

0001



反因果残肢

生物~奥札奇

当此生物离开战场时，抓一张牌，然后你可以将一张法术力值等于或小于由你操控之地数量的永久物牌从你手上横置放进战场。

跃迁 4（你可以支付跃迁费用从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0002



残酷船长泰兹瑞

传奇鹏洛客~泰兹瑞

每当一个由你操控的神器进场时，在泰兹瑞上放置一个忠诚指示物。0：重置目标神器或生物。如果它是神器生物，则在其上放置一个+1/+1指示物。

-3：从你牌库中搜寻一张法术力值等于或小于1的神器牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。-7：你获得具有以下异能的徽记~「在你回合的战斗开始时，在目标由你操控的神器上放置三个+1/+1指示物。若它不是生物，则其成为0/0机器人神器生物。」

0003



封命潜行者

生物~卓兹人/杀手

当此生物进场时，放逐至多一个目标非杀手生物，直到此生物离开战场为止。

跃迁 1*（你可以支付跃迁费用从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0004



亡星返生使

生物~天使/战士

飞行

当此生物进场时，将目标法术力值等于或小于X且既非地也非生物的永久物牌从你坟墓场移回战场，X为你施放此生物时支付的法术力数量。

跃迁 2*

0005



辅助推进器

神器~武器

当此武器进场时，派出一个2/2机器人衍生神器生物并将此武器贴附于其上。

佩带此武器的生物得+1/+2且具有飞行异能。

佩带 3（3：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）

0006



驱逐明光

结界

当此结界进场时，放逐目标由对手操控的非地永久物，直到此结界离开战场为止。

0007



终归静寂

法术

放逐所有生物和太空船。

0008



熠矛狂信者

生物~人类/士兵

警戒

只要你本回合中施放过两个或更多咒语，此生物便得+2/+0。

0009



宸宇至高兵

生物~人类/士兵

每当你施放每回合中你的第二个咒语时，选择一项~

- 派出两个1/1白色人类/士兵衍生生物。
- 在每个由你操控的生物上各放置一个+1/+1指示物。

0010



晨击先锋

生物~人类/骑士

系命

在你的结束步骤开始时，若你操控两个或更多已横置的生物，则在此生物以外每个由你操控的其他生物上各放置一个+1/+1指示物。

0011



机库工械

神器生物~机器人

此生物进场时上面有一个+1/+1指示物。

当此生物死去时，将它的指示物放置在目标由你操控的生物上。

0012



连辉专家

生物~人类/士兵

连击

5：由你操控的生物得+1/+1直到回合结束。

0013



连辉战技

瞬间

目标由你操控的生物获得连击异能直到回合结束。如果其上有 +1/+1 指示物，则抓一张牌。

0014



紧急弹射

瞬间

消灭目标非地永久物。其操控者派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0015



昂扬辉生使

生物~天使/法术师

飞行，系命
如果将在你的操控下派出一个或数个衍生物，则改为派出两倍数量的该类衍生物。
跃迁 1*（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0016



外骨甲救星

生物~人类/士兵

飞行
当此生物进场时，将至多另一个目标由你操控的永久物移回其拥有者手上。

0017



飞行甲板协调兵

生物~人类/士兵

在你的结束步骤开始时，若你操控两个或更多已横置的生物，则你获得2点生命。

0018



集中火力

瞬间

集中火力对目标进行攻击或阻挡的生物造成X点伤害，X为由你操控的生物和/或太空船总数量加2。

0019



辉光从心哈莉娅

传奇生物~人类/士兵

每当哈莉娅或另一个由你操控的生物或神器进场时，你获得1点生命。
在你的结束步骤开始时，如果你本回合中获得过3点或更多生命，则抓一张牌。
跃迁*（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0020



光牢禁锢

结界~灵气

结附于由你操控的神器
当此灵气进场时，放逐目标由对手操控的生物，直到此灵气离开战场为止。
所结附的永久物具有守护1。

0021



荣誉加身

法术

在目标生物上放置一个+1/+1指示物。
抓一张牌。

0022



荣耀骑士队长

生物~人类/参谋/骑士

当此生物进场时，派出一个1/1白色人类/士兵衍生物。
4***，牺牲此生物：从你牌库中搜寻一张武具牌，将之放进战场，然后洗牌。

0023



光辉骑士

生物~人类/骑士

当此生物进场时，派出一个1/1白色人类/士兵衍生物。
跃迁1*（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0024



缚光审判官

生物~天使/法师

警戒
当此生物进场时，每位对手各进行以下流程~从其手上放逐一张牌，且只要该牌持续被放逐，其便可以使用该牌。以此法施放的咒语均增加1来施放。以此法使用的地均须横置进场。

0025



光明级护卫舰

神器~太空船

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到12+后它便是神器生物。）

2+ | 由你操控的其他生物得+1/+1。

12+ | 飞行，系命

0026



尖光团破船骑士

生物~人类/骑士

此生物进场时上面有数个+1/+1指示物，其数量为由你操控之其他生物和/或神器的数量加总。

0027



天顶盟星笼

神器

当此神器进场时，放逐所有法术力值等于或小于2的神器和生物，直到此神器离开战场为止。

6***: 将所有以此神器放逐的牌各置入其拥有者的坟墓场，然后每以此法将一张牌置入坟墓场，你便派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。牺牲此神器。

0028



脉冲星中队王牌

生物~人类/驾手

当此生物进场时，检视你牌库顶的五张牌。你可以展示其中一张太空船牌并置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。若你未以此法将牌置于你手上，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0029



辉光打击

瞬间

消灭目标神器或已横置的生物。你获得3点生命。

0030



光刃武装兵

生物~人类/士兵

当此生物进场时，在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。

每当一个由你操控、其上有+1/+1指示物且非衍生生物的生物死去时，派出一个1/1白色人类/士兵衍生生物。

跃迁1*（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0031



划径系统

瞬间

选择一项 ~

- 目标神器或生物获得不灭异能直到回合结束。（伤害与注明「消灭」的效应不会将它消灭。）
- 划径系统对目标已横置的生物造成2点伤害。

0032



救援飞船

神器~太空船

当此太空船进场时，将目标生物或结界牌从你坟墓场移回战场。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到10+后它便是神器生物。）
10+ | 飞行

