示物，会触发该传纪的章节异能 III，但不会再度触发章节异能 I 和 II。

- 章节异能一旦触发，则无论传纪获得或失去指示物，还是传纪已离开战场，堆叠上的异能都不会受到影响。
- 如果数个章节异能同时触发，则这些异能的操控者依任意顺序将它们放入堆叠。如果其中任何异能需要指定目标，则你是于将相应异能放进堆叠时决定其目标，此时已触发的异能都还未结算。
- 移去学问指示物此动作不会触发先前章节的章节异能。如果曾从传纪上移去指示物，则当该传纪新获得学问指示物时，仍会触发对应的章节异能。
- 一旦传纪上的学问指示物数量等于或大于此传纪上章节异能的最新章节编号数字，则在该传纪的章节异能离开堆叠后（最有可能的原因是完成结算或被反击），该传纪的操控者便需立刻将其牺牲。这属于状态动作，不用到堆叠。

---

### 系列主题：在对手的回合施放咒语

**塞洛斯：**冥途求生系列中部分牌张鼓励你发挥才智，在对手回合中施放咒语，并在你首度如此作时给你回报。

斗技场诈术师  
 {三}{红}  
 生物~人类 / 祭师  
 3/3  
 每当你施放每个对手回合中你的第一个咒语时，在斗技场诈术师上放置一个+1/+1 指示物。

- 于「当你施放咒语」时触发的异能，会比触发它的咒语先一步结算。就算该咒语被反击，此异能仍会结算。
- 此异能只会在你施放对手回合中你顺序上的第一个咒语时触发，而不是在你施放此牌进战场后的第一个咒语时触发。如果你在进战场前施放了一个咒语（包括你设法在对手回合中施放此牌的情况），则该异能不会触发。
- 如果你有多于一个对手，则每个对手回合中，此异能都能触发一次。
- 在双头巨人游戏中，此异能在每个对手队伍的回合中最多只能触发一次。

---

### 系列主题：勇行生物

塞洛斯并非只有艾紫培一位英雄~而是数不胜数！有些生物就是比其他生物更英勇，当你以它们为目标施放咒语时，就能让己方生物得到力量加成。

狮族勇士  
 {一}{白}  
 生物~猫 / 士兵  
 2/2  
 每当你施放以狮族勇士为目标的咒语时，由你操控的生物得+1/+0 直到回合结束。

- 于「当你施放咒语」时触发的异能，会比触发它的咒语先一步结算。就算该咒语被反击，此异能仍会结算。
- 如果你施放的某个咒语多次以此生物为目标，该异能也只会触发一次。
- 如果你复制某个以该生物为目标的咒语，或是将咒语的目标更改为该生物，则此异能也不会触发。
- 此效应只影响此异能结算时由你操控的生物。于该回合稍后时段才受你操控的生物不会得+1/+0。

---

## 中文版勘误

- 出自艾卓王权系列之地牌「Castle Ardenvale/雅登瓦堡」，其中文版牌张内文叙述中，误将所派出的衍生物类别写作「士兵」，实际上应为「人类」。该牌正确的牌张叙述请参见已更新的艾卓王权发布释疑。
- 出自本系列之红色传记结界牌「The Triumph of Anax/阿那克斯凯旋志」，其中文版印制名称误植为「阿那克斯凯旋志」，正确名称应为「阿那克斯凯旋志」。
- 出自本系列之黑色传记结界牌「Tymaret Calls the Dead/提玛瑞召亡录」，其中文版印制名称误植为「提玛瑞召亡录」，正确名称应为「提玛瑞召亡录」。

---

## 单卡解惑

### 白色

星落统领

{四}{白}{白}

生物~统领

4/4

飞行

当星落统领死去时，你可以将目标结界牌从你的坟墓场移回战场。

- 如果灵气未经施放便进入战场，则会由将要成为其操控者的牌手于该灵气返回战场时选择它要结附的东西。以此法放进战场的灵气并未以任何东西为目标（举例来说，所以它能结附于对手具辟邪的永久物），但该灵气的结附异能会限制它能结附在什么上面。如果该灵气无法合法结附在任何东西上，则它会停留在其当前的区域。

---

阳华统领

{二}{白}{白}

生物~统领

3/4

飞行，系命

由你操控的飞马生物具有系命异能。

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，派出一个 2/2 白色，具飞行异能的飞马衍生物。

- 同一个生物上的数个系命异能不会累计。

---

驱逐明光

{二}{白}

结界

当驱逐明光进战场时，放逐目标由对手操控的非地永久物，直到驱逐明光离开战场为止。

- 如果驱逐明光在其触发式异能结算就已离开战场，则目标永久物不会被放逐。
- 结附于所放逐永久物上的灵气将被置入其拥有者的坟墓场。武器则会被卸装并留在战场上。所放逐永久物上的任何指示物将会消失。当该牌移回战场之时，它会是一个全新物件，与先前所放逐的牌毫无关联。
- 如果以此法放逐某个衍生物，它将会完全消失且不会移回战场。

---

黎明福音师

{二}{白}

结界生物~人类 / 僧侣

2/3

每当一个生物死去时，若其上结附有由你操控的灵气，则将目标总法术力费用等于或小于 2 的生物牌从你的坟墓场移回你手上。

- 如果死去而触发黎明福音师异能的牌本身总法术力费用为 2 或更少，则黎明福音师的异能能够指定该牌为目标。
- 无论是谁生物，只要该生物上面结附有由你操控的灵气，它死去时都会触发黎明福音师的异能。
- 如果黎明福音师上面结附有由你操控的灵气，则它死去时会触发它自己的异能。
- 如果黎明福音师与另一个上面结附有由你操控之灵气的生物同时死去，则它的异能会触发。
- 如果坟墓场中某张牌的法术力费用包括 {X}，则 X 视为 0。

---

阳神祝佑的达克索斯

{白}{白}

传奇结界生物~半神

2/\*

达克索斯的防御力等同于你的白色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{白}，你的白色献力就加一。）

每当另一个由你操控的生物进战场或死去时，你获得 1 点生命。

- 设定达克索斯防御力之异能会在所有区域生效，而不是只在战场上。

- 由于标记在生物上的伤害要到回合结束时才会移除，因此达克索斯受到之非致命伤害，可能会因为在该回合中你的白色献力减少而变成致命伤害。
- 如果另一个由你操控的生物与达克索斯同时进战场，则你会因前者获得 1 点生命。类似地，如果另一个由你操控的生物与达克索斯同时死去，则你也会因前者获得 1 点生命。不过，如果是在达克索斯死去的同时有另一个生物进战场（或反过来的情况）这种罕见情况，你不会因后者生物进战场而获得 1 点生命。

#### 破晓盖美拉

{三}{白}{白}

生物～盖美拉

3/3

此咒语减少 {X} 来施放，X 为你的白色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个 {白}，你的白色献力就加一。）

飞行

- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始，加上费用增加的数量，然后再减去费用减少的数量（例如破晓盖美拉的异能）。无论施放咒语的总费用为何，该咒语的总法术力费用都不会改变。
- 破晓盖美拉的减少费用异能只会减少其费用中的一般法术力部分。你仍须支付有色法术力部分。
- 一旦你宣告施放咒语，则直到该咒语的费用支付完毕，没有牌手能有所行动。特别一提，对手不能试图改变破晓盖美拉费用减少的数量。

#### 可怖漠然

{二}{白}

结界～灵气

结附于生物

所结附的生物不能进行攻击或阻挡。

{二}{白}：放逐所结附的生物。

- 可怖漠然最后一个异能所放逐的，是于该异能结算时可怖漠然正结附的那个生物。
- 如果可怖漠然在其最后一个异能还在堆叠上时就已离开战场，则所放逐的便会是可怖漠然离开战场前所结附的那个永久物，就算实际结算时该永久物已不再是生物也一样。

#### 扰生幻灵

{一}{白}

结界生物～精怪

2/1

先攻

由对手操控之鹏洛客的忠诚异能增加 {一} 来起动。

- 扰生幻灵并未取代原本起动忠诚异能所需的忠诚费用，或是令起动忠诚异能时需要花费更多忠诚。它只是在该异能的起动费用中增加了需要支付法术力的部分。



- 所有的忠诚异能都只需多支付{一}来起动，无论该异能原本需要花费多少忠诚来起动都是一样。

---

艾紫培转生纪

{三}{白}{白}

结界~传纪

(于此传纪进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。)

I— 放逐目标由对手操控且总法术力费用等于或大于3的永久物。

II— 直到你的下一个回合，对手施放的非生物咒语增加{二}来施放。

III— 将目标生物或鹏洛客牌从你的坟墓场移回战场。在其上放置一个+1/+1指示物或一个忠诚指示物。

- 如果战场上的生物之法术力费用中包含{X}，则X视为0。
- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始，加上费用增加的数量（例如此传纪第二个章节异能），然后再减去费用减少的数量。无论施放咒语的总费用为何，该咒语的总法术力费用都不会改变。
- 此传纪第二个章节的效应会持续直到你的下一个回合，就算此传纪在此前就已离开战场也是一样。
- 你是在所返回的永久物进入战场后，再选择要在其上放置哪种指示物。你可以在鹏洛客上放置+1/+1指示物，也可以在生物上放置忠诚指示物，只是这样作通常并不会会有特殊效果。
- 在多人游戏中，如果你在此传纪第二个章节异能结算后、但在你的下一个回合开始前离开了游戏，则其效应会持续至你原本将开始你下一个回合的时刻为止。该效应既不会立即终止，也不会一直持续。

---

破日死敌艾紫培

{二}{白}{白}

传奇鹏洛客~艾紫培

5

-1: 至多两个目标由你操控的生物各得+2/+1直到回合结束。

-2: 派出两个 1/1 白色人类 / 士兵衍生生物。

-3: 你获得 5 点生命。

逸脱~{四}{白}{白}，从你的坟墓场放逐四张其他牌。

(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)

- 如果在同一个回合中发生以下事情：你起动了艾紫培上的一个忠诚异能、她进入你的坟墓场、她从你的坟墓场逸脱，则重回战场的她会是一个全新的永久物。尽管用来表示此永久物的还是同一张牌，你依旧能起动其上任意一个忠诚异能。
-

伊洛安斯恩眷兵

{二}{白}

生物~人类 / 士兵

2/2

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，伊洛安斯恩眷兵获得连击异能直到回合结束。

- 同一个生物上的数个连击异能不会累计。

---

明灭命运

{一}{白}

瞬间

放逐目标生物或结界，然后将它在其拥有者的操控下移回战场。

- 被放逐的永久物回到战场后，会是个全新的物件，与先前的存在状况毫无关联。结附于所放逐永久物上的灵气将被置入其拥有者的坟墓场。装备在所放逐永久物上的武器将会被卸装并留在战场上。所放逐永久物上的任何指示物将会消失。
- 如果以此法放逐某个衍生物，它将会完全消失且不会移回战场。
- 如果灵气未经施放便进入战场，则会由将要成为其操控者的牌手于该灵气返回战场时选择它要结附的东西。以此法放进战场的灵气并未以任何东西为目标（举例来说，所以它能结附于对手具辟邪的永久物），但该灵气的结附异能会限制它能结附在什么上面。如果该灵气无法合法结附在任何东西上，则它会停留在其当前的区域。

---

日冠赫利欧德

{二}{白}

传奇结界生物~神

5/5

不灭

只要你的白色献力小于五，赫利欧德便不是生物。  
每当你获得生命时，在目标由你操控的生物或结界上放置一个+1/+1 指示物。

{一}{白}：另一个目标生物获得系命异能直到回合结束。

- 每个获得生命的事件只会让赫利欧德的触发式异能触发一次，不论是阳神祝佑的达克索斯的 1 点生命或执持化尘的 3 点生命。如果你获得若干数量的生命，且该数量是根据「每有一个」某东西或「等同于」某东西之数量来确定，则这只会算作一个获得生命事件，赫利欧德的异能只会触发一次。
- 如果在某生物受到致命伤害的同时，你获得了生命，则它无法及时因赫利欧德的异能获得指示物，也就无法活下来。
- 每个具系命异能的生物造成战斗伤害，都是不同的获得生命事件。举例来说，如果两个由你操控且具系命异能的生物同时造成战斗伤害，则赫利欧德的异能会触发两次。但是，如果某个由你操控且具系命异能的生物同时对数个生物、牌手和 / 或鹏洛客造成伤害（也许因为它具有践踏异能或者被一个以上的生物阻挡），则此异能将只会触发一次。

- 赫利欧德可以指定其本身为其触发式异能的目标。
- 上面有+1/+1 指示物的非生物结界在它还不是生物时不会受到该指示物的影响，但当它成为生物后，它会因该指示物得+1/+1。
- 同一个生物上的数个系命异能不会累计。
- 在双头巨人游戏中，尽管由你队友获得的生命也能增加队伍的总生命，但这不会触发此异能。

#### 赫利欧德的干预

{X}{白}{白}

瞬间

选择一项～

- 消灭 X 个目标神器和 / 或结界。
  - 目标牌手获得两倍于 X 的生命。
- 赫利欧德的干预之第二个模式是令该牌手获得一次「两倍于 X」数量的生命，而不是让该牌手获得两次 X 点生命。

#### 赫利欧德的惩罚

{一}{白}

结界～灵气

结附于生物

赫利欧德的惩罚进战场时上面有四个作业指示物。

所结附的生物不能进行攻击或阻挡。它失去所有异能

且具有「{横置}：从赫利欧德的惩罚上移去一个作业指示物。然后如果其上没有作业指示物，则消灭赫利欧德的惩罚。」

- 若在被赫利欧德的惩罚结附后，受影响的生物才获得某异能，则该生物依旧会具有此异能。
- 如果所结附的生物之力量或防御力中含有\*号，且其具有定义\*号的异能，则该\*号为 0。
- 如果某生物被两个或更多赫利欧德的惩罚结附，则它只会具有最近一个结附于其上者的异能。启动该异能只会移去最近一个结附于其上者上面的作业指示物。