0033



搜救幸存者

法术

将至多三张目标生物牌从你坟墓场移回战场，且这些牌法术力值总和须等于或小于3。在它们上各放置一个+1/+1指示物。

0034



接缝裂痕

结界

当此结界进场时，放逐目标由对手操控且法术力值等于或小于2的非地永久物，直到此结界离开战场为止。

0035



瑟黎玛号

传奇神器~太空船

当瑟黎玛号进场时，从你牌库中搜寻一张传奇生物牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到7+后它便是神器生物。）
7+ | 飞行
由你操控且已横置的其他传奇生物具有不灭异能。

0036



扈从光刀

神器~武器

闪现
当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。该生物获得先攻异能直到回合结束。
佩带此武器的生物得+1/+0。
佩带 3

0037



星空牧者

生物~天使

飞行

当此生物进场时，从你牌库中搜寻一张基本的平原牌或一张法术力值等于或小于1的生物牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0038



星际战机驾手

生物~人类/驾手

每当此生物成为横置时，刺探1。(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

0039



星港警卫

神器生物~机器人/士兵

3, : 横置另一个目标生物。如果你操控其上有 +1/+1 指示物的生物，则此异能减少 2 来起动。

0040



辉星连教士

生物~人类/僧侣

在你的结束步骤开始时，若你操控两个或更多已横置的生物，则在目标由你操控的生物上放置一个 +1/+1 指示物。

2, 从由你操控的生物上移去一个 +1/+1 指示物：横置目标神器或生物。

0041



辉星连开拓骑士

生物~人类/骑士

当此生物进场时，若某对手操控的地比你多，则你派出一个探地器衍生物。(它是具有「2, : 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。)

地落~每当一个由你操控的地进场时，此生物得 +1/+0 直到回合结束。

0042



辉星连铸光匠

生物~人类/神器师

每当你施放每回合中你的第二个咒语时，在此生物上放置一个 +1/+1 指示物且抓一张牌。

0043



楔光冲击舰

神器~太空船

当此太空船进场时，派出一个2/2无色自动机衍生神器生物。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到9+后它便是神器生物。）
9+ | 飞行，先攻

0044



星丝刃增能师

生物~卓兹人/神器师

当此生物进场时，在至多两个目标生物上各放置一个+1/+1指示物。
跃迁2★（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0045



展现热忱

瞬间

由你操控的生物得+2/+0直到回合结束。如果当前不是你的回合，则重置这些生物。

0046



抹除

瞬间

反击目标神器或结界咒语。

0047



原子微缩械

神器~武器

佩带此武器的生物得+1/+0。每当佩带此武器的生物攻击时，选择至多一个目标生物。该生物本回合不能被阻挡，且其基础力量与防御力为1/1直到回合结束。
佩带2

0048



脑力下载

瞬间

刺探X，X为由你操控的神器数量。然后抓三张牌。（刺探X的流程是检视你牌库顶的X张牌，然后将其中任意数量的牌置入你的坟墓场，其余则以任意顺序置于你牌库顶。）

0049



刻云技师

生物~水母/神器师

飞行

只要你操控神器，此生物便得 +1/+0。

0050



解码猎犬

生物~狗

当此生物进场时，检视你牌库顶的两张牌。将其中一张置于你手上，另一张则置入你的坟墓场。

跃迁 2 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0051



参阅星图

瞬间

增幅 1 (你施放此咒语时可以额外支付 1。)
检视你牌库顶的X张牌，X为由你操控的地数量。将其中一张牌置于你手上。如果此咒语已增幅，则改为将其中两张牌置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。

0052



冰封遗宝

神器

当此神器进入或离开战场时，抓一张牌。

1，牺牲此神器：在至多一个目标已横置的生物上放置一个晕眩指示物。(如果其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置，则改为从其上移去一个晕眩指示物。)

0053



冰封碎裂

结界~灵气

结附于生物

所结附的生物得 -5/-0。
当所结附的生物成为横置或受到伤害时，将它消灭。

0054



碎形击

瞬间

将目标非地永久物移回其拥有者手上。如果其正进行攻击，派出一个1/1无色奴兽衍生神器生物，且具有飞行与「此衍生物只能阻挡具飞行异能的生物。」

0055



驱转灾难

瞬间

除非目标咒语的操控者支付2，否则反击之。如果其如此作，则你派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0056



密使卫械

神器生物~机器人/士兵

此生物得+X/+0，X为由你操控之其他神器中的最大法术力值。

0057



庞暴泰坦

生物~元素

如果你本回合中施放过其他咒语，则此咒语减少3来施放。

0058



依沃伊风刃手

生物~水母/战士

闪现
飞行

♣, 牺牲此生物：抓一张牌。

0059



依沃伊渗透者

生物~水母/浪客

如果你本回合中施放过两个或更多咒语，则此生物不能被阻挡。每当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。

0060



依沃伊扰光械

神器~武器

闪现

当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。该生物获得辟邪异能直到回合结束。（它不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。）佩带此武器的生物得+1/+2。佩带3

0061



依沃伊特务

生物~水母/浪客

每当你施放每回合中你的第二个咒语时，在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。

0062



迷失太空

瞬间

目标神器或生物的拥有者依其选择将之置于其牌库顶或牌库底。刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。）

0063



机体组装机

神器生物~机器人/神器师

每当另一个由你操控的神器进场时，派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。此异能每回合只会触发一次。

0064



机体导航械

神器生物~机器人/驾手

每当此生物成为横置时，抓一张牌，然后弃一张牌。

0065



机体驭盾械

神器生物~机器人/士兵

守军
只要本回合中有神器在你的操控下进战场，此生物便能视同不具守军异能地进行攻击。

0066



机体佐雅

神器生物~机器人/水母

当此生物进场时，横置目标由对手操控的神器或生物并在其上放置一个晕眩指示物。（如果其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置，则改为从其上移去一个晕眩指示物。）
跃迁2（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0067