#### 卡拉美特拉的祝福

{白}

瞬间

目标生物得+2/+2 直到回合结束。如果它是结界生物或受有灵气的生物，则它再获得辟邪与不灭异能直到回合结束。（它不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。伤害与注明「消灭」的效应不会将它消灭。）

- 只会当卡拉美特拉的祝福结算时，才会检查该目标生物是否受有灵气或同时也是结界。如果该生物在稍后时段再受灵气结附（或不再受灵气结附）（或是在某些罕见状况中，在稍后时段获得或失去结界类别），它也不会获得（或失去）辟邪与不灭异能。

---

拉苟那族说书人

{三}{白}

生物~半人马 / 参谋

3/4

当拉苟那族说书人进战场时，你可以将目标结界牌从你的坟墓场置于你的牌库顶。若你如此作，则你获得等同于其总法术力费用的生命。

- 如果坟墓场中某张牌的法术力费用中包括{X}，则 X 视为 0。

---

方阵兵团战法

{一}{白}

瞬间

目标由你操控的生物得+2/+1 直到回合结束。每个由你操控的其他生物各得+1/+1 直到回合结束。

- 如果在方阵兵团战法试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此咒语不会结算。没有生物会得+1/+1。

---

虔敬旅人

{白}

生物~人类 / 斥候

1/2

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，目标生物得+1/+1 直到回合结束。

- 如果一个结界生物在你的操控下进战场，你可以将它指定为虔敬旅人异能的目标。

---

天界崩毁

{二}{白}{白}

法术

每位操控力量等于或大于 4 之生物的牌手各抓一张牌。然后消灭所有生物。

- 就算没有牌手能抓牌，天界崩毁也会消灭所有生物。
  - 在每位符合条件的牌手抓牌和消灭所有生物之间，没有牌手能有所行动。
-

阳鬃飞马  
{三}{白}  
生物~飞马  
2/3  
飞行

{一}{白}: 阳鬃飞马获得警戒与系命异能直到回合结束。

- 同一个生物上的数个警戒或系命异能不会累计。

---

阿喀洛斯老兵塔若妮卡  
{一}{白}{白}  
传奇生物~人类 / 士兵  
3/3  
警戒

每当阿喀洛斯老兵塔若妮卡攻击时，重置另一个目标由你操控的生物。直到回合结束，该生物的基础力量与防御力为 4/4 且获得不灭异能。

- 塔若妮卡的异能能够指定已重置的生物为目标。它依旧会成为 4/4，并获得不灭异能。
- 如果重置进行攻击的生物，并不会把它移出战斗。
- 无论效应产生的顺序为何，都是由设定生物基础力量和防御力之效应先生效，而后才轮到会影响其力量和 / 或防御力、但并未将其设定为特定数字或数值的效应生效。会影响其力量和防御力之指示物，也是要等到设定基础力量和防御力的效应生效后才会生效。
- 塔若妮卡的触发式异能为强制性。如果你其他的生物都比 4/4 大，则你当回合就必须让其中一个变小。

---

战意翻涌  
{三}{白}  
瞬间

消灭目标力量等于或大于 4 的生物。你获得 3 点生命。

- 如果在战意翻涌试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会获得 3 点生命。

---

蓝色

映影痴阿里流士

{二}{蓝}

传奇生物~人类

2/3

映影痴阿里流士须横置进战场。

如果你操控映影，则阿里流士于你的重置步骤中不能重置。

当阿里流士进战场时，派出一个 3/2 蓝色映影衍生生物。

- 就算你于重置步骤不能重置阿里流士，你也能利用咒语和异能来重置它。
  - 阿里流士不会在你失去映影操控权的那一刻立刻成为未横置。它能够在你下一个重置步骤中重置。
- 

安梭苛的抹消

{二}{蓝}{蓝}

结界

闪现

当安梭苛的抹消进战场时，放逐目标咒语。

所有对手都不能施放与所放逐的牌同名之咒语。

当安梭苛的抹消离开战场时，将所放逐的牌移回其拥有者手上。

- 被放逐的咒语并非被反击，但是也不会结算。这对不能被反击的咒语有奇效。
  - 如果安梭苛的抹消在其进战场异能结算就已离开战场，则它最后一个异能会先触发并结算但没有效果，然后它的进战场异能会将该目标咒语在本盘游戏剩余的时段内持续放逐。
  - 如果安梭苛的抹消没有放逐牌（可能是所放逐的咒语是其他咒语的复制品，或是在指挥官玩法中被移回统帅区的指挥官咒语），或所放逐的牌因故离开放逐区，则它不会阻止牌手施放咒语。
- 

海洋巨人

{六}{蓝}

生物~巨人

5/6

你每操控一个结界，此咒语便减少{一}来施放。

- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始，加上费用增加的数量，然后再减去费用减少的数量（例如海洋巨人的异能）。无论施放咒语的总费用为何，该咒语的总法术力费用都不会改变。
  - 海洋巨人的减少费用异能只会减少其费用中的一般法术力部分。你仍须支付有色法术力部分。
  - 一旦你宣告施放咒语，则直到该咒语的费用支付完毕，没有牌手能有所行动。特别一提，对手不能试图改变海洋巨人费用减少的数量。
-

海神爱护的卡莱斐

{一}{蓝}{蓝}

传奇结界生物~半神

\*1/3

卡莱斐的力量等同于你的蓝色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{蓝}，你的蓝色献力就加一。）

由你操控的生物和结界具有「对手施放之以此永久物为目标的咒语增加{一}来施放。」

- 设定卡莱斐力量之异能会在所有区域生效，而不是只在战场上。
- 卡莱斐最后一个异能会对它自己和其他由你操控的生物和结界生效。
- 对于由你操控且同时具有生物与结界此两种类别的生物而言，卡莱斐最后一个异能只会让此类永久物获得一次有关异能。
- 对于由对手施放、多次指定单一由你操控之生物或结界为目标的咒语而言，对手只须多支付{一}。对于由对手施放、指定多个由你操控之生物和 / 或结界为目标的咒语而言，则每有一个此类目标，对手便须多支付{一}。

---

往事留链

{蓝}

瞬间

目标生物得-4/-0直到回合结束。占卜2。

- 如果在往事留链试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会占卜2。

---

化鱼术

{二}{蓝}

结界~灵气

结附于生物

所结附的生物失去所有异能，且是基础力量与防御力为0/1的蓝色鱼。

- 若是在被化鱼术结附之后，受影响的生物才获得某异能，则该生物依旧会具有此异能。
- 所结附的生物原本所具有的颜色和生物类别都会被化鱼术盖掉。它就只是一个蓝色鱼。该生物会保留其拥有的超类别（例如传奇），但会失去其他任何牌张类别（例如结界）。
- 先前将该生物之基础力量与防御力设定为某特定值的效应，都会被化鱼术盖掉。其他将其力量或防御力设定为某特定值的效应，如果是在化鱼术结附于生物之后才生效，则将会盖过此效应。
- 会更改受影响的生物之力量和 / 或防御力的效应，则不论其效应是在何时开始，都会对它生效。而会改变该生物之力量和 / 或防御力的指示物，也会如此生效。
- 你能将化鱼术结附在只于短时内是生物永久物上，例如载具。如果发生此情形，则在该生物不再是生物那一刻，化鱼术就会因为状态动作而置入其拥有者的坟墓场。

- 由于标记在生物上的伤害要到回合结束时才会移除，因此某生物受到之非致命伤害，可能会因为在该回合中受化鱼术结附而变成致命伤害。

---

#### 奇奥拉克海神

{五}{蓝}{蓝}

结界～传纪

*（于此传纪进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。）*

I — 派出一个 8/8 蓝色，具辟邪异能的巨海兽衍生物。

II — 横置由目标对手操控的所有非地永久物。它们于其操控者的下一个重置步骤中不能重置。

III — 获得目标由对手操控的永久物之操控权。将之重置。

- 在第二个章节异能结算时，虽然由该目标对手操控之已经横置的非地永久物不会再被横置，但它们仍然在其操控者的下一个重置步骤中不能重置。
- 就算奇奥拉克海神在该牌手的下一个重置步骤到来之前就已离开战场，其第二个章节异能仍会让永久物不能重置。
- 在第二个章节异能结算之后才受该目标牌手操控的非地永久物仍会如常重置。
- 第二个章节异能是以牌手为目标，而非其永久物。具辟邪异能的永久物也会因此法被横置。
- 第三个章节异能之改变操控权效应会一直持续下去。它不会在清除步骤中消除。在多人游戏中，如果你离开游戏，则它会终止。

---

#### 墨冬迈的预言

{一}{蓝}

结界～传纪

*（于此传纪进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到IV后牺牲之。）*

I — 占卜 2。

II — 选择一个牌名。

III — 本回合中，当你首度施放具该名称的咒语时，抓两张牌。

IV — 检视每位牌手的牌库顶牌。

- 如果因故在没有为第二个章节异能选择名称的情况下结算了第三个章节异能，则它会产生一个不可能触发的延迟触发式异能，就算你施放了没有名称的咒语也不会触发。
-



天底巨海兽

{一}{蓝}{蓝}

生物~巨海兽

2/3

每当你抓一张牌时，你可以支付{一}。若你如此作，则在天底巨海兽上放置一个+1/+1 指示物且派出一个 1/1 蓝色触手衍生生物。

- 在结算天底巨海兽的异能时，你无法多次支付{一}，好派出多个触手或给它多个+1/+1 指示物。
- 你会先抓牌并看到所抓的牌之后，才决定是否支付{一}。如果你会抓多张牌，则你会在看到全部所抓的牌之后，才决定要为多少个因此产生的触发支付{一}。
- 如果天底巨海兽在其异能触发之后离开了战场，则尽管你已不能在天底巨海兽上放置+1/+1 指示物，你依旧能支付{一}并得到一个触手。

---

星辰加身

{三}{蓝}

结界~灵气

结附于生物或结界

所结附的永久物是结界且失去所有其他牌张类别。

(它依然具有原本异能，但不再是生物。)

- 如果受星辰加身结附的永久物本身除了结界之外就没有其他牌张类别，则它不会受到星辰加身的影响。
- 所结附的永久物会保留其原有异能，但没有力量或防御力。如果其异能提及相关数值，则用 0 来代替。
- 如果所结附的永久物具有与牌张类别相关联的副类别，则若它因此失去该牌张类别，也会同时失去与此类别相关的副类别。它仍具有原本的超类别，例如传奇。
- 你能将星辰加身结附在只于短时内是生物的永久物上，例如载具。如果发生此情形，则星辰加身的效应会使所结附的永久物持续是结界，就算其短时效应结束之后也是如此。

---

变幻奇术师

{一}{蓝}

生物~人类 / 法师

1/1

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，你可以令变幻奇术师成为另一个目标生物的复制品，但它具有此异能。

- 如果一个结界生物在你的操控下进战场，你可以将它指定为变幻奇术师异能的目标。
- 变幻奇术师所复制的就只有该生物上所印制的各项值，以及所有已经对它生效的复制效应。它不会复制该生物上的指示物，也不会复制改变了其力量、防御力、种类、颜色等等的效应。特别一提，它不会复制将该目标生物变为生物的效应。

- 如果变幻奇术师要复制的生物本身已经复制了别的东西，则它会是该目标正复制的样子。
- 如果有东西成为了变幻奇术师的复制品，则它也会具有星彩异能。
- 变幻奇术师异能之成为复制品的效应会一直持续下去。它不会在清除步骤中消除，也不会因该目标生物在异能结算之后离开战场而终止。
- 如果变幻奇术师在成为另一个生物的复制品之前，就有效应对其生效，则在前者成为复制品之后，该效应会继续生效。

亡者沉眠

{蓝}

法术

横置目标生物。它于其操控者的下一个重置步骤中不能重置。

逸脱~{二}{蓝}，从你的坟墓场放逐三张其他牌。

*(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)*

- 亡者沉眠能够指定已横置的生物为目标。该生物于其操控者的下一个重置步骤中不能重置。

繁星斗篷

{一}{蓝}

结界~灵气

闪现

结附于由你操控的生物

当繁星斗篷进战场时，所结附的生物获得辟邪异能直到回合结束。*(它不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。)*

所结附的生物得+1/+1。

- 如果繁星斗篷在其进战场触发式异能结算前就已离开战场，则在它离开战场前最后结附的生物会获得辟邪异能直到回合结束。

深洋塔萨

{三}{蓝}

传奇结界生物~神

6/5

不灭

只要你的蓝色献力小于五，塔萨便不是生物。

在你的结束步骤开始时，放逐至多另一个目标由你操控的生物，然后将该牌在你的操控下移回战场。

{三}{蓝}：横置另一个目标生物。

- 当该牌移回战场之时，它会是一个全新物件，与先前所放逐的牌毫无关联。结附于所放逐生物上的灵气将被置入其拥有者的坟墓场。武器则会被卸装并留在战场上。被放逐的生物上的任何指示物都会消失。
- 如果以此法放逐某个衍生物，它将会完全消失且不会移回战场。
- 如果你获得了某生物的操作权，且其期限为「直到回合结束」，则在你结束步骤中，该生物仍受你操控。
- 当有效应将所放逐的牌「在你的操控下」移回战场时，该效应所移回的永久物此后会一直由你操控。在多人游戏中，如果有牌手离开游戏，则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开游戏，则你所有因塔萨的效应而操控、但不由你拥有的生物都会被放逐。

#### 塔萨的先知

{蓝}{蓝}

生物~人鱼 / 法术师

1/3

当塔萨的先知进战场时，检视你牌库顶的 X 张牌，X 为你的蓝色献力。将其中至多一张置于你的牌库顶，其余的牌则以随机顺序置于你的牌库底。若 X 等于或大于你牌库中牌的数量，则你赢得这盘游戏。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{蓝}，你的蓝色献力就加一。）

- 如果在塔萨的先知触发式异能结算时，你的蓝色献力为零，则你不能检视或移动你牌库中的牌张。如果此时你的牌库中没有牌，则你赢得这盘游戏。

#### 渴求真知

{二}{蓝}

瞬间

抓三张牌。然后除非你弃一张结界牌，否则弃两张牌。

- 你可以决定要弃一张结界牌，或是两张不论是否为结界的牌。如果你真的想，你可以弃掉两张结界牌。

#### 悼挽塞连

{一}{蓝}

生物~塞连

1/3

闪现

飞行

当悼挽塞连进战场时，目标由对手操控的生物得-X/-0直到回合结束，X为你的蓝色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{蓝}，你的蓝色献力就加一。）

- X 的数值会于触发式异能结算时决定。数值确定后，就算你的蓝色献力在该回合稍后时段中发生变化，X 的数值也不会改变。

---

疾风暴特律克斯

{三}{蓝}{蓝}

传奇生物～元素 / 巨人

4/5

闪现

飞行

你施放之总法术力费用等于或大于 5 的咒语减少 {一}

来施放，且不能被反击。

- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始，加上费用增加的数量，然后再减去费用减少的数量（例如特律克斯的异能）。无论施放咒语的总费用为何，该咒语的总法术力费用都不会改变。
- 对于法术力费用中有 {X} 的咒语，则利用为 X 所选的值来确定该咒语的总法术力费用。
- 当特律克斯还是咒语时，其最后一个异能不会对它本身生效。
- 能够反击其他咒语的咒语或异能，仍能以由你操控且总法术力费用 5 以上的咒语为目标。当这类咒语或异能结算时，你的咒语不会被反击，但用于反击的咒语或异能具有的任何其他效应仍会如常生效。
- 如果特律克斯进战场，且此时堆叠上还有你施放之总法术力费用为 5 以上的咒语，则尽管你没有享受到 {一} 的费用减少，该咒语也不能被反击。
- 牌手不能试图去除特律克斯来提高你想要施放之咒语的费用，但可以去除它好让自己能用咒语或异能来反击你的咒语。

---

驭浪屈东

{三}{蓝}

生物～人鱼 / 法师

3/3

星彩～每当一个结界在你的操控下进战场时，驭浪屈东

获得飞行异能直到回合结束。

- 同一个生物上的数个飞行异能不会累计。

---

疾风拒斥

{二}{蓝}

瞬间

对每个由对手操控的咒语或异能而言，除非其操控者

支付 {四}，否则反击之。

- 在各类异能中，只有起动式异能和触发式异能会用到堆叠。起动式异能的格式为「[费用]: [效应]。」触发式异能会运用「当～」，「每当～」或「在～时」等字眼。此类异能的格式通常为

「[触发条件], [效应]」。有些关键字也属于起动式异能~它们的规则提示中会包含冒号;有些关键字异能也属于触发式异能~它们的规则提示中会出现「当~」、「每当~」或「在~时」等字眼。

- 于疾风拒斥结算时, 首先由当前轮到回合的对手(如果当前是你的回合, 则是依照回合顺序接下来轮到的对手)选择要为哪些咒语和/或异能支付费用, 然后支付相应数量的费用。然后其他对手按照回合顺序依次比照办理。然后所有未支付费用的咒语和异能同时被反击。

---

## 黑色

苦痛悔恨

{一}{黑}

法术

目标对手展示其手牌。你从其手上选择一张非地牌或从其坟墓场中选择一张牌。放逐该牌。你失去 1 点生命。

- 如果你是要从其坟墓场选择牌, 则你可以选择一张地牌。
- 如果你能够选择牌, 则必须选择一张并放逐。如果对手手上没有非地牌, 则你必须放逐其坟墓场中的一张牌, 反之亦然。
- 在你选择牌与放逐它之间, 没有牌手能有所行动。
- 如果对手手上没有非地牌, 且其坟墓场中也没有牌, 则你就只失去 1 点生命。

---

乱调娥菲弥娅

{一}{黑}

传奇结界生物~哈痞

2/1

飞行

在你的结束步骤开始时, 你可以从你的坟墓场放逐一张结界牌。若你如此作, 则派出一个 2/2 黑色灵俑衍生生物。

- 在结算娥菲弥娅的触发式异能时, 你不能放逐多张结界牌, 好派出多个灵俑衍生生物。
- 你是于娥菲弥娅的触发式异能结算时, 才决定是否要放逐结界(以及放逐哪一张)。如果有人回应娥菲弥娅的触发式异能而令其死去, 则你可以放逐它本身。

---

鳃鳃形体

{三}{黑}

结界~灵气

结附于由你操控的生物

当鳃鳃形体进战场时, 目标对手弃两张牌。

所结附的生物具有系命异能。

- 如果在鳃鳃形体咒语结算时，此灵气将要结附的生物已经是不合法目标，则整个咒语都不会结算。它不会进战场，因此其异能不会触发。
- 同一个生物上的数个系命异能不会累计。

---

#### 荒息牛身妖瞳

{四}{黑}{黑}

生物~野兽

3/2

当荒息牛身妖瞳进战场时，目标由对手操控的生物得-X/-X直到回合结束，X为你的黑色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{黑}，你的黑色献力就加一。）

- X的数值会于触发式异能结算时决定。数值确定后，就算你的黑色献力在该回合稍后时段中发生变化，X的数值也不会改变。

---

#### 执持化尘

{黑}

瞬间

将目标牌从坟墓场放逐。如果该牌是生物牌，则你获得3点生命。若否，你抓一张牌。

逸脱~{三}{黑}，从你的坟墓场放逐五张其他牌。

（你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。）

- 如果在执持化尘试图结算时，该目标牌已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会获得3点生命或抓一张牌。
- 如果所放逐的牌既是生物牌，也具有其他牌张类别（例如结界生物），则你会获得3点生命。你不会同时还抓一张牌。
- 执持化尘的目标，可以是放逐用来支付其逸脱费用的五张牌之一。在此情况下，该咒语不会结算。

---

#### 拖入冥界

{二}{黑}{黑}

瞬间

此咒语减少{X}来施放，X为你的黑色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{黑}，你的黑色献力就加一。）

消灭目标生物。

- 要计算咒语的总费用，先从要支付的法术力费用或替代性费用开始，加上费用增加的数量，然后再减去费用减少的数量（例如拖入冥界的异能）。无论施放咒语的总费用为何，该咒语的总法术力费用都不会改变。
- 拖入冥界的减少费用异能只会减少其费用中的一般法术力部分。你仍须支付有色法术力部分。

- 一旦你宣告施放咒语，则直到该咒语的费用支付完毕，没有牌手能有所行动。特别一提，对手不能试图改变拖入冥界费用减少的数量。

---

饕餮灭迹

{三}{黑}

瞬间

放逐目标生物或鹏洛客。检视你的牌库顶牌。你可以将该牌置入你的坟墓场。

- 如果在饕餮灭迹试图结算时，该目标生物或鹏洛客已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会检视或移动你的牌库顶牌。
- 如果你选择不将你的牌库顶牌置入你的坟墓场，则它会留在你的牌库顶。

---

启蒙天敌

{五}{黑}

结界生物～恶魔

5/5

飞行

所有对手每有一张手牌，启蒙天敌便得-1/-1。

在你的维持开始时，每位牌手各弃一张牌。

- 启蒙天敌所具有之修正力量与防御力的异能只有当其在战场上时才会生效。
- 如果有咒语或异能会令对手抓一张或数张牌，则需等到该咒语或异能完成结算之后，再判断启蒙天敌是否会因防御力为0而死去。如果该咒语或异能同时也会令牌张移离该牌手手牌，则启蒙天敌可能会短暂地是个0/0生物，但不会死去。
- 于最后一个异能结算时，首先由你选择一张手牌（但不需展示），然后其他每位牌手按照回合顺序依次比照办理。然后所有牌手同时弃掉所选的牌。
- 如果有牌手无法弃牌，则略过该牌手，其他每位牌手各弃一张牌。

---

冥黯厄睿柏斯

{三}{黑}

传奇结界生物～神

5/6

不灭

只要你的黑色献力小于五，厄睿柏斯便不是生物。

每当另一个由你操控的生物死去时，你可以支付2点生命。若你如此作，则抓一张牌。

{一}{黑}，牺牲另一个生物：目标生物得-2/-1直到回合结束。

- 在结算厄睿柏斯的触发式异能时，你不能支付多于2点生命，好抓多张牌。

- 如果一个或数个由你操控的生物与厄睿柏斯同时死去，则每有一个此类生物，厄睿柏斯的异能便触发一次。
  - 厄睿柏斯的最后一个异能之目标，可以是你牺牲用来支付其费用的生物。在此情况下，该异能不会结算，但厄睿柏斯的触发式异能会触发。
- 

#### 厄睿柏斯的干预

{X}{黑}

瞬间

选择一项～

- 目标生物得-X/-X直到回合结束。你获得 X 点生命。
  - 将至多两倍于 X 数量的目标牌从坟墓场放逐。
- 如果你选择了第一个模式，且当厄睿柏斯的干预试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则该咒语不会结算。你不会获得 X 点生命。
- 

#### 破坟拉弥亚

{四}{黑}

结界生物～蛇 / 拉弥亚

4/4

系命

当破坟拉弥亚进战场时，从你的牌库中搜寻一张牌，将它置入你的坟墓场，然后将你的牌库洗牌。

你从你坟墓场施放的咒语减少{一}来施放。

- 破坟拉弥亚最后一个异能不会让你能够从你的坟墓场施放牌。你需要其他效应来允许你如此作，例如逸脱此关键字异能。
- 

#### 安福陵的暗贾

{三}{黑}{黑}

生物～灵俑

2/4

当安福陵的暗贾进战场时，每位对手各失去 X 点生命，X 为你的黑色献力。你获得若干生命，其数量等同于以此法失去的生命总和。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{黑}，你的黑色献力就加一。）

- 你所获得的生命之数量，是失去的生命数量总和，并非就直接是 X 的数值。
  - 在双头巨人游戏中，每个对手队伍会失去两倍于 X 的生命。
-



### 愤恨幻灵

{黑}

结界生物～精怪

1/2

系命

每当一个受有灵气的生物死去时，其上结附的灵气中每有一个由你操控者，你便抓一张牌。

- 如果愤恨幻灵与一个或数个受有灵气的生物同时死去，则每有一个此类生物，愤恨幻灵的异能便触发一次。如果愤恨幻灵其上结附有灵气，则「此类生物」也包括它自己。
  - 如果由你操控的灵气与它所结附的生物同时被消灭，则在判断愤恨幻灵的异能是否触发、决定你要抓几张牌时，会将该灵气计算在内。
- 

### 定数难逃

{二}{黑}

结界～灵气

结附于生物

所结附的生物具有「在你的维持开始时，牺牲一个生物。」

- 由于定数难逃是让所结附的生物获得异能，因此该触发式异能会在所结附生物之操控者的维持开始时触发，且是由该牌手选择要牺牲的生物。对方可能会舍不得马上牺牲被结附的生物，但该生物总归难逃被牺牲的厄运。
  - 虽然牌手可以在定数难逃所给予的触发式异能结算前有所行动，但来到该牌手的回合后，就没人能够在该回合的维持开始之前有所行动，好阻止异能触发。
- 

### 念亡冥灵

{一}{黑}

结界生物～宁芙

1/3

{一}，牺牲一个生物：每位对手各失去 1 点生命且你获得 1 点生命。

- 你可以牺牲念亡冥灵来支付其本身异能的费用。
  - 无论有多少位对手失去生命，你都只会获得 1 点生命。
  - 在双头巨人游戏中，每个对手队伍会失去 2 点生命，且你获得 1 点生命。
-

奴仆复生

{二}{黑}

结界~灵气

闪现

结附于生物

当所结附的生物死去时，将该生物牌在你的操控下移回战场。

- 如果奴仆复生结附的是衍生生物，则当该生物死去时，它不会返回战场。请明智选择你的奴仆。
- 在多人游戏中，如果有牌手离开游戏，则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开游戏，则你因奴仆复生而操控的生物会被放逐。

---

梦魇牧者

{二}{黑}{黑}

结界生物~恶魔

4/4

飞行

每当另一个由你操控且非衍生生物的生物死去时，你可以将它放逐。若你如此作，则派出一个衍生物，此衍生物为该生物的复制品，但它是 1/1，且额外具有梦魇此类别。

- 该衍生物所复制的，是该生物死去前最后在战场时的样子，而不是被放逐前最后在坟墓场时的样子。
  - 此衍生物只会复制原生物上所印制的东西而已（除非该生物也复制了其他东西；后文将详述）。它不会复制下列状态：该生物是否为横置，它上面有没有指示物、结附有灵气、装备了武具，或是其他改变了其力量、防御力、类别、颜色等等的非复制效应。
  - 如果所复制的生物本身已经复制了别的东西，则该衍生物进战场时，会是所选的生物复制的样子。
  - 如果所复制之生物的法术力费用中包含{X}，则 X 视为 0。
  - 当此衍生物进战场时，所复制的生物之任何进战场异能都会触发。该生物上面任何「于[此生物]进战场时」或「[此生物]进战场时上面有...」的异能也都会生效。
  - 如果该衍生物所复制的生物具有定义其力量与防御力的异能（这类生物通常印成\*/\*或类似情况），则该衍生物不会复制此定义其力量与防御力的异能。它依旧是 1/1 生物。
  - 如果有东西成为了该衍生物的复制品，则所成的复制品也会是 1/1 的梦魇。
-

芳瑞卡的后裔

{三}{黑}

生物~蛇发妖

3/4

逸脱~{五}{黑}，从你的坟墓场放逐三张其他牌。

(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)