精神调制

瞬间

于你的回合中，此咒语减少 1 来施放。
横置目标神器或生物。
抓一张牌。

0068



副手姆门农

传奇生物~水母/参谋

飞行
你可以随时检视你的牌库顶牌。
你可以从你的牌库顶施放神器咒语。
由你操控的神器具有「 $\text{Add } 1$ ：加 1。此法术力只能用来从你手牌以外的任何区域施放咒语。」

0069



月光冥想

结界~灵气

结附于由你操控的神器或生物
你每回合中首度将派出一个或数个衍生物时，你可以改为派出为所结附永久物之复制品的衍生物，数量不变。

0070



风暴之口

生物~元素

飞行
守护 2（每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付 2，否则反击之。）
当此生物进场时，由对手操控的生物得 -3/-0 直到你的下一个回合。

0071



纳米态哨卫械

神器生物~机器人

每当此生物成为横置时，重置另一个目标永久物。此异能每回合只会触发一次。

0072



量子设谜者

生物~史芬斯

飞行
当此生物进场时，抓一张牌。
只要你的手牌为一张或更少，便于如果你将抓一张或数张牌时，改为你抓该数量加一的牌。
跃迁 1

0073



搜刮碎片

瞬间

选择一项或都选 ~

- 从你牌库中搜寻一张神器牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。
- 将目标神器牌从你坟墓场移回你手上。

0074



自铸机体

神器生物~机器人/神器师

当此生物进场时，你可以牺牲一个神器。当你如此作时，在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物并抓一张牌。

0075



助恶冰封师

生物~水母/法术师

当此生物进场时，目标由对手操控的生物得 -3/-0 直到回合结束。

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0076



样本货舰

神器~太空船

当此太空船进场时，将至多两个目标非太空船生物移回其拥有者手上。

蓄势 (横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到 9+ 后它便是神器生物。)

9+ | 飞行

每当此太空船攻击时，防御牌手磨四张牌。

0077



吞星鲸

生物~鲸鱼

飞行

当此生物进场时，刺探2。(检视你牌库顶的两张牌，然后将其中任意数量置入你坟墓场，其余则以任意顺序置于你牌库顶。)

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0078



星空歌手

生物~人类/诗人

如果你操控之永久物具有的触发式异能因永久物进战场而触发，则该异能额外触发一次。

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0079



缠星怪

生物~海怪

每当一个由你操控的生物对任一牌手造成战斗伤害时，你可以抓等量的牌。

跃迁 2 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0080



钢虫操作械

神器生物~机器人/士兵

飞行

• 加 . 此法术力只能用来施放神器咒语。

• 加 . 此法术力只能用来起动神器来源的异能。

0081



合成实验船

神器~太空船

蓄势 (横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到 9+ 后它便是神器生物。)

2+ | 在你回合的战斗开始时，直到回合结束，至多另一个目标由你操控的神器成为基础力量与防御力为 2/2 的神器生物且获得飞行异能。

9+ | 飞行，警戒

0082



牵引光束

灵气~结界

结附于生物或太空船

当此灵气进场时，横置所结附的永久物。

你操控所结附的永久物。

所结附的永久物于其操控者的重置步骤中不能重置。

0083



形体崩离

瞬间

反击目标咒语。如果该咒语施放时所支付的法术力数量小于该咒语的法术力值，则你抓一张牌。

0084



乌索斯心能师

生物~水母/科学家

你每回合中施放的第二个咒语减少 2 来施放。

0085



乌索扫描舰

神器~太空船

当此太空船进场时，抓两张牌，然后弃一张牌。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到8+后它便是神器生物。）
8+ | 飞行

0086



星丝漫步

结界

当此结界进场时，若它经你施放，则将你的手牌和坟墓场洗入你的牌库，然后抓七张牌。
每位牌手于其每个回合中所施放的第一个咒语，均可以藉由「不需支付其法术力费用」之方式来施放。

0087



石示使阿法雷

传奇生物~人类/僧侣

守护~随机弃一张牌。
空洞~每当阿法雷攻击时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则防御牌手失去一半数量的生命，小数点后进位。

0088



大魔王的护符

瞬间

选择一项~
•放逐目标生物或鹏洛客。
•将一张或两张目标生物和/或鹏洛客牌从你坟墓场移回你手上。
•在目标由你操控的生物上放置两个+1/+1指示物。它获得系命异能直到回合结束。

0089



光束锯探矿者

生物~人类/神器师

当此生物死去时，派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0090



虫群之刃

生物~昆虫/杀手

当此生物进场时，选择一项~
•在此生物上放置两个+1/+1指示物。
•将目标已放逐且具有跃迁异能的牌置于其拥有者的牌库底。

0091



空洞赞颂

结界灵气

结附于由你操控的生物
每当所结附的生物攻击时，
将目标生物牌从防御牌手的
坟墓场在你操控下横置放进
战场且正在进行攻击。
空洞 ~ 在你结束步骤开始时，
除非本回合有非地永久物离
开战场所本回合有咒语跃迁，
否则牺牲此灵气。

0092



彗星爬虫

生物~昆虫/惊悚兽

系命
每当此生物攻击时，你可以牺
牲另一个生物或神器。若你如
此作，则此生物得+2/+0直
到回合结束。

0093



暗域突围

瞬间

如果此咒语以正进行阻挡的
生物为目标，则它减少1来施
放。
直到回合结束，目标生物得
+2/+0且获得不灭异能。（伤
害与注明「消灭」的效应不会
将它消灭。）

0094



解密电文

法术

你抓两张牌且失去2点生命。
空洞 ~ 如果本回合有非地永
久物离开战场或本回合有咒
语跃迁，则改为你抓两张牌
且每位对手各失去2点生命。

0095



失压

瞬间

目标生物得-3/-0直到回合结
束。然后如果该生物的力量
等于或小于0，则将它消灭。

0096



可疑佳肴

神器~食品

闪现
当此神器进场时，至多一个目
标生物得-3/-3直到回合结束。
2, ♣, 牺牲此神器：你获
得3点生命。
2, ♣, 牺牲此神器：目标
对手失去3点生命。

0097



挽歌侍僧

生物~人类/僧侣

系命
每当由你操控的一个或数个生物对任一牌手造成战斗伤害时，你抓一张牌且失去1点生命。
空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。