芳瑞卡的后裔逸脱时上面有两个+1/+1 指示物。当它以此法进战场时，每位对手各牺牲一个非蛇发妖的生物。

- 于其触发式异能结算时，首先由依照回合顺序接下来轮到的对手（如果当前正是某位对手回合，则为该对手）选择一个由其操控的生物，然后其他对手按照回合顺序依次比照办理。牌手作选择时已知道之前其他人的选择为何。然后所有牌手同时牺牲所选的生物。
- 

墨癸斯的刈魂客

{二}{黑}

结界生物~牛头怪 / 祭师

2/3

{二}{黑}，牺牲一个生物：抓一张牌。

- 你可以牺牲墨癸斯的刈魂客来支付其本身异能的费用。
- 

殿堂窃贼

{一}{黑}

生物~人类 / 浪客

2/2

殿堂窃贼不能被结界生物或受有灵气的生物阻挡。

- 一旦已有某个生物阻挡了殿堂窃贼，再让前者受灵气结附（或在某些罕见状况下，令它成为结界生物）也不会让殿堂窃贼成为未受阻挡。
- 

变节祝福

{二}{黑}

结界

当变节祝福进战场时，抓三张牌。

每当你施放咒语时，你失去 1 点生命。

当变节祝福成为咒语或异能的目标时，将它牺牲。

- 于「当牌手施放咒语」时触发的异能，会比触发它的咒语先一步结算。就算该咒语被反击，此异能仍会结算。
  - 如果你施放了一个以变节祝福为目标的咒语，则你可以选择是要先将它牺牲，还是先失去 1 点生命。就算你选择先牺牲灵气，也依旧要失去 1 点生命。
-

### 提玛瑞召亡录

{二}{黑}

结界~传记

(于此传记进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。)

I, II — 将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。然后你可以从你的坟墓场放逐一张生物或结界牌。若你如此作，则派出一个 2/2 黑色灵俑衍生生物。

III — 你获得 X 点生命且占卜 X，X 为由你操控的灵俑数量。

- 你以前两个章节异能放逐的牌，可以是你刚置入坟墓场的牌其中之一。
- 在结算前两个章节异能时，你不能放逐多张牌，好得到多个灵俑。
- 如果在结算第三个章节异能过程时，X 的数值大于你牌库中牌的数量，则你检视你的整个牌库，并将其任意顺序放回。你依旧会得到等同于 X 全部数值的生命。

---

### 死神擢拔的提玛瑞

{黑}{黑}

传奇结界生物~半神

2/\*

提玛瑞的防御力等同于你的黑色献力。(由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{黑}，你的黑色献力就加一。)

{一}{黑}：将至多两张目标牌从坟墓场放逐。每以此法放逐一张生物牌，你便获得 1 点生命。

- 设定提玛瑞防御力的异能会在所有区域生效，而不是只在战场上。
- 由于标记在生物上的伤害要到回合结束时才会移除，因此提玛瑞受到之非致命伤害，可能会因为在该回合中你的黑色献力变少而变成致命伤害。

---

### 地底幻梦

{黑}{黑}{黑}

结界

每当任一对手抓一张牌时，地底幻梦对该牌手造成 1 点伤害。

- 如果有咒语或异能让你将牌置于你手上，且用词不包括「抓」，则它便不算是你抓的牌。

---

## 红色

### 阿喀洛斯战记

{三}{红}

结界~传记

(于此传记进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。)

I— 于阿喀洛斯战记仍在战场上的时段内，获得目标生物的操控权。

II— 直到你的下一个回合，由对手操控的生物每次战斗若能攻击，则必须攻击。

III— 每个已横置的生物各对本身造成等同于其力量的伤害。

- 如果阿喀洛斯战记在其第一个异能结算前便已离开战场，则你根本不会获得该生物的操控权。
- 如果某生物因故无法攻击（例如已横置，或者当回合才受该牌手操控），则它便不用攻击。如果要支付费用才能让其攻击，则这并不会强迫该牌手必须支付该费用，所以这种情况下，该生物也不至于必须要攻击。
- 由于牌手是在传记最后一个异能结算完之后才将其牺牲，因此在结算阿喀洛斯战记的最后一个异能过程中，你因其第一个异能而获得操控权的生物依旧受你操控。
- 如果你因阿喀洛斯战记的第一个异能而获得操控权的生物具有会在「当你牺牲阿喀洛斯战记」时触发的异能，则由此触发的异能也由你操控。如果该生物具有的是「当阿喀洛斯战记『从任何区域』置入坟墓场」时触发的异能，则是在该生物原操控者重新获得其操控权后，才去检查该异能是否会触发。

---

### 熔锻锤炼的阿那克斯

{一}{红}{红}

传奇结界生物~半神

\*3

阿那克斯的力量等同于你的红色献力。(由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{红}，你的红色献力就加一。)

每当阿那克斯或另一个由你操控且非衍生物的生物死去时，派出一个 1/1 红色羊蹄人衍生物，且具有「此生物不能进行阻挡。」若该生物的力量等于或大于 4，则改为派出两个此类衍生物。

- 设定阿那克斯力量之异能会在所有区域生效，而不是只在战场上。
  - 如果阿那克斯与另一个由你操控且非衍生物的生物同时死去，则每有一个此类生物，阿那克斯的异能便会触发一次。
  - 在判断是否会派出两个衍生物时，系通过检查死去的生物进入坟墓场前所具有的力量来决定。
  - 如果你派出了一个为阿那克斯复制品的衍生物，则它的最后一个异能会在它死去时触发。
-

蝎狮外貌

{二}{红}

结界~灵气

闪现

结附于生物

当蝎狮外貌进战场时，所结附的生物获得先攻异能直到回合结束。

所结附的生物得+2/+0。

- 如果蝎狮外貌在其进战场触发式异能结算前就已离开战场，则在它离开战场前最后结附的生物会获得先攻异能直到回合结束。

---

鲜血求索客

{一}{红}

生物~羊蹄人 / 狂战士

1/1

每当你牺牲一个永久物时，在鲜血求索客上放置一个+1/+1指示物。

{一}{红}，{横置}，牺牲一个生物或结界：鲜血求索客对目标生物造成1点伤害。该生物本回合不能进行阻挡。

- 鲜血求索客的第一个异能为触发式异能，不是起动式异能。此异能不能让你在想牺牲永久物时就牺牲；你需要利用其他方式来牺牲永久物，例如它的第二个异能。
- 如果你是在支付咒语或异能之费用的过程中牺牲永久物，则鲜血求索客的第一个异能会比该咒语或异能先一步结算。
- 你可以牺牲鲜血求索客来支付其本身最后一个异能的费用。
- 如果在鲜血求索客的最后一个异能试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此异能不会结算。该生物仍能如常进行阻挡。如果该目标依然合法，但未受到伤害（最有可能的原因是该伤害被防止性效应所防止），则它本回合依然不能进行阻挡。

---

塑梦祭师

{五}{红}

结界生物~牛头怪 / 祭师

5/4

在你的结束步骤开始时，你可以支付{二}{红}并牺牲一个非地永久物。若你如此作，则从你的牌库顶开始展示牌，直到展示出一张非地永久物牌为止。将该牌放进战场，并将其余的牌以随机顺序置于你的牌库底。

- 你可以牺牲塑梦祭师来支付其自身触发式异能的费用。
- 在结算塑梦祭师的异能时，你不能多次支付{二}{红}或牺牲多个永久物。
- 你也不能只支付{二}{红}而不牺牲非地永久物，反之亦然。费用只有「全付」和「不付」两种选项。

- 如果你的牌库中已不剩非地牌，则你就只是随机化你的牌库，然后继续游戏。

---

宿命终结

{二}{红}

瞬间

宿命终结对任意一个目标造成 3 点伤害。占卜 1。

- 如果在宿命终结试图结算时，所选的目标已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会占卜 1。

---

终命火光

{二}{红}

瞬间

牺牲一个生物或结界，以作为施放此咒语的额外费用。

终命火光对目标生物造成 5 点伤害。

- 施放终命火光时，你必须牺牲正好一个生物或结界。你无法不牺牲永久物就施放此咒语，且你也不能牺牲一个以上的永久物。
- 就算你牺牲的是结界生物，终命火光也不会有额外效应。

---

困惑的独眼巨人

{三}{红}

生物~独眼巨人

4/4

延势

每当两个或更多由对手操控的生物攻击时，困惑的独眼巨人本次战斗中不能进行阻挡。

- 一旦对手已利用两个或更多生物攻击，困惑的独眼巨人便无法进行阻挡，就算在其触发式异能结算前其他生物都已离开战场，只剩下一个攻击生物也是如此。
- 在采用队友共享回合玩法的游戏中（例如双头巨人游戏），如果两位或更多牌手各自只利用一个生物攻击，困惑的独眼巨人的异能也会触发。

---

怒火昂扬

{二}{红}

结界

在你的结束步骤开始时，若你操控力量等于或大于 4 的生物，则放逐你的牌库顶牌。你可以使用该牌，直到你以怒火昂扬放逐另一张牌为止。

- 如果你在在自己的结束步骤开始时，并未操控力量等于或大于 4 的生物，则怒火昂扬的异能不会触发。如果你于该异能结算时未操控符合条件的生物，则该异能没有效果。不过你这两个时点所操控之符合条件的生物不必是同一个生物。

- 只要你操控有力量等于或大于 4 的生物，怒火昂扬的异能便会让你放逐牌，但无论你操控多少个前述生物，都只会放逐一张牌。
- 怒火昂扬的效应不会改变你能够施放所放逐之牌的时机。举例来说，如果你放逐了一张法术牌，则你只能在你的行动阶段当中且堆叠为空的时候施放之。
- 施放被放逐的牌会导致其离开放逐区。你无法多次施放它。
- 如果怒火昂扬在你施放最近一张被放逐的牌之前就已离开战场，则你能在该牌持续被放逐的时段内施放它。

#### 悲剧临头

{二}{红}

结界～灵气

结附于生物

所结附的生物得+3/+3，且每次战斗若能攻击，则必须攻击。

当所结附的生物死去时，悲剧临头对该生物的操控者造成 3 点伤害。

- 如果所结附的生物因故无法攻击（例如已横置，或者当回合才受该牌手操控），则它便不能攻击。如果要支付费用才能让其攻击，则这并不会强迫该牌手必须支付该费用，所以这种情况下，该生物也不至于必须要攻击。

#### 焰相先知

{一}{红}

生物～人类 / 祭师

2/2

{一}{红}：焰相先知得+1/+0 直到回合结束。

如果本回合中曾受到焰相先知伤害的生物将死去，则改为将它放逐。

- 如果某个曾受到焰相先知伤害的生物将与焰相先知同时死去，则前者生物会改为被放逐。
- 如果某个曾受到焰相先知伤害的生物将会在焰相先知已离开战场之后再死去，则前者生物会死去，不会改为被放逐。

#### 伊洛安斯的祝福

{三}{红}

结界～灵气

结附于由你操控的生物

当伊洛安斯的祝福进战场时，它向目标由对手操控的生物或鹏洛客造成 4 点伤害。

所结附的生物得+1/+1。

- 如果在伊洛安斯的祝福咒语结算时，此灵气将要结附的生物已经是不合法目标，则整个咒语都不会结算。它不会进战场，因此其异能不会触发。



---

阿戈纳司境蛮牛

{三}{红}{红}

生物~牛

4/2

当阿戈纳司境蛮牛进战场时，弃掉你的手牌，然后抓三张牌。

逸脱~{红}{红}，从你的坟墓场放逐八张其他牌。

*(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)*

阿戈纳司境蛮牛逸脱时上面有一个+1/+1 指示物。

- 就算你没有弃牌，也依然会抓三张牌。

---

背叛征兆

{三}{红}

法术

获得目标生物的控制权直到回合结束。重置该生物。

它获得敏捷异能直到回合结束。占卜 1。

- 你可以指定任何生物当成背叛征兆之目标，包括未横置的或是已经由你操控的。
- 就算获得某生物之控制权，也不会让你同时获得其上任何灵气或武具之控制权。
- 如果在背叛征兆试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此咒语不会结算。你不会占卜 1。

---

普罗烽斯的干预

{X}{红}

法术

选择一项~

• 派出一个 X/1 红色，具践踏与敏捷异能的元素衍生生物。在下一个结束步骤开始时，将它牺牲。

• 普罗烽斯的干预对目标生物或鹏洛客造成两倍于 X 数量的伤害。

- 普罗烽斯的干预之第二个模式是令它对该目标造成一次「两倍于 X」数量的伤害，而不是令其先后两次造成 X 点伤害。
-

斯科福司迷宫护卫

{三}{红}

生物~牛头怪 / 战士

3/4

{一}：斯科福司迷宫护卫得+1/-1 直到回合结束。

每当另一个生物成为由你操控、且名称为斯科福司迷宫的地之异能目标时，你可以令斯科福司迷宫护卫与该生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

- 于「当生物成为异能的目标」时触发的异能，会比触发它的异能先一步结算。就算令其触发之异能已被反击，或该生物已不再是合法目标，所触发的异能也依旧会结算。
  - 如果斯科福司迷宫护卫或被斯科福司迷宫指定为目标生物两者任一已离开战场，则另一方既不会造成伤害，也不会受到伤害。
- 

斯科福司战领

{四}{红}

生物~牛头怪 / 战士

4/5

{红}，牺牲另一个生物或一个结界：直到回合结束，斯科福司战领得+1/+0 且获得威慑异能。（它只能被两个或更多生物阻挡。）

- 同一个生物上的数个威慑异能不会累计。
- 

狂奔骑行客

{二}{红}

生物~羊蹄人

2/3

践踏

在每次战斗开始时，若你操控力量等于或大于 4 的生物，则狂奔骑行客得+1/+1 直到回合结束。

- 只要你操控有力量等于或大于 4 的生物，狂奔骑行客就会因其异能得到加成，但无论你操控多少个前述生物，都只会得+1/+1。
  - 一旦狂奔骑行客已因其异能得+1/+1，则就算你在该回合稍后时段不再操控力量等于或大于 4 的生物，它也不会失去此加成。
  - 如果你并未在你的战斗阶段一开始就操控力量等于或大于 4 的生物，则狂奔骑行客的异能不会触发。如果你于该异能结算时未操控符合条件的生物，则该异能没有效果。不过你这两个时点所操控之符合条件的生物不必是同一个生物。
-

风暴传令使

{二}{红}

生物~人类 / 祭司

3/2

敏捷

当风暴传令使进战场时，将任意数量的灵气牌从你的坟墓场移回战场并结附在由你操控的一个或数个生物上。在你的下一个结束步骤开始时，放逐这些灵气。若这些灵气将离开战场，则改为将它们放逐，而非置入其他区域。

- 返回战场的灵气所能结附的生物中包括风暴传令使本身。
- 如果某灵气不能结附在由你操控的生物上，则你不能将它移回战场。
- 只有返回战场的灵气才会在你的下一个结束步骤开始时被放逐。你选择留在坟墓场中的灵气依旧会留在该处。
- 如果某效应放逐了以此法移回的灵气，则实际放逐的会是该效应，而非风暴传令使的效应。如果前述效应将该灵气移回战场，则新返回的灵气不再受风暴传令使效应影响。

---

地壳巨人

{二}{红}{红}

生物~元素 / 巨人

3/4

每当地壳巨人攻击或成为由对手操控之咒语的目标时，选择一项~

- 地壳巨人向每位对手各造成 3 点伤害。
- 放逐你牌库顶的两张牌。从中选择一张。直到你下一个回合的回合结束，你可以使用该牌。

- 于「当生物成为咒语的目标」时触发的异能，会比触发它的咒语先一步结算。就算该咒语被反击，此异能仍会结算。
  - 在所触发的异能结算之后，但在触发它的咒语结算之前，牌手能够施放咒语和起动异能。
  - 如果是同一个咒语多次指定地壳巨人为目标，其异能也只会触发一次。
  - 你是在异能结算的过程中从所放逐的牌中选择一张留待稍后使用。你不能等到稍后时段再决定。另一张牌会持续被放逐。
  - 地壳巨人不会改变你能够施放所放逐之牌的时机。举例来说，如果你放逐了一张法术牌，则你只能在你的行动阶段当中且堆叠为空的时候施放之。如果你放逐了一张地牌，则你只能于你的行动阶段中，且你有可以使用地数的时候使用之。
  - 使用被放逐的牌会导致其离开放逐区。你无法多次使用它。
  - 如果你未使用所选择之已放逐牌张，则它会与你未选择的牌一起持续被放逐。
-

### 阿那克斯凯旋志

{二}{红}

结界~传记

(于此传记进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到IV后牺牲之。)

I, II, III — 直到回合结束，目标生物获得践踏异能且得+X/+0，X为阿那克斯凯旋志上的学问指示物数量。

IV — 目标由你操控的生物与至多一个目标不由你操控的生物互斗。(它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。)

- 前三个章节异能中 X 的数值，会于各个章节异能结算时决定。数值确定后，就算在该回合稍后时段阿那克斯凯旋志上的学问指示物数量发生变化，X 的数值也不会改变。
- 如果于最后一个章节异能结算时，其中任一目标已经是不合法目标，则没有生物会造成或受到伤害。

---

### 快意拼搏

{一}{红}

瞬间

弃一张牌，以作为施放此咒语的额外费用。

抓两张牌。

- 施放快意拼搏时，你必须弃掉正好一张牌。你无法不弃牌就施放此咒语，且你也不能弃掉一张以上的牌。

---

### 冥界裂隙

{一}{红}

结界

你坟墓场中的每张非地牌都具有逸脱异能。其逸脱费用等同于该牌的法术力费用加上从你的坟墓场放逐三张其他牌。(你可以从你的坟墓场施放牌，并支付其逸脱费用。)

在结束步骤开始时，牺牲冥界裂隙。

- 如果某牌没有法术力费用，则其逸脱费用便是一个无法支付的费用，因此你不能以此费用来施放之。
- 如果你以逸脱异能来施放历险牌或连体牌，则你先决定要如何施放，然后支付相应费用(历险、生物或连体牌所选那半边的费用)，外加放逐三张牌。

---

### 冥界业火

{一}{红}

法术

冥界业火对每个生物和每个鹏洛客各造成 1 点伤害。

如果本回合中曾以此法受到伤害的永久物将死去，则改为将它放逐。

- 鹏洛客和生物不一定要受到冥界业火的致命伤害才会被放逐。这些生物在受到伤害之后，如果本回合中因故将死去，就会改为将之放逐。

---

冥界怒犬

{一}{红}

生物～元素 / 猎犬

3/1

冥界怒犬每次战斗若能攻击，则必须攻击。

逸脱～{三}{红}，从你的坟墓场放逐三张其他牌。

（你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。）

冥界怒犬逸脱时上面有一个+1/+1 指示物。

- 如果冥界怒犬因故无法攻击（例如已横置，或者当回合才受该牌手操控），则它便不能攻击。如果要支付费用才能让其攻击，则这并不会强迫该牌手必须支付该费用，所以这种情况下，该生物也不至于必须要攻击。

---

火焰包覆

{三}{红}

法术

火焰包覆对至多三个目标生物各造成 1 点伤害。这些生物本回合不能进行阻挡。

- 就算火焰包覆并未对其中的一个或数个生物造成伤害（举例来说，由于防止性效应），或火焰包覆对其他生物造成伤害（由于转移效应），此「不能进行阻挡」效应依旧会对每个目标生物生效～且只对这些生物生效。
- 如果在火焰包覆结算前，其中任一个目标生物已经是不合法目标，则它不会受到伤害且可以进行阻挡。其他的目标生物依旧会被影响。

---

## 绿色

无尽缠丝阿拉斯塔

{二}{绿}{绿}

传奇结界生物～蜘蛛

3/5

延势

每当任一对手施放瞬间或法术咒语时，派出一个 1/2

绿色，具延势异能的蜘蛛衍生生物。

- 于「当牌手施放咒语」时触发的异能，会比触发它的咒语先一步结算。就算该咒语被反击，此异能仍会结算。
-

链网冥蛛  
{绿}  
生物~蜘蛛  
1/2  
延势

当链网冥蛛进战场时，它向目标由对手操控且具飞行异能的生物造成伤害，其数量等同于前者的力量。  
逸脱~{三}{绿}{绿}，从你的坟墓场放逐四张其他牌。  
(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)  
链网冥蛛逸脱时上面有三个+1/+1 指示物。

- 如果链网冥蛛在其触发式异能结算前就已离开战场，则利用其最后在战场上时的力量来决定造成伤害的数量。

---

编命师  
{一}{绿}  
结界生物~人类  
2/3

由你操控的生物和结界咒语不能被反击。  
{三}{绿}：直到回合结束，目标由你操控的地成为 X/X，具践踏与敏捷异能的元素生物，X 为由你操控的结界数量。它仍然是地。

- 编命师的第一个异能只会于它在战场上时生效。当它还是咒语时，它可以如常被反击。
- 能够反击其他咒语的咒语或异能，仍能以「不能被反击」的咒语为目标。当这类咒语或异能结算时，不能被反击的咒语不会被反击，但用于反击的咒语或异能所具有的任何其他效应仍会如常生效。
- X 的数值会于编命师的起动式异能结算时决定。数值确定后，就算由你操控的结界数量在该回合稍后时段发生变化，该生物的基础力量与防御力也不会改变。
- 如果你在一个回合中多次起动编命师的异能，则 X 的值可能每次都不同。如果你多次指定同一个地为目标，则会是最接近一次结算的效应（即最近一次的 X 数值）生效。
- 编命师的起动式异能不会重置成为生物的地。
- 如果在编命师的起动式异能结算时，你未操控任何结界，则该地会成为 0/0 生物；要是没有其他效应来提升它的防御力，它就会在下次检查状态动作时进入其拥有者的坟墓场。

---

依吕夏林地树灵  
{二}{绿}  
结界生物~宁芙  
2/4

你在自己的每个回合中可以额外使用一个地。  
由你操控的地均额外具有所有基本地类别。

- 依吕夏林地树灵的第一个异能可以累计（例如你操控多个的时候）。此异能也会与其他让你额外使用地的效应累加，例如逃往幻野。

- 由你操控的地会具有以下的地类别：平原，海岛，沼泽，山脉，树林。它们也会具有每个基本地类别所固有的法术力异能（举例来说，树林有「{横置}：加{绿}」）。它们依旧保有其他的副类别与异能。
  - 让地获得额外的基本地类别，并不会改变其名称，也不会改变它是否为传奇或基本。
- 

#### 第一届伊洛安斯竞技场

{二}{绿}

结界～传记

（于此传记进战场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到IV后牺牲之。）

I— 派出一个 1/1 白色人类 / 士兵衍生生物。

II— 在目标由你操控的生物上放置三个+1/+1 指示物。

III— 如果你操控力量等于或大于 4 的生物，则抓两张牌。

IV— 派出一个黄金衍生生物。

- 黄金衍生生物是具有「牺牲此神器：加一点任意颜色的法术力」的无色黄金衍生神器。
- 

#### 多头龙式生长

{二}{绿}

结界～灵气

结附于生物

当多头龙式生长进战场时，在所结附的生物上放置一个+1/+1 指示物。

在你的维持开始时，将所结附的生物上之+1/+1 指示物数量加倍。

- 如果多头龙式生长在其进战场触发式异能结算前就已离开战场，则在它离开战场前最后结附的生物会得到+1/+1 指示物。
  - 将生物上面的+1/+1 指示物数量加倍之流程是：在其上放置等同于上面已有之数量的+1/+1 指示物。而其他会与放置指示物互动的牌，都会如此与这个效应产生互动。
- 

#### 许拉兹塔斥候

{二}{绿}

生物～人类 / 斥候

3/3

当许拉兹塔斥候进战场时，重置目标生物。

- 如果战场上没有你想要重置的生物，许拉兹塔斥候的异能也能够指定未横置的生物为目标，包括许拉兹塔斥候本身。
-

依吕夏女像柱

{一}{绿}

生物~植物

1/1

{横置}: 加一点任意颜色的法术力。如果你操控力量等于或大于 4 的生物, 则改为加两点任意颜色的单色法术力。

- 依吕夏女像柱的起动式异能属于法术力异能。它不用到堆叠, 且不能被回应。
- 

引致敬畏

{三}{绿}

瞬间

防止本回合中将造成的所有战斗伤害, 但结界生物或受有灵气的生物造成的战斗伤害除外。占卜 2。

- 你是在引致敬畏结算的过程中占卜 2, 而不是在实际防止伤害后才占卜。
  - 由于引致敬畏不会改变生物特征, 因此始终会在将要造成伤害那一刻检查某生物是否受有灵气或同时也是结界, 来判断是否应防止该生物所造成的战斗伤害。
- 

克洛缇丝的构想

{五}{绿}

法术

由你操控的生物得+X/+X 直到回合结束, X 为你的绿色献力。(由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{绿}, 你的绿色献力就加一。)

- X 的数值会于克洛缇丝的构想结算时决定。数值确定后, 就算你的绿色献力在该回合稍后时段中发生变化, X 的数值也不会改变。
  - 克洛缇丝的构想只会影响它结算时由你操控的生物。于该回合稍后时段才受你操控的生物不会得+X/+X。
- 

狼身斗篷

{三}{绿}

结界~灵气

结附于生物

所结附的生物得+4/+4。

当狼身斗篷从战场进入坟墓场时, 派出两个 2/2 绿色的狼衍生物。

- 如果在狼身斗篷咒语结算前, 此灵气将要结附的生物已经是不合法目标, 则整个咒语都不会结算。它会从堆叠进入你的坟墓场(而非战场), 因此其异能不会触发。
-



奈西安野猪

{三}{绿}{绿}

生物~野猪

10/6

所有能够阻挡奈西安野猪的生物皆须阻挡之。

每当奈西安野猪被一个生物阻挡时，该生物的操控者抓一张牌。

- 如果某生物因故无法阻挡奈西安野猪（例如已横置），则它便不能进行阻挡。如果要支付费用才能让某生物阻挡奈西安野猪，则这并不会强迫该牌手必须支付该费用，所以这种情况下，该生物也不至于必须要阻挡。该生物可以阻挡其他生物，或选择完全不进行阻挡。
- 如果某个生物受到多个要求，必须去阻挡两个或更多不同的生物，则由其操控者选择要让该生物去阻挡哪一个。
- 每有一个生物阻挡奈西安野猪，其第二个异能便会触发一次。
- 奈西安野猪的第二个异能会在造成战斗伤害之前结算，且在此异能结算之后，实际造成战斗伤害之前，牌手仍有优先权来施放咒语（例如防御牌手刚抓到的牌）。

---

奈西安角虫

{一}{绿}

生物~昆虫

2/2

在你回合的战斗开始时，若你操控另一个力量等于或大于4的生物，则在奈西安角虫上放置一个+1/+1指示物。

- 如果你并未在你的战斗阶段一开始就操控力量等于或大于4的生物，则奈西安角虫的异能不会触发。如果你于该异能结算时未操控符合条件的生物，则该异能没有效果。不过你这两个时点所操控之符合条件的生物不必是同一个生物。
- 只要你操控有力量等于或大于4的生物，奈西安角虫都会得到+1/+1指示物，但无论你操控多少个前述生物，都只会得到一个指示物。

---

锐目倪勒娅

{三}{绿}

传奇结界生物~神

5/6

不灭

只要你的绿色献力小于五，倪勒娅便不是生物。

你施放的生物咒语减少{一}来施放。

{二}{绿}：展示你的牌库顶牌。如果该牌是生物牌，则将它置于你手上。若否，你可以将它置入你的坟墓场。

- 如果你选择不将所展示的非生物牌置入你的坟墓场，则它会留在你的牌库顶。
-

倪勒娅的猎师  
{三}{绿}  
生物~半人马 / 祭师  
4/3

当倪勒娅的猎师进战场时，目标由你操控的生物得 +X/+0 直到回合结束，X 为你的绿色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{绿}，你的绿色献力就加一。）