0098



直面虚空

法术

牺牲一个神器或生物，以作为施放此咒语的额外费用。
消灭目标生物或太空船。

0099



熵能战巡舰

神器~太空船

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到8+后它便是神器生物。）
1+ | 每当任一对手弃一张牌时，其失去3点生命。
8+ | 飞行，死触
每当此太空船攻击时，每位对手各弃一张牌。每位无法如此作的对手各失去3点生命。

0100



斩命使坚信者

生物~人类/法师

当此生物进场时，消灭至多另一个目标生物。若该生物本回合未受过伤害，则其操控者抓两张牌。

0101



极恶重力船

神器~太空船

当此太空船进场时，磨三张牌，然后将一张生物或太空船牌从你坟墓场移回你手上。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到8+后它便是神器生物。）
8+ | 飞行，系命

0102



重力刃打手

生物~人类/士兵

只要你操控神器，此生物便得+1/+0且具有死触异能。

0103



重力灭杀

瞬间

放逐目标生物或太空船。

0104



重力包奇相徒

生物~人类/斥候

飞行

当此生物死去时，派出一个已横置的2/2无色机器人衍生神器生物。

0105



破舰杀手

神器生物~机器人/杀手

死触

0106



休达刃

神器~武器

佩带此武器的生物得+3/+1。
空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则将此武器贴附在目标由你操控的生物上。
佩带④（④：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）

0107



斩命使赞曲

法术

刺探1，然后你抓一张牌且失去1点生命。（刺探1的流程是检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。）
空洞~如果本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则再抓一张牌。

0108



无虞迅口虫

生物~昆虫/惊悚兽

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）
空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0109



引光福音师

生物~吸血鬼/僧侣

每当你牺牲另一个生物或神器时，在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。

0110



奇相教供电螺

神器生物~鹦鹉螺

飞行

当此生物进场时，直到回合结束，目标由你操控的生物得 +X/+0 且目标由对手操控的生物得 -0/-X，X 为由你操控的神器数量。

0111



奇相教哨卫械

神器生物~机器人

守军

0112



近点召兽

生物~惊悚兽

当此生物进场时，直到回合结束，另一个目标由你操控的生物得 +2/+0 且获得「当此生物死去时，将它在拥有者的操控下横置移回战场。」
跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0113



安魂巨石

神器

C: 直到回合结束，目标生物获得「每当此生物受到伤害时，你抓等量的牌且失去等量的生命。」该生物的操控者可以使此神器对该生物造成 1 点伤害。只能于法术时机起动。

0114



虚空探宝

法术

牺牲一个神器或生物，以作为施放此咒语的额外费用。将目标法术力值等于或小于 5 的生物或太空船牌从你坟墓场移回战场。然后派出一个探地器衍生物。（它是具有「2，C，牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0115



超空洞索瑟拉

传奇结界

每当一个由你操控的生物死去时，每位对手各选择一个由其操控的生物并放逐之。在你的结束步骤开始时，若有牌手未操控生物，则牺牲索瑟拉，然后将一张以其放逐的生物牌在你操控下放进战场，且上面额外有两个+1/+1指示物。

0116



落日破坏者

生物~人类/浪客

威慑
守护~弃一张牌。
每当此生物攻击时，在目标由对手操控的生物上放置一个+1/+1指示物。

0117



苏述黎挽歌舰

神器~太空船

当此太空船进场时，每位对手各牺牲一个非衍生物的生物。蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到7+后它便是神器生物。）
7+ | 飞行

0118



苏述黎洞生者

生物~吸血鬼/士兵

每当此生物或另一个由你操控的生物或神器死去时，目标对手失去1点生命且你获得1点生命。
跃迁（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0119



虫群噬杀种

生物~昆虫/战士

飞行
每当此生物成为横置时，你可以牺牲另一个生物或神器。若你如此作，则抓一张牌。

0120



时间干预

法术

空洞~如果本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则此咒语减少2来施放。目标对手展示其手牌。你选择其中一张非地牌。该牌手弃掉该牌。

0121



时线甄选师

生物~卓兹人/邪术师

敏捷

你可以从你坟墓场中利用此牌的跃迁异能来施放之。
跃迁~⚡，支付2点生命。（你可以从你手上或坟墓场施放此牌，并支付其跃迁费用。若你如此作，则在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0122



悲剧抛轨

法术

目标生物得-2/-2直到回合结束。
空洞~如果本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则改为该生物得-10/-10直到回合结束。

0123



影环狂信者

生物~人类/僧侣

牺牲另一个生物或神器：刺探1。
（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。）

0124



病毒甲虫

神器生物~昆虫

当此生物进场时，每位对手各弃一张牌。

0125



洞铸泰坦

神器生物~机器人/战士

空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则你抓一张牌且失去1点生命。

0126



票选绝杀

法术

召集（此咒语能用你的生物来协助施放。你于施放此咒语时每横置一个生物，就能为其支付1或一点该生物颜色之法术力。）
消灭目标生物。

0127



骨韵家屈逸飞

传奇生物~人类/法师

☞：将目标生物牌从你坟墓场移回战场。它额外具有骷髅妖此类别，且没有异能。只能于法术时机起动。

0128



归零点谣曲

法术

消灭所有防御力等于或小于X的生物。你失去X点生命。如果X等于或大于6，则将一张以此法进入坟墓场的生物牌在你操控下移回战场。

0129



火炮轰击

瞬间

火炮轰击对目标生物造成4点伤害。

0130



切断推力

瞬间

目标生物对本身造成等同于其力量的伤害。如果该生物具有飞行异能，则改为它对本身造成两倍该数量的伤害。

0131



碎片带清除舰

神器~太空船

当此太空船进场时，它对任意一个目标造成3点伤害。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到8+后它便是神器生物。）
8+ | 飞行
☞：此太空船得+2/+0直到回合结束。

0132



强力猛攻

法术

选择目标由你操控的神器或生物。派出X个为其复制品的衍生物。这些衍生物获得敏捷异能直到回合结束。在下一个结束步骤开始时将它们牺牲。

0133



钻探过深

瞬间

选择一项 ~

- 在目标由你操控的太空船或行星上放置五个充电指示物。
- 消灭目标神器。

0134



前线战怒兵

生物~卡甫/士兵

在你的结束步骤开始时，若你操控两个或更多已横置的生物，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0135



全力开挖

瞬间

目标由你操控的生物得+3/+2直到回合结束。如果该生物为经支付跃迁费用施放，则其还获得践踏与敏捷异能直到回合结束。

0136



激电旋锯舰

神器~太空船

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到3+后它便是神器生物。）

3+ | 飞行，敏捷

0137



入侵行动

瞬间

入侵行动对目标生物造成3点伤害。如果你操控太空船，则它改为造成5点伤害。

0138



卡傅觅地兵

生物~卡甫/士兵

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）

当此生物进场时，派出一个探地器衍生物。在你下一个回合的结束步骤开始时，牺牲该衍生物。

（它是具有「2」，牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0139



卡傅隆侵攻械

神器生物~机器人/士兵

每当此生物攻击时，你可以支付 2。若你如此作，则派出一个 2/2 无色机器人衍生神器生物，其为横置且正进行攻击。在战斗结束时牺牲该衍生物。

0140



卡傅隆护天兵

生物~卡甫/士兵

延势
空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。

0141



卡傅隆激速械

生物~机器人/斥候

{T}：直到回合结束，目标由你操控的生物得 +1/+1 且获得敏捷异能。只能于法术时机起动。

0142



硬地减速

瞬间

派出一个探地器衍生物。然后你可以牺牲一个神器。当你如此作时，硬地减速对每个生物各造成 2 点伤害。（探地器是具有「2, {T}, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0143



热熔玛珂矿

神器

当此神器进场时，你可以弃一张牌。若你如此作，则抓两张牌。
3，牺牲此神器：派出一个已横置的 2/2 无色机器人衍生神器生物。

0144



纪念军队长

生物~卡甫/士兵

于你的回合中，由你操控的其他生物得 +1/+0。
跃迁 1 {T}（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0145



纪念贮藏

神器

☾, 牺牲另一个神器：放逐你牌库顶的X张牌，X为所牺牲神器之法术力值加一。本回合中，你可以使用这些牌。

0146



分子修饰师

生物~卡甫/神器师

在你回合的战斗开始时，直到回合结束，目标由你操控的生物得+1/+0且获得先攻异能。

0147



星云巨龙

生物~龙

飞行
当此生物进场时，它对任意一个目标造成3点伤害。

0148



新星残虐者

生物~龙

飞行，敏捷
当此生物进场时，它向目标由对手操控的生物造成1点伤害。
跃迁 2 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0149



轨道急坠

法术

轨道急坠对目标生物造成6点伤害。如果以此法造成过量伤害，则派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ☾, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0150



矿鳞穿山甲

神器生物~机器人/穿山甲

每当另一个由你操控的神器进场时，你可以支付1。若你如此作，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0151



同感痛苦

结界~灵气

结附于由你操控的生物
当此灵气进场时，所结附的生物对任意另一个目标造成等同于其力量的伤害。
每当所结附的生物受到伤害时，它向每位对手各造成等量的伤害。

0152



电浆击

法术

电浆击对任意一个目标造成2点伤害。
空洞~如果本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则电浆击改为造成3点伤害。

0153



愿景技师

生物~卡甫/神器师

每当此生物或另一个由你操控的卡甫进场时，放逐你的牌库顶牌。于该牌持续放逐的时段内，只要你操控卡甫，你便可以使用之。
跃迁1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0154



赤虎机体

神器生物~机器人/猫

敏捷
跃迁1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0155



残体元素

生物~元素

延势
地落~每当一个由你操控的地进场时，此生物得+2/+0直到回合结束。

0156



整装备战

瞬间

直到回合结束，目标生物得+3/+0且获得先攻与延势异能。

0157



自走促动械

神器生物~机器人

空洞~当此生物进场时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则将至多一张目标法术力值等于或小于2的瞬间或法术牌从你坟墓场放逐。将它复制。你可以施放该复制品，且不需支付其法术力费用。

0158



毁坏狂愤

法术

选择一项~

- 毁坏狂愤向每位对手各造成3点伤害。
- 放逐所有法术力值等于或小于3的神器。

0159



锈体收集械

神器生物~机器人

威慑

2, ☹, 从你坟墓场放逐一张神器牌：在此生物上放置一个+1/+1指示物，然后它对任意一个目标造成等同于其力量的伤害。

0160



钻矿拆解械

神器生物~机器人/斥候

2, ☹, 牺牲另一个神器或地：抓一张牌。

0161



系统过载

法术

获得目标神器或生物的操控权直到回合结束。重置该永久物。它获得敏捷异能直到回合结束。如果它是太空船，则在其上放置十个充电指示物。若你如此作，则在下一个结束步骤开始时从其上移去十个充电指示物。

0162



坚定副官塔努科

传奇生物~卡甫/驾手

由你操控的其他生物具有敏捷异能。你手上的神器牌和红色生物牌具有跃迁2☹（你可以支付跃迁费用来从手上施放牌。在下一个结束步骤开始时放逐该永久物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0163



终端速度

法术

你可以将一张神器或生物牌从你手上放进战场。该永久物获得敏捷、「当此永久物离开战场时，它对每个生物各造成伤害，其数量等同于前者的法术力值」与「在你的结束步骤开始时，牺牲此永久物。」

0164



0169



热诚循丝客

生物~卓兹人/神器师

每当另一个由你操控的生物或神器进场时，此生物向每位对手各造成1点伤害。
跃迁 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0170