- X 的数值会于触发式异能结算时决定。数值确定后，就算你的绿色献力在该回合稍后时段中发生变化，X 的数值也不会改变。

---

倪勒娅的干预  
{X}{绿}{绿}  
法术  
选择一项~

- 从你的牌库中搜寻至多 X 张地牌，展示这些牌，将它们置于你手上，然后将你的牌库洗牌。
- 倪勒娅的干预对每个具有飞行异能的生物各造成两倍于 X 数量的伤害。

- 倪勒娅的干预之第二个模式是令它对每个具有飞行异能的生物各造成一次「两倍于 X」数量的伤害，而不是令其先后两次造成 X 点伤害。

---

尼兹传令使  
{二}{绿}  
结界生物~半人马 / 祭师  
2/3

在你回合的战斗开始时，直到回合结束，目标由你操控之结界生物或受有灵气的生物得 +1/+1 且获得践踏异能。

- 一旦尼兹传令使的异能结算，则就算该生物在该回合稍后时段不再受灵气结附（或是在某些罕见状况中，失去结界此类别），它也会继续得 +1/+1 且具有践踏异能。

---

天华先人  
{四}{绿}{绿}{绿}  
结界生物~元素  
5/5

践踏  
如果你横置某永久物以产生法术力，则改为它产生三倍的该类法术力。

- 你只有起动某永久物上费用中具有{横置}符号之法术力异能，才算是「横置永久物以产生法术力」。法术力异能之效应会产生法术力。

- 如果有异能会在「每当你横置某东西以产生法术力」时触发，且会产生法术力，则该触发式法术力异能不会受天华先人影响。
- 天华先人本身不产生任何法术力。而只是令你横置以产生法术力的永久物能产生更多法术力。如果该永久物的法术力异能对其所产生的法术力附有限制条件或额外效应，则它以此法产生的所有法术力都附有类似但书。
- 多个天华先人的效应可以累加。举例来说，如果你战场上有两个天华先人，则你会得到九倍于原有数量的该类法术力。

#### 斐力兹族好斗者

{四}{绿}{绿}

生物~半人马 / 战士

4/4

当斐力兹族好斗者进战场时，它与至多一个目标不由你操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

- 如果当斐力兹族好斗者的异能试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此异能不会结算。如果斐力兹族好斗者已不在战场上，则该目标生物既不会造成伤害，也不会受到伤害。

#### 不懈追击

{二}{绿}

法术

展示你牌库顶的四张牌。你可以将其中的一张生物牌和 / 或一张地牌置于你手上。将其余的牌置入你的坟墓场。

- 结算不懈追击时，可能产生下列四种结果之一：你未将任何牌置于你手上；你将一张生物牌置于你手上；你将一张地牌置于你手上；或你将一张生物牌和一张地牌置于你手上。

#### 猎神召唤的瑞娜塔

{二}{绿}{绿}

传奇结界生物~半神

\*/3

瑞娜塔的力量等同于你的绿色献力。（由你操控之永久物的法术力费用当中每含有一个{绿}，你的绿色献力就加一。）

由你操控的其他生物进战场时上面额外有一个+1/+1指示物。

- 设定瑞娜塔力量的异能会在所有区域生效，而不是只在战场上。
- 如果某个由你操控的生物正常进战场时上面没有+1/+1指示物，则瑞娜塔的第二异能会令其进战场时上面有一个+1/+1指示物。
- 与瑞娜塔同时进战场的生物不会额外获得+1/+1指示物。

---

瑟特萨斗士

{二}{绿}

生物~人类 / 战士

1/3

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，在瑟特萨斗士上放置一个+1/+1 指示物且抓一张牌。

- 如果瑟特萨斗士在其异能触发后就离开了战场，则尽管你已不能在瑟特萨斗士上放置+1/+1 指示物，你依旧能抓一张牌。

---

瑟特萨式训练

{一}{绿}

结界~灵气

结附于由你操控的生物

当瑟特萨式训练进战场时，抓一张牌。

所结附的生物得+1/+0 且具有践踏异能。

- 如果在瑟特萨式训练结算时，此灵气将要结附的生物已经是不合法目标，则整个咒语都不会结算。它不会进战场，因此其异能不会触发。

---

斯科拉林舞者

{一}{绿}

结界生物~羊蹄人 / 德鲁伊

2/2

每当一张地牌从任何区域置入你的坟墓场时，你获得1点生命。

{二}{绿}：将你的牌库顶牌置入你的坟墓场。

- 由于斯科拉林舞者的异能是在当地牌「从任何区域」置入你的坟墓场时触发，因此斯科拉林舞者必须在地牌进到该处之后那一刻在战场上，其异能才会触发。这就是说，如果斯科拉林舞者与一个由你操控的地同时死去，则其异能不会触发。

---

战茨祝福

{一}{绿}

结界~灵气

结附于由你操控的生物

当战茨祝福进战场时，所结附的生物与至多一个目标不由你操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

所结附的生物得+0/+2。

- 如果当战茨祝福的触发式异能试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此异能不会结算。如果所结附的生物已不在战场上，则该目标生物既不会造成伤害，也不会受到伤害。

- 如果战茨祝福在其进战场触发式异能结算前就已离开战场，则会由在它离开战场前最后结附的生物进行互斗。
- 

## 多色

折磨侍僧

{二}{黑}{绿}

生物~人类 / 僧侣

2/3

当折磨侍僧进战场时，将你牌库顶的两张牌置入你的坟墓场，然后你可以将一张永久物牌从你的坟墓场移回你手上。

- 永久物牌包括神器、生物、结界、地以及鹏洛客牌。
  - 你以折磨侍僧之异能移回的生物牌，可以是你刚利用此异能置入你坟墓场中的牌。这是由于该异能并未指定你要移回的牌为目标。
- 

未知诱惑

{三}{黑}{红}

法术

展示你牌库顶的六张牌。任一对手放逐其中的一张非地牌，然后你将其余的牌置于你手上。该对手可以施放所放逐的牌，且不需支付其法术力费用。

- 如果这六张所展示的牌全部都是地牌，则对手不能放逐任何牌。你将这六张牌全部置于你手上。
  - 如果对手想要施放该牌，则他要在未知诱惑结算的中途施放之。他不能等到稍后时段再施放。以此法施放的牌不会受到牌张类别的施放时机限制。
  - 如果你以「不需支付其法术力费用」的方式来施放咒语，就无法选择支付替代性费用来施放之。不过，你可以支付额外费用，例如增幅费用。如果此牌含有任何强制性的额外费用（例如快意拼搏），则你必须支付之，才能施放此牌。
  - 如果咒语的法术力费用中包含{X}，则你在以「不需支付其法术力费用」的方式施放它时必须将 X 的值选为 0。
-

梦魇缪司安梭苛  
{三}{蓝}{黑}  
传奇鹏洛客～安梭苛

5

+1: 派出一个 2/3, 蓝黑双色的梦魇衍生生物, 且具有「每当此生物攻击或阻挡时, 每位对手各放逐其牌库顶的两张牌。」

-3: 将目标非地永久物移回其拥有者手上, 然后该牌手从他手上放逐一张牌。

-7: 你可以从放逐区施放至多三张由对手拥有且牌面朝上的牌, 且不需支付其法术力费用。

- 除有明确说明者外, 所有放逐牌的效应均是将其面朝上地放逐。
- 在结算安梭苛第二个异能的过程中, 牌手所放逐的牌可以是刚移回其拥有者手上的那一张。
- 如果安梭苛第二个异能将一个衍生物移回其拥有者手上, 则该牌手不能从其手上放逐该衍生物。如果他手牌, 就必须从其手上放逐一张牌。
- 在结算安梭苛最后一个异能的过程中, 你可以施放在放逐区中任何由对手拥有且牌面朝上的牌, 而不仅限于以安梭苛第二个异能或安梭苛的梦魇衍生生物所放逐者。
- 如果你想要施放被放逐的牌, 则你是在安梭苛最后一个异能结算的中途一并施放之。你不能等到稍后时段再施放。以此法施放的牌不会受到牌张类别的施放时机限制。
- 如果你以「不需支付其法术力费用」的方式来施放咒语, 就无法选择支付替代性费用来施放之。不过, 你可以支付额外费用, 例如增幅费用。如果此牌含有任何强制性的额外费用(例如快意拼搏), 则你必须支付之, 才能施放此牌。
- 如果咒语的法术力费用中包含{X}, 则你在以「不需支付其法术力费用」的方式施放它时必须将 X 的值选为 0。
- 在多人游戏中, 如果有牌手离开游戏, 则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开了游戏, 则你所有因安梭苛最后一个异能而操控的咒语和 / 或永久物都会被放逐。

---

虚实先知阿提理斯  
{二}{蓝}{黑}  
传奇生物～人类 / 参谋  
3/2  
威慑

当虚实先知阿提理斯进战场时, 目标对手检视你牌库顶的三张牌, 并分成牌面朝下与牌面朝上各一堆。将其中一堆置于你手上, 另一堆则置入你的坟墓场。

- 你只选择一位目标对手, 并由其来检视你牌库顶的三张牌并将它们分堆。其他牌手不能检视, 但可以在不知道这些是什么牌的情况下尝试提供建议。实际检视牌张的牌手可以将所看到的牌张告诉其他人, 当然这可以是真话, 可以是假话, 也可以半真不假～自己来当虚实先知。
- 如果你将牌面朝下的那一堆置于你手上, 你也不需要展示这些牌。

- 该对手可以将这些牌分成一堆三张牌和一堆零张牌。他可以把三张牌分到牌面朝上那一堆，也可以把三张牌分到牌面朝下那一堆。虽然有时对手会显得很友善，但不要忘记阿提理斯侍奉的是哪位神明。

---

#### 铜皮狮

{绿}{白}

生物~猫

3/3

{绿}{白}：铜皮狮获得不灭异能直到回合结束。

当铜皮狮死去时，将它移回战场。它是灵气结界，且具有「结附于由你操控的生物」与「{绿}{白}：所结附的生物获得不灭异能直到回合结束」，并失去所有其他异能。

- 如果你操控但不拥有铜皮狮，则它死去时会由你将它移回战场，而不是由其拥有者。它会结附在你操控的生物上。
- 你是于铜皮狮返回战场时，选择一个由你操控的生物让铜皮狮来结附。如果此时没有它可以合法结附的东西，则它会留在其拥有者的坟墓场。
- 对于铜皮狮的复制品而言，如果该复制品是衍生物，则它不会从其拥有者的坟墓场返回。
- 如果该复制品是非衍生物的永久物，则它会从其拥有者的坟墓场返回，此时它是灵气、具有铜皮狮异能所赋予的两个异能，且没有原本的异能。若它具有任何进战场替代性效应，则这些效应都不会生效。该灵气仍具有其原本所具有的名称、颜色和超类别。

---

#### 命运之手凯利斯

{二}{绿}{白}

传奇鹏洛客~凯利斯

4

+1：检视你牌库顶的四张牌。你可以展示其中的一张结界牌，并将该牌置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你的牌库底。

-3：放逐目标不由你操控的生物或结界，直到目标由你操控的结界离开战场为止。

-7：将所有结界牌从你的坟墓场移回战场。

- 如果在凯利斯第二个异能结算前，该目标由你操控的结界就已经离开战场或成为不合法目标，则该目标不由你操控的永久物也不会被放逐。
- 结附于所放逐永久物上的灵气将被置入其拥有者的坟墓场。武器则会被卸装并留在战场上。所放逐永久物上的任何指示物将会消失。当该牌移回战场之时，它会是一个全新物件，与先前所放逐的牌毫无关联。
- 如果以此法放逐某个衍生物，它将会完全消失且不会移回战场。
- 如果灵气未经施放便进入战场，则会由将要成为其操控者的牌手于该灵气返回战场时选择它要结附的东西。以此法放进战场的灵气并未以任何东西为目标（举例来说，所以它能结附于对手具辟邪的

永久物)，但该灵气的结附异能会限制它能结附在什么上面。如果该灵气无法合法结附在任何东西上，则它会停留在其当前的区域。

- 如果灵气是与其他结界生物同时被置入战场，则该灵气无法结附在一同进战场的生物上。

---

奇械巧匠达拉科斯

{一}{蓝}{红}

传奇生物～人鱼 / 神器师

2/4

{横置}：加{无}{无}。此法术力只能用来施放神器咒语，或是起动神器的异能。

由你操控且佩带武具的生物具有飞行与敏捷异能。

- 达拉科斯第一个异能所产生的法术力不能用来起动不在战场上之神器牌的起动式异能，也不能用来支付神器之触发式异能中的费用。
- 「佩带武具的生物」指上面贴附有一个或数个武具的生物。同时具有武具此副类别的生物不是「佩带武具的生物」。

---

吞忆魔

{蓝}{黑}

生物～梦魇

2/1

每当一张或数张牌从你的牌库置入你的坟墓场时，吞忆魔得+1/+1直到回合结束，且本回合不能被阻挡。

{一}{蓝}{黑}：将你的牌库顶牌置入你的坟墓场。

- 吞忆魔的触发式异能，是在每次有牌从你的牌库置入你的坟墓场时就让其得+1/+1，无论这次是有多少张牌以此法进入坟墓场都不会影响此加成数量。
- 一旦吞忆魔已被阻挡，此时再令其触发式异能结算（也许是通过起动其起动式异能）也不会更改或撤销该次阻挡。