驯兽机体

神器生物~机器人

e: 加。
6: 目标由你操控的生物得+4/+0直到回合结束。只能于法术时机起动。

0171



气动温室舰

生物~太空船

当此太空船进场时，在每个由你操控的生物上各放置一个+1/+1指示物。
蓄势 (横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到8+后它便是神器生物。)
8+ | 飞行，践踏

0172



生机创未来

结界

当此结界进场时，派出一个探地器衍生物。(它是具有「2, e, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。)
每个由你操控的生物进场时上面均额外有数个+1/+1指示物，其数量为本回合中在你操控下进过战场的地数量。

0173



协生爆发

瞬间

在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。它获得延势、践踏与不灭异能直到回合结束。将它重置。(伤害与注明「消灭」的效应不会将它消灭。)

0174



繁花刺蝎

生物~植物/蝎子

死触
当此生物进场时，另一个目标由你操控的生物获得死触异能直到回合结束。

0175



巢卫菁英

生物~昆虫/骑士

此生物进场时上面有X个+1/+1指示物。

当此生物离开战场时，将它的指示物放置在目标由你操控的生物上。

跃迁 X (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0176



近距离接触

瞬间

选择一个由你操控的生物或放逐区中一张由你拥有的已跃迁生物牌，以作为施放此咒语的额外费用。

近距离接触对目标生物造成伤害，其数量等同于所选生物或牌之力量。

0177



外交关系

瞬间

直到回合结束，目标生物得+1/+0且获得警戒异能。它对目标由对手操控的生物造成伤害，其数量等同于前者的力量。

0178



卓兹定命师

生物~卓兹人/法师

当此生物进场时，在目标生物上放置一个+1/+1指示物。每个由你操控且其上有+1/+1指示物的生物均具有践踏异能。

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0179



边域探查械

神器生物~机器人/斥候

延势

当此生物死去时，每位牌手各派出一个探地器衍生物。

(它是具有「2」，「E」，牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。)

0180



螭美迪地植师

生物~昆虫/德鲁伊

地落~每当一个由你操控的地进场时，你获得1点生命。

0181



真社会工程

结界

地落~每当一个由你操控的地进场时，派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。跃迁1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此结界，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0182



饥饕吞世君父

生物~海妖

守护3
吞噬地3 (于此生物进场时，你可以牺牲任意数量的地。此生物进场时上面有三倍于该数量的+1/+1指示物。) 当此生物进场时，检视你牌库顶的X张牌，X为此生物的力量。将其中任意数量的地牌横置放进战场，然后洗牌。

0183



狂热巴洛西

生物~野兽

此咒语不能被反击。
践踏，敏捷
由你操控的生物咒语不能被反击。
战斗伤害不能被防止。

0184



真菌巨像

生物~真菌/野兽

此咒语减少X来施放，X为由你操控的地中名称不同者的种数。

0185



银河旅人

生物~人类/斥候

当此生物进场时，派出一个探地器衍生物。(它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。)

0186



基因传播械

神器生物~机器人/昆虫

♣, 横置一个由你操控且未横置的永久物：加一点任意颜色的法术力。

0187



萌动亚龙

生物~植物/亚龙

当此生物进场时，你获得2点生命。

跃迁 1 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0188



冰川巨神口

生物~海妖

践踏

当此生物进场时，派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

地落~每当一个由你操控的地进场时，直到回合结束，由你操控的生物得+1/+1且获得警戒与敏捷异能。

0189



睦谊游林兽

生物~野兽

守护 2 (每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付2，否则反击之。)

此生物的力量和防御力各等于由你操控的地数量。

0190



活血螨虫

生物~虫械

每当此生物成为横置时，另一个目标由你操控的生物得+X/+X直到回合结束，X为此生物的力量。

0191



冰窟破坏兽

生物~野兽

践踏

地落~每当一个由你操控的地进场时，此生物得+1/+0直到回合结束。

0192



犁冰探险虫

生物~昆虫/斥候

你在自己的每个回合中可以额外使用一个地。你可以从你坟墓场中使用地。地落~每当一个由你操控的地进场时，磨一张牌。

0193



无畏新生虫

生物~昆虫/市民

3：在此生物上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机起动。

0194



幼虫侦地舰

神器~太空船

当此太空船进场时，你可以牺牲一个地或探地器。若你如此作，则从你牌库中搜寻至多两张基本地牌，将它们横置放进战场，然后洗牌。蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到7+后它便是神器生物。）7+ | 飞行

0195



枝鞭掠食兽

生物~植物/野兽

如果所有对手操控的生物数量为三个或更多，则此咒语减少2来施放。延势

0196



着陆区域

结界

如果将在某个由你操控的生物，太空船或行星上放置一个或数个指示物，则改为对每种此类指示物而言，在该永久物上放置两倍原数量的指示物。跃迁（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此结界，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0197



炽行赞颂兵

生物~昆虫/士兵

每当一个由你操控且其上有+1/+1指示物的生物死去时，抓一张牌。

0198



炽行者涂装

神器~武器

当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。佩带此武器的生物得+2/+1且具有延势异能。佩带5（5：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）

0199



炽行者决心

结界~灵气

结附于由你操控的生物
当此灵气进场时，所结附的生物与至多一个目标由对手操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）
所结附的生物得+0/+2，且不能被多于一个生物阻挡。

0200



狂态谐颂者

生物~昆虫/德鲁伊

地落~每当一个由你操控的地进场时，将目标由你操控的生物之力量加倍直到回合结束。
跃迁 2 ♣（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0201



衔尾蔓蛇

生物~植物/亚龙

在你回合的战斗开始时，在每个由你操控的生物上各放置X个+1/+1指示物，X为此生物的力量。

0202



抽离星丝

法术

将至多两张目标非地永久物牌从你坟墓场移回你手上，然后将至多两张目标地牌从你坟墓场横置移回战场。

0203



萨米的好奇

法术

你获得2点生命。派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0204



殖种船耕作家

生物~昆虫/科学家

每当此生物成为横置时，派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）
地落~每当一个由你操控的地进场时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0205



殖种船撞击

瞬间

消灭目标神器或结界。如果其法术力值等于或小于2，则派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0206



破碎羽翼

法术

消灭目标神器，结界或具飞行异能的生物。刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。）

0207



刺空虫

生物~昆虫/战士

延势

每当此生物阻挡一个具飞行异能的生物时，此生物得+5/+0直到回合结束。

0208



飞锤级殖种船

神器~太空船

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到7+后它便是神器生物。）

7+ | 飞行

每当此太空船攻击时，你可以将一张生物牌从你手上放进战场。

0209



织锦卫械

神器生物~机器人/士兵

警戒

每个由你操控且防御力比力量大的生物皆依照其防御力来分配战斗伤害，而不是依照力量。
每个由你操控且防御力比力量大的生物皆依照其防御力来蓄势永久物，而不是依照力量。

0210



地貌共生

结界

每当你在一个由你操控的生物上放置一个或数个+1/+1指示物时，你可以抓等量的牌。每回合只能如此作一次。

0211



融冰预示者

生物~昆虫/斥候

当此生物进场或死去时，刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。）

0212



追梦侍僧阿法雷

传奇生物~人类/僧侣

当阿法雷进场时，抓两张牌。然后除非你弃一张神器牌，否则弃两张牌。于你的回合中，阿法雷具有死触异能。

0213



生机机体工程师

生物~昆虫/神器师

当此生物进场时，派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）
8：抓两张牌并派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。

0214



生机科技专家

生物~昆虫/科学家

当此生物进场时，派出一个探地器衍生物。（它是具有「2, ♣, 牺牲此衍生物：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）
每当你牺牲一个神器时，此生物向目标对手造成2点伤害。

0215



宇宙耶夫

生物~元素/拉高耶夫

此生物的力量等同于放逐区中由你拥有的牌数量，其防御力等同于该数量加1。

0216



全能拼合械代卓灵

传奇神器生物~组构体

践踏
代卓灵进场时上面有数个+1/+1指示物，其数量为施放它时所支付的法术力数量。每当你攻击时，你可以从两个由你操控的生物上各移去一个+1/+1指示物。若你如此作，则抓一张牌并派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。

0217



转基因成虫

生物~昆虫/德鲁伊

飞行
地落~每当一个由你操控的地进场时，目标生物的基础力量与防御力为3/3直到回合结束。若你操控六个或更多地，则改为该生物的基础力量与防御力为6/6直到回合结束。

0218



成器新兵哈利娅

传奇生物~人类/士兵

每当哈利娅进场或攻击时，在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。
每当一个或数个由你操控且其上有+1/+1指示物的生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。

0219



永继导引基地

传奇神器~太空船

当永继导引基地进场时，你每操控一个多色永久物，便派出一个已横置的2/2无色机器人衍生神器生物。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到12+后它便是神器生物。）
12+ | 飞行
每当永继导引基地攻击时，你每操控一个多色永久物，便抓一张牌。

0220



机体拦截械

神器生物~机器人

飞行
当此生物进场时，将目标神器或生物牌从你坟墓场移回你手上。
空洞~在你的结束步骤开始时，若本回合有非地永久物离开战场或本回合有咒语跃迁，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0221



乌索斯黜民姆门农

传奇生物~水母/参谋

飞行
每当一个由你操控的神器进场时，在目标生物上放置一个+1/+1指示物。

0222



变节屠杀

法术

选择奇数或偶数。消灭所有法术力值为该种数值的生物。然后获得所有生物的操控权直到回合结束。将它们重置。它们获得敏捷异能直到回合结束。（零是偶数。）

0223



天顶密使

神器生物~机器人

每当你施放神器咒语时，派出一个1/1无色奴兽衍生神器生物，且具有飞行与「此衍生物只能阻挡具飞行异能生物。」

跃迁 (你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。)

0224



灵巧美食家拉戈斯

传奇生物~龙虾/市民

由你操控的神器均额外具有食品此类别，且具有「2, ♣, 牺牲此神器：你获得3点生命。」

1, ♣, 牺牲一个食品：拉戈斯向每位对手各造成3点伤害。

在每个结束步骤开始时，若你本回合中获得过生命，则重置拉戈斯。

0225



飞船工程师萨米

传奇生物~人类/神器师

在你的结束步骤开始时，若你操控两个或更多已横置的生物，则派出一个已横置的2/2无色机器人衍生神器生物。

0226



狂猫队长萨米

传奇生物~人类/神器师/浪客

连击，警戒

你施放的咒语具有神器共鸣异能。(你每操控一个神器，你施放的咒语便减少1来施放。)

0227



殖种船护巢虫

生物~昆虫/市民

当此生物进场时，磨三张牌。

(将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。)

3 ♣♣, 牺牲此生物：将目标生物或太空船牌从你坟墓场移回战场。只能于法术时机起。

0228



奇点撕裂

法术

消灭所有生物，然后任意数量的目标牌手各磨其牌库数量一半的牌，小数点后舍去。

0229



时空异常

法术

目标牌手磨等同于你总生命数量的牌。

0230



基地监卫

生物~蜥蜴/神器师

每当你施放每回合中你的第二个咒语时，派出一个1/1无色奴兽衍生神器生物，且具有飞行与「此衍生物只能阻挡具飞行异能的生物。」

0231



辉星模范冯棠爵士

传奇生物~人类/骑士

警戒，威慑
每当另一个由你操控的生物死去或进入放逐区时，在冯棠爵士上放置一个+1/+1指示物且你获得1点生命。
当冯棠爵士于其力量等于或大于4时死去或进入放逐区时，消灭至多一个目标非地永久物。