---

曳梦史芬斯

{二}{白}{白}{蓝}{蓝}

生物～史芬斯

3/5

飞行，系命

每当你抓一张牌时，曳梦史芬斯得+1/+0直到回合结束。

每当曳梦史芬斯攻击时，抓一张牌。

弃一张牌：曳梦史芬斯获得辟邪异能直到回合结束。

将之横置。

- 曳梦史芬斯的第二个触发式异能会在宣告阻挡者之前结算。通常情况下，这样会触发它的第一个触发式异能，该异能同样也会在宣告阻挡者之前结算。



- 就算曳梦史芬斯已横置，你也可以起动它的最后一个异能。它依旧会获得辟邪异能直到回合结束。
- 

#### 秘态转生

{二}{绿}{蓝}

结界

在你的结束步骤开始时，你可以牺牲另一个结界。若你如此作，则从你的牌库中搜寻一张生物牌，且此牌之总法术力费用须等同于所牺牲之结界的总法术力费用加 1，将该牌放进战场，然后将你的牌库洗牌。

- 在结算秘态转生的触发式异能时，你无法牺牲多个结界，好得到多个生物。
  - 如果战场上某个结界或牌库中某张生物牌的法术力费用包括 {X}，则 X 视为 0。
- 

#### 双神眷恩尤托皮娅

{一}{绿}{蓝}

传奇生物~人类 / 法师

2/2

星彩~每当一个结界在你的操控下进战场时，在目标生物上放置一个+1/+1 指示物。该生物获得飞行异能直到回合结束。

- 尤托皮娅的异能可以指定已经具有飞行异能的生物为目标。它仍然会得到一个+1/+1 指示物。同一个生物上的数个飞行异能不会累计。
  - 如果某个结界生物在你的操控下进战场，则尤托皮娅的异能可以指定该生物为目标。
  - 尤托皮娅可以指定其本身为其触发式异能的目标。
- 

#### 不休欢舞伽利娅

{红}{绿}

传奇生物~羊蹄人

2/2

敏捷

由你操控的其他羊蹄人得+1/+1 且具有敏捷异能。  
每当你以三个或更多生物攻击时，你可以随机弃一张牌。若你如此作，则抓两张牌。

- 如果伽利娅离开战场，则由你操控的羊蹄人便会失去敏捷异能。如果它们并未在当回合开始时便持续受你操控，且未因故获得其他敏捷异能，则它们本回合便不能攻击。如果你已利用它们攻击，则它们依旧是进行攻击的生物。
- 一旦你以三个或更多生物攻击，则你就能选择是否要弃一张牌，就算在其触发式异能结算前其他生物都已离开战场，只剩下一个攻击生物也是如此。
- 在结算伽利娅的最后一个异能时，你不能弃掉多张牌，好抓多于两张牌。

- 如果你没有手牌，你便不能选择随机弃一张牌。如果你只有一张手牌，你可以选择随机弃一张牌，尽管这样看起来不是很随机。

---

历战无伤哈克托斯  
{红}{红}{白}{白}  
传奇生物～人类 / 战士  
6/1  
历战无伤哈克托斯每次战斗若能攻击，则必须攻击。  
于哈克托斯进战场时，随机选择 2，3 或 4。  
哈克托斯具有「保护～反所选数字以外的其他总法术力费用」。

- 如果哈克托斯因故无法攻击（例如已横置，或者当回合才受该牌手操控），则它便不能攻击。如果要支付费用才能使其攻击，则这并不会强迫你必须支付该费用，所以这种情况下，它也不至于必须要攻击。
- 哈克托斯的保护异能所保护它「不怕」的特性，是所选数字以外其他所有可能出现的总法术力费用，而不是未随机选中那两个数字的总法术力费用。
- 对于法术力费用中有{X}的咒语，则利用为 X 所选的值来确定该咒语的总法术力费用。对于其他任何区域中的牌或永久物而言，如果其法术力费用包括{X}，则 X 视为 0。
- 并非其他物件之复制品的衍生物总法术力费用为 0。复制了另一个物件的衍生物，其总法术力费用与该物件一致。
- 在哈克托斯实际进到战场前，相关数字就已随机选定。不存在哈克托斯未获得相应保护异能，而让牌手有机会将其指定为目标这样的时点。
- 如果因故未为哈克托斯的异能作选择，则它最后一个异能不会让它获得保护异能。

---

命运神克洛缇丝  
{一}{红}{绿}  
传奇结界生物～神  
4/5  
不灭  
只要你的红绿两色献力小于七，克洛缇丝便不是生物。  
在你战斗前的行动阶段开始时，将目标牌从坟墓场放逐。若该牌是地牌，则加{红}或{绿}。若否，则你获得 2 点生命且克洛缇丝向每位对手各造成 2 点伤害。

- 你的红绿两色献力，便是由你操控之永久物的法术力费用中，下列三种法术力符号之数量总和：红色、绿色和红绿双色。如果有效应要计算你的两色献力，则一个同时属于该两色的混血法术力符号只会为此类献力加一。
- 如果在克洛缇丝最后一个异能试图结算时，该目标在坟墓场中的牌已经是不合法目标，则该异能不会结算。你不会加法术力，获得生命，或是造成伤害。
- 如果你放逐的是一张同时具有其他牌张类别的地（例如神器地），则你会加一点法术力，但不会获得生命或造成伤害。

- 如果你放逐的是一张非地牌，则无论会向几位对手造成伤害，你都只会获得 2 点生命。
- 在双头巨人游戏中，克洛缇丝最后一个异能会让对手队伍失去 4 点生命，且你获得 2 点生命。

---

冥饕泰坦克罗刹  
{黑}{红}  
传奇生物~长老 / 巨人  
6/6

当克罗刹进战场时，除非它已逸脱，否则牺牲之。  
每当克罗刹进战场或攻击时，每位对手各弃一张牌，  
然后每位未以此法弃掉非地牌的对手各失去 3 点生命。  
逸脱~{黑}{黑}{红}{红}，从你的坟墓场放逐五张其他牌。  
(你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。)

- 如果你没有施放克罗刹，或是利用逸脱异能以外的其他许可来施放克罗刹，则克罗刹第一个异能就会令你将它牺牲。
- 就算克罗刹没有逸脱，它的第二个异能也会在它进战场时触发。
- 于第二个异能结算时，首先由依照回合顺序接下来轮到的对手（如果当前正是某位对手的回合，则为该对手）选择一张手牌（但不需展示），然后其他对手按照回合顺序依次比照办理。然后所有牌手同时弃掉所选的牌，然后所有符合条件的牌手各失去 3 点生命。
- 如果你弃掉的是地牌或根本没弃牌，则你失去 3 点生命。

---

雅睿欧斯猎犬库诺罗斯  
{一}{白}{黑}  
传奇生物~猎犬  
3/3  
警戒，威慑，系命  
坟墓场中的生物牌不能进战场。  
牌手不能从坟墓场施放咒语。

- 如果有效应允许牌手从坟墓场使用地，则他们仍能如此作。
  - 如果有效应是将牌从坟墓场放逐，而后再允许牌手施放之，则该牌手可以如此作。该咒语是从放逐区中施放，而非坟墓场。
  - 利用牌张在你坟墓场中的特征，来确定它是否能进战场。举例来说，塑形钢（在坟墓场中时是张非生物牌）即便复制的是生物也能够进战场，而非瑞克西亚蜕变妖（在坟墓场中时是张生物牌）就算复制的是非生物神器也不能进战场。无论你相应的献力为何，塞洛斯：冥途求生的神生物牌都不能从坟墓场进入战场。
-

恼人盖美拉

{蓝}{红}

结界生物～盖美拉

2/2

飞行

每当你施放每个对手回合中你的第一个咒语时，恼人盖美拉向每位对手各造成 1 点伤害。占卜 1。

- 无论有多少位对手受到伤害，你都只会占卜 1 一次。
  - 在双头巨人游戏中，每个对手队伍会失去 2 点生命，且你占卜 1。
- 

脱缰的波禄卡诺斯

{二}{黑}{绿}

传奇生物～灵俑 / 多头龙

0/0

波禄卡诺斯进战场时上面有六个+1/+1 指示物。它逸脱时改为上面有十二个+1/+1 指示物。

如果波禄卡诺斯于其上有+1/+1 指示物时将受到伤害，则防止该伤害，并从其上移去等量的+1/+1 指示物。

{一}{黑}{绿}：波禄卡诺斯与另一个目标生物互斗。

逸脱～{四}{黑}{绿}，从你的坟墓场放逐六张其他牌。

- 如果波禄卡诺斯将受到数量大于其上+1/+1 指示物数量的伤害，则这份伤害会被全部防止，且会从波禄卡诺斯上移去所有+1/+1 指示物。在大多数状况下，这会让波禄卡诺斯的防御力为 0 并进入其拥有者的坟墓场。
  - 如果波禄卡诺斯将要受到的是不能被防止的伤害，则你会在它受到伤害的同时从其上移去等量的+1/+1 指示物，在此之后游戏才会检查致命伤害。
  - 如果当波禄卡诺斯的起动式异能试图结算时，该目标生物已经是不合法目标，则此异能不会结算。如果波禄卡诺斯已不在战场上，则该目标生物既不会造成伤害，也不会受到伤害。
- 

重生争耀

{三}{白}{黑}

法术

选择一项或都选～

• 将目标生物牌从你的坟墓场移回战场。

• 将目标灵气牌从你的坟墓场移回战场。

- 如果灵气未经施放便进入战场，则会由将要成为其操控者的牌手于该灵气返回战场时选择它要结附的东西。以此法放进战场的灵气并未以任何东西为目标（举例来说，所以它能结附于对手具辟邪的永久物），但该灵气的结附异能会限制它能结附在什么上面。如果该灵气无法合法结附在任何东西上，则它会停留在其当前的区域。
  - 由于模式是按印制顺序逐一执行，因此以重生争耀移回战场的灵气，能够结附在以重生争耀移回战场的生物上。
-

皮勒阿斯号船长西俄娜

{一}{绿}{白}

传奇生物~人类 / 士兵

2/2

当皮勒阿斯号船长西俄娜进战场时，检视你牌库顶的七张牌。你可以展示其中的一张灵气牌，并将它置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你的牌库底。

每当一个由你操控的灵气新结附在由你操控的生物上时，派出一个 1/1 白色人类 / 士兵衍生生物。

- 西俄娜的最后一个异能，在每当「一个灵气进战场且结附在由你操控的生物」时与每当「一个在战场且原先结附在其他物件上的灵气结附在由你操控的生物上」时都会触发。如果某效应是试图将一个灵气结附到它已结附的生物上，则该异能不会触发。
- 如果某灵气会让其他牌手获得所结附物件的操控权，且该灵气结附在了西俄娜上，则该牌手也会是派出士兵之触发式异能的操控者。
- 如果某灵气会让所结附的物件失去所有异能，且该灵气结附在了西俄娜上，则西俄娜的最后一个异能不会触发。
- 如果某灵气会让所结附的物件成为生物，且该灵气结附在了由你操控的非生物永久物上，则西俄娜的最后一个异能会触发。如果某灵气会让所结附的生物成为由你操控，且该灵气结附在了不由你操控的生物上，则西俄娜的最后一个异能会触发。如果某灵气会让所结附的生物不再是生物或令其不再受你操控，且该灵气结附在了由你操控的生物上，则西俄娜的最后一个异能不会触发。

---

墨癸斯的屠戮僧

{黑}{红}

生物~牛头怪 / 祭师

2/2

每当你牺牲一个永久物时，墨癸斯的屠戮僧得+2/+0

直到回合结束。

{二}，牺牲另一个生物或一个结界：墨癸斯的屠戮僧获得先攻异能直到回合结束。

- 墨癸斯的屠戮僧的第一个异能属于触发式异能，而非起动式异能。此异能不能让你在想牺牲永久物时就牺牲；你需要利用其他方式来牺牲永久物，例如它的第二个异能。
- 同一个生物上的数个先攻异能不会累计。

---

惊奇洞察

{白}{蓝}

结界~灵气

结附于生物

所结附的生物得+1/+1 且具有系命异能与「每当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。」

- 同一个生物上的数个系命异能不会累计。另一方面，如果同一个生物上结附了数个惊奇洞察，则多个触发式异能会分别触发。

---

天怒泰坦乌洛  
{一}{绿}{蓝}  
传奇生物~长老 / 巨人  
6/6

当乌洛进战场时，除非它已逸脱，否则牺牲之。  
每当乌洛进战场或攻击时，你获得 3 点生命且抓一张牌，然后你可以将一张地牌从你手上放进战场。  
逸脱~{绿}{绿}{蓝}{蓝}，从你的坟墓场放逐五张其他牌。（你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其逸脱费用。）

- 如果你没有施放乌洛，或是利用逸脱异能以外的其他许可来施放乌洛，则乌洛第一个异能就会令你将它牺牲。
- 就算乌洛没有逸脱，它的第二个异能也会在它进战场时触发。
- 乌洛的效应不算使用地。就算当前不是你的回合，或你在该回合中已使用过地，它仍能将一张地牌放进战场。

---

受链者守卫  
{一}{红}{绿}  
生物~牛头怪 / 战士  
4/4

践踏  
除非你操控另一个力量等于或大于 4 的生物，否则受链者守卫不能进行攻击。

- 一旦你已以受链者守卫攻击，则就算你不再操控其他力量 4 以上的生物，受链者守卫仍是正进行攻击。
- 如果你操控两个受链者守卫，则它们会彼此满足各自的条件，因此两个都能攻击。

---

## 神器

诸神祭坛  
{三}  
神器  
你每种颜色和每种颜色组合的献力都加一。  
{横置}：加一点任意颜色的法术力。如果你操控神、半神或传奇结界，则你获得 1 点生命。

- 你的两色献力（例如你的红绿两色献力）只会加一，而不会加二或加三。

- 只要你操控有神、半神和 / 或传奇结界，你就会获得生命，但无论你操控多少个前述永久物，都只会获得 1 点生命。
- 诸神祭坛的最后一个异能属于法术力异能。它不用到堆叠，且不能被回应。你会立刻将法术力加到你的法术力池中并（如适用）获得 1 点生命。