0232



星间之辉冯棠爵士

传奇生物~人类/骑士

死触，系命
每当冯棠爵士进场或攻击时，直到回合结束，由你操控的其他生物得+1/+0且获得死触异能。

0233



纪念军少尉塔努科

传奇生物~卡甫/驾车手

地落~每当一个由你操控的地进场时，塔努科向每位对手各造成1点伤害。若这是此异能在本回合第二次的结算，则抓一张牌。

0234



封命卷轴

神器

{c}：加一点任意颜色的法术力。
7，{c}，牺牲此神器：抓X张牌，X为由你操控的地中名称不同者的种数。

0235



往昔巨像

神器生物~机器人/巨人

跃迁 3（你可以支付跃迁费用来从手上施放此牌。在下一个结束步骤开始时放逐此生物，过了该回合后，便可再从放逐区施放之。）

0236



铬亮伴侣

神器生物~狗

每当此生物成为横置时，你获得1点生命。
2, ♠: 将目标牌从坟墓场置于其拥有者的牌库底。

0237



不屈拆解机

神器生物~机器人

当此生物进场时，放逐每位对手的坟墓场。派出一个探地器衍生生物。（它是具有「2, ♠, 牺牲此衍生生物：从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌」的神器。）

0238



辉星无畏舰君晓号

传奇神器~太空船

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到20+后它便是神器生物。）

10+ | 每当你攻击时，君晓号对至多一个目标生物或鹏洛客造成100点伤害。

20+ | 飞行

0239



统御之腕

传奇神器~武器

佩带此武器的生物得+1/+1且具有「Is，放逐统御之腕：目标对手在其下个回合由你来操控。此异能减少X来起动，X为此生物的力量。只能于法术时机起动。」（你能查看所有该牌手能看到的牌，并代该牌手做出所有决定。）

佩带 1

0240



终末石

传奇神器

每当你使用地或施放咒语时，抓一张牌。

在你的结束步骤开始时，你的总生命成为你起始总生命的一半，小数点后进位。

0241



虚空天梯

传奇神器~太空船

●：加♦♦♦♦♦。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）
20+ | ●：加X点任意颜色的单色法术力，X为虚空天梯上的充电指示物数量。

0242



灭绝战舰

神器~太空船

当此太空船进场时，消灭目标非生物永久物。然后此太空船对每个生物各造成4点伤害。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到5+后它便是神器生物。）
5+ | 飞行，践踏

0243



营养块

神器~食品

不灭（注明「消灭」的效应不会消灭此神器。）
2, ●，牺牲此神器：你获得3点生命。
当此神器从战场进入坟墓场时，抓一张牌。

0244



天顶盟杀生船

神器~太空船

当此太空船进场时，它对至多一个目标生物造成10点伤害。
蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到7+后它便是神器生物。）
7+ | 飞行

0245



勘探机体

神器生物~机器人

飞行
辟邪（此生物不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。）
10，牺牲此生物：它对任意一个目标造成3点伤害。目标牌手抓三张牌且获得3点生命。此异能减少X来起动，X为由你操控的地中名称不同者的种数。

0246



惊奇鱼雷

神器

6, ●，牺牲此神器：消灭目标非地永久物。如果你本回合中以太空船攻击过，则此异能减少3来起动。

0247



嗡响母巢池

神器

裂片妖共鸣（你每操控一个裂片妖，此咒语便减少 1 来施放。）
 由你操控的裂片妖具有连击与敏捷异能。
 在你的维持开始时，派出两个 1/1 无色裂片妖衍生生物。

0248



猛毒喋声械

神器生物~机器人/杀手

每当一个由你操控且非衍生生物的神器生物对任一牌手造成战斗伤害时，该牌手得到两个中毒指示物。（具有十个或更多中毒指示物的牌手会输掉这盘游戏。）

0249



亚龙壁开路舰

神器~太空船

当此太空船进场时，刺探 2。
 蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此太空船上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。达到 4+ 后它便是神器生物。）
 4+ | 飞行

0250



风拂棱星阿达吉亚

地~行星

此地须横置进场。
 : 加。
 蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此行星上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）
 12+ | 3*, *: 选择目标由你操控的神器或结界，派出一个为其复制品的衍生生物，但它是传奇。只能于法术时机起动。

0251



滋生之池

地~树林/海岛

(*: 加♠或♡。)
 于此地进场时，你可以支付 2 点生命。如果你未如此作，则它须横置进场。

0252



指挥舰桥

地

此地须横置进场。
 当此地进场时，除非你横置一个由你操控且未横置的永久物，否则将它牺牲。
 *: 加一点任意颜色的法术力。

0253



苏醒底星埃文多

地~行星

此地须横置进场。

1: 加1。

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此行星上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）

12+ | 1, 1: 你每操控一个生物，便加1。

0254



无神祭祠

地~平原/沼泽

(1: 加1或1。)

于此地进场时，你可以支付2点生命。如果你未如此作，则它须横置进场。

0255



纪念故星卡傅隆

地~行星

此地须横置进场。

2: 加2。

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此行星上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）

12+ | 1 2, 2, 牺牲一个地：派出一个2/2无色机器人衍生神器生物，然后直到回合结束，由你操控的生物得+1/+0且获得敏捷异能。

0256



圣洁锻炉

地~山脉/平原

(1: 加2或1。)

于此地进场时，你可以支付2点生命。如果你未如此作，则它须横置进场。

0257



远僻星炉

地

1: 加1。

2, 1, 横置X个由你操控且未横置的神器：目标生物得+X/+0直到回合结束。只能于法术时机起动。

3, 1: 派出一个2/2无色机器人衍生神器生物。

0258



晃动大地

地~山脉/树林

(1: 加2或1。)

于此地进场时，你可以支付2点生命。如果你未如此作，则它须横置进场。

0259



空洞祭星苏述塞孔

地~行星

此地须横置进场。

(C): 加(C)。

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此行星上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）

12+ | 1(C), (C), 支付2点生命，牺牲一个生物：抓等同于所牺牲生物力量的牌。只能于法术时机起动。

0260



硕神核星乌索斯

地~行星

此地须横置进场。

(C): 加(C)。

蓄势（横置另一个由你操控的生物：依其力量在此行星上放置等量的充电指示物。蓄势的时机视同法术。）

12+ | (C), (C): 你每操控一个神器，便加(C)。

0261



积水墓地

地~海岛/沼泽

(C): 加(C)或(C)。

于此地进场时，你可以支付2点生命。如果你未如此作，则它须横置进场。