---

### 摄魂竖琴

{三}

神器

你可以选择于你的重置步骤中不重置摄魂竖琴。

{X}，{横置}：横置目标力量等于或小于 X 的生物。

于摄魂竖琴持续横置的时段内，该生物于其操控者的重置步骤中不能重置。

- 摄魂竖琴的异能可以指定已经横置的生物为目标。于摄魂竖琴持续横置的时段内，该生物不会重置。
- 如果摄魂竖琴离开战场，则它不再处于横置状态，因此该生物便可以如常重置。
- 如果摄魂竖琴在其起动式异能结算前就已被重置，则虽然该目标生物会被横置，但它能如常重置。就算是在该起动式异能结算前再度令摄魂竖琴横置也是如此。
- 如果在摄魂竖琴的异能试图结算时，该目标生物已是不合法目标，则此异能不会结算。该生物不会被横置，且能如常重置。
- 如果在摄魂竖琴的异能结算后有效应提高了该目标生物的力量，则该生物仍会受到影响，且不会如常重置。
- 一旦摄魂竖琴不再处于横置状态，该生物也不会立刻成为未横置。

---

### 明镜之盾

{二}

神器~武具

佩带此武具的生物得+0/+2 且具有辟邪异能与「每当具死触异能的生物阻挡此生物或被此生物阻挡时，消灭前者。」

佩带{二}（{二}：装备在目标由你操控的生物上。佩带的时机视同法术。）

- 明镜之盾所赋予的异能会在造成战斗伤害之前触发并结算。该生物不会对佩带此武具的生物造成战斗伤害，也不会受到来自此生物的伤害。
  - 如果某个具死触异能的生物阻挡了佩带此武具的生物，然后被消灭，则佩带此武具的生物依旧已被阻挡。除非佩带此武具的生物具有践踏异能，否则它不会对它所攻击的牌手或鹏洛客造成战斗伤害。
  - 一旦某个不具死触异能的生物已阻挡佩带此武具的生物，或已被佩带此武具的生物阻挡，此时再令前述生物获得死触异能，也不会触发明镜之盾所赋予的异能。
-

尼兹莲花

{四}

传奇神器

尼兹莲花须横置进战场。

{横置}：选择一种颜色。加若干该色法术力，其数量等同于你的该色献力。（你的某色献力，便是由你操控的所有永久物之法术力费用中，该色法术力符号的总数量。）

- 尼兹莲花的第二个异能属于法术力异能。它不用到堆叠，且不能被回应。
- 

蔽影矛

{一}

传奇神器～武具

佩带此武具的生物得+1/+1 且具有践踏与系命异能。

{一}：由对手操控的永久物失去辟邪与不灭异能直到回合结束。

佩带{二}

- 无论蔽影矛是否装备在生物上，你都可以起动它的第二个异能。
  - 如果某具辟邪或不灭异能的永久物是在蔽影矛的第二个异能结算之后，才在对手的操作下进战场，则它不会失去相关异能（除非你再度起动蔽影矛的第二个异能）。对手永久物在蔽影矛第二个异能结算后再获得不灭或辟邪异能的情况也是一样。
  - 由于标记在生物上的伤害要到回合结束时才会移除，因此某具不灭异能的生物之前受到的伤害，可能会因为在该回合中蔽影矛第二个异能的结算，而能够消灭该生物。
- 

狂妄之翼

{二}

神器～武具

佩带此武具的生物具有飞行异能。

牺牲狂妄之翼：佩带此武具的生物本回合不能被阻挡。

在下一个结束步骤开始时，将它牺牲。

佩带{一}（{一}：装备在目标由你操控的生物上。佩带的时机视同法术。）

- 如果狂妄之翼装备在了不由你操控的生物上，则你虽然能起动其上的异能，来让该生物不能被阻挡，但却无法在下一个结束步骤开始时牺牲该生物。
  - 如果你获得了某生物的操作权，且其期限为「直到回合结束」，则在你结束步骤中，该生物仍受你操控。因此如果你利用狂妄之翼让此生物过于飞近太阳，你仍能将其牺牲。
- 

地



斯科福司迷宫

地

{横置}: 加{无}。

{四}, {横置}: 将目标进行攻击或阻挡的生物移出战斗。

- 如果以斯科福司迷宫移出战斗的生物原本已横置，则它仍会保持横置状态。
- 如果进行阻挡的生物被移出战斗，则原本被其阻挡的生物仍会保持已被阻挡的状态。除非该生物具有践踏异能，否则它不会造成战斗伤害。
- 一旦牌手以某生物进行攻击或阻挡，则除非有效应将它移出战斗（例如斯科福司迷宫或其他类似效应），否则直到战斗结束步骤为止，该生物都一直是进行攻击或阻挡的生物。

---

### 篇外牌（「买一盒」赠卡及出自鹏洛客套牌、主题补充包等产品的牌张）

灵帷雅睿欧斯（「买一盒」赠卡）

{四}{白}{黑}

传奇结界生物~神

4/7

不灭

只要你的白黑两色献力小于七，雅睿欧斯便不是生物。

在你的结束步骤开始时，在另一个目标生物上放置一个钱币指示物。

每当一个其上有钱币指示物的生物死去或进入放逐区时，将该牌在你的操控下移回战场。

- 你的白黑两色献力，便是由你操控之永久物的法术力费用中，下列三种法术力符号之数量总和：白色、黑色和白黑双色。如果有效应要计算你的两色献力，则一个同时属于该两色的混血法术力符号只会为此类献力加一。
- 如果其上有钱币指示物的衍生物死去或被放逐，则虽然雅睿欧斯最后一个异能依然会触发，但不会将该衍生物移回战场。
- 生物返回战场时上面没有钱币指示物。
- 如果有效应是将其上有钱币指示物的生物放逐，并将其立即移回战场，则雅睿欧斯最后一个异能触发但没有效果。如果有效应是将其上有钱币指示物的生物放逐，并会将其在稍后时段再移回战场，则雅睿欧斯最后一个异能会将该牌移回战场，但它稍后不会再度移回。
- 如果其上有钱币指示物的生物进入了坟墓场或放逐区，但在雅睿欧斯最后一个异能结算前就已离开该区域，则该牌会留在新的区域中，就算该新区域也是坟墓场或放逐区也是如此。你不会将它移回战场。
- 如果雅睿欧斯和一个其上有钱币指示物的生物同时进入坟墓场和 / 或放逐区，则后者生物会被移回战场。
- 如果雅睿欧斯因故在其上得到了一个钱币指示物，则其最后一个异能也会在它死去或被放逐时将它移回。

- 如果雅睿欧斯离开战场，钱币指示物仍会留在其上已有此类指示物的生物上面。此时这类指示物并无任何含义或效应，但如果稍后又有另一个雅睿欧斯回到战场，便会重新发挥作用。
- 如果其上有钱币指示物的生物不再是生物，则虽然钱币指示物会留在其上，但除非该永久物死去或被放逐时又变回生物，否则雅睿欧斯最后一个异能不会在该时刻触发。
- 如果某个不由你拥有的生物上面有钱币指示物，且它在你操控雅睿欧斯期间死去或被放逐，则它会在你的操控下返回战场。在多人游戏中，如果有牌手离开游戏，则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开游戏，则你所有因雅睿欧斯异能而操控的生物都会被放逐。
- 在双人游戏中，如果双方均操控雅睿欧斯，且此时一个其上有钱币指示物的生物死去，则会由非主动牌手（当前未轮到回合的牌手）来将该生物在其操控下移回。如果此状况发生在多人游戏中，则会由最靠近当前轮到回合牌手右手边的非主动牌手将该生物在其操控下移回。

恐惧塑师安梭苛（鹏洛客套牌中的牌张）

{四}{蓝}{黑}

传奇鹏洛客～安梭苛

4

+2: 抓一张牌。每位牌手各将其牌库顶的两张牌置入其坟墓场。

-5: 将目标生物牌在你的操控下从坟墓场放进战场。

-11: 获得由目标对手操控之所有生物的控制权。

- 安梭苛最后一个异能的效应会一直持续下去。它不会随着回合结束或安梭苛离开战场而终止。
- 在多人游戏中，如果有牌手离开游戏，则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开了游戏，则你所有因安梭苛第二个异能而操控的永久物都会被放逐，且安梭苛最后一个异能的控制权效应也会结束。

梦魇潜探客（鹏洛客套牌中的牌张）

{二}{蓝}

生物～梦魇 / 人鱼

1/4

只要某个坟墓场中有十张或更多牌，梦魇潜探客便得+3/+0。

只要你操控安梭苛鹏洛客，梦魇潜探客便不能被阻挡。

- 梦魇潜探客所具有之修正力量的异能只有当其在战场上时才会生效。
- 只要有一个坟墓场中有十张牌，梦魇潜探客就会因其第一个异能得到加成，但无论有多少个坟墓场满足前述条件，都只会得+3/+0。

无畏英雄艾紫培（鹏洛客套牌中的牌张）

{二}{白}{白}{白}

传奇鹏洛客～艾紫培

5

+2: 在至多两个目标生物上各放置一个+1/+1 指示物。

-2: 从你的牌库和 / 或坟墓场中搜寻一张名称为阳辉重装步兵的牌，并将之放进战场。如果你以此法搜寻你的牌库，则将它洗牌。

-8: 直到回合结束，由你操控的生物获得飞行异能且得+X/+X，X 为你的白色献力。

- X 的数值会于艾紫培的最后一个异能结算时决定。数值确定后，就算你的白色献力在该回合稍后时段中发生变化，X 的数值也不会改变。
- 艾紫培的最后一个异能只影响它结算时由你操控的生物。于该回合稍后时段中才由你操控的生物不会得+X/+X，也不会获得飞行异能。

---

攫戾巨人（主题补充包里的牌张）

{五}{白}

生物～巨人

5/7

警戒

每当攫戾巨人被生物阻挡时，放逐该生物，直到攫戾巨人离开战场为止。

- 如果有数个生物同时阻挡攫戾巨人，则每有一个此类生物，攫戾巨人的异能便会触发一次。
- 将阻挡攫戾巨人的生物放逐不会令攫戾巨人成为未受阻挡。除非它获得践踏异能，否则它不会造成战斗伤害。
- 如果攫戾巨人在其触发式异能结算前就已离开战场，则进行阻挡的生物不会被放逐。
- 结附于所放逐生物上的灵气将被置入其拥有者的坟墓场。武器则会被卸装并留在战场上。所放逐生物上的任何指示物都会消失。当该牌移回战场之时，它会是一个全新物件，与先前所放逐的牌毫无关联。
- 如果以此法放逐某个衍生物，它将会完全消失且不会移回战场。

---

仇世恶魔（主题补充包里的牌张）

{五}{黑}{黑}

生物～恶魔

7/7

飞行，践踏

每当仇世恶魔对任一牌手造成战斗伤害时，该牌手牺牲一个生物。

- 如果在仇世恶魔对某位牌手造成战斗伤害的同时，由该牌手操控的某个生物也受到了致命伤害，则该牌手不能牺牲该生物。

---

冥界哨兵（主题补充包里的牌张）

{三}{黑}{黑}

生物～骷髅妖 / 士兵

4/5

每当冥界哨兵攻击时，将目标生物牌从你的坟墓场放逐。

当冥界哨兵死去时，将所有以它放逐的牌放进战场。

- 就算你的坟墓场中已没有生物牌可放逐，冥界哨兵也依旧能进行攻击。
- 如果其他牌手的冥界哨兵受你操控，然后死去，则会由你将所放逐的牌在你的操控下放进战场。
- 如果冥界哨兵离开战场但没有死去，则所放逐的生物牌会在本盘游戏剩余的时段内持续放逐。如果冥界哨兵稍后又返回战场，则它会是一个全新物件，与先前所放逐的生物并无关联。
- 在多人游戏中，如果有牌手离开游戏，则所有由该牌手拥有的牌也会一同离开。如果你离开游戏，则你所有因冥界哨兵而操控但不由你拥有的永久物都会被放逐。

---

维鲁斯山骇龙（主题补充包里的牌张）

{五}{红}{红}

生物～龙

5/5

飞行，连击

当维鲁斯山骇龙进战场时，由你操控的生物获得连击异能直到回合结束。

- 同一个生物上的数个连击异能不会累计。
- 维鲁斯山骇龙的触发式异能只影响它结算时由你操控的生物。于该回合稍后时段才受你操控的生物不会获得连击异能。

---

铁鳞多头龙（主题补充包里的牌张）

{三}{绿}{绿}

生物～多头龙

5/5

如果某生物将对铁鳞多头龙造成战斗伤害，则防止该伤害且在铁鳞多头龙上放置一个+1/+1指示物。

- 铁鳞多头龙每防止一个生物的战斗伤害，你都只会在其上放置一个+1/+1指示物，无论该生物将要造成多少点伤害都是一样。
  - 如果铁鳞多头龙将要受到的是不能被防止的伤害，则你会在它受到伤害的同时在其上放置一个+1/+1指示物，在此之后游戏才会检查致命伤害。
-

撼树盖美拉（主题补充包里的牌张）

{五}{绿}{绿}

生物～盖美拉

8/5

所有能够阻挡撼树盖美拉的生物皆须阻挡之。

当撼树盖美拉死去时，抓三张牌。

- 如果某生物因故无法阻挡撼树盖美拉（例如已横置），则它便不能进行阻挡。如果要支付费用才能让某生物阻挡撼树盖美拉，则这并不会强迫该牌手必须支付该费用，所以这种情况下，该生物也不至于必须要阻挡。该生物可以阻挡其他生物，或选择完全不进行阻挡。
  - 如果某个生物受到多个要求，必须去阻挡两个或更多不同的生物，则由其操控者选择要让该生物去阻挡哪一个。
- 

万智牌，**Magic**，塞洛斯，峰会拉尼卡，效忠拉尼卡，火花之战，艾卓王权，以及鹏洛客套牌，不论在美国或其他国家中，均为威世智有限公司的商标。©2020 Wizards.