

FROM THE FRIENDLY NEIGHBORHOOD TO THE SPIDER-VERSE

MAGIC
THE GATHERING

MARVEL
SPIDER-MAN

MARVEL
™ & © 2025 Wizards of the Coast

万智牌

卡牌中英文对照册





「你是祸害这座城市的病毒。而我才是解药！」

0001

可怖医师反毒液

传奇生物

共生体/英雄

当反毒液进场时，若他经施放，则将目标生物牌从你坟墓场移回战场。如果反毒液将受到伤害，则防止该伤害，并在他上面放置等量的+1/+1指示物。



「彼得，我做了你最喜欢的早餐~小麦蛋糕！」

0003

梅姨

传奇生物

人类/市民

每当另一个由你操控的生物进场时，你获得1点生命。如果它是蜘蛛，则在其上放置一个+1/+1指示物。

超能女蜘蛛阿拉克尼

0002

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄



蛛丝甩荡*（如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付*来施放此咒语。）于阿拉克尼进场时，检视任一对手牌，然后选择一种牌张类别，但不能是生物。该类别咒语增加1来施放。

"0001-0006"



0004

城市飞鸽

生物

鸟

飞行 当此生物离开战场时，派出一个食品衍生物。（它是具「2, ♣, 牺牲此衍生物：你获得3点生命」的神器。）

0005

换装衣橱

神器

此神器进场时上面有两个+1/+1指示物。
●：将一个+1/+1指示物从此神器移到目标由你操控的生物上。只能于法术时机启动。每当一个由你操控且有饰装的生物离开战场时，在此神器上放置一个+1/+1指示物。（武器，指示物，以及由你操控的灵气均为饰装。）



「啊，那是我的午餐！」
~蜘蛛侠彼得·帕克

0006

号角日报记者

生物

人类/市民

当此生物进场时，选择一项~
•赞颂软文~在至多两个目标生物上各放置一个+1/+1指示物。
•调查报道~将目标法术力值小于或等于2的生物牌从你坟墓场移回你手上。



0007

蜘蛛侠迷弟闪电 汤普森

传奇生物

人类/市民

闪电
当闪电·汤普森进场时，选择一项或都选~
• 诘问不休~横置目标生物。
• 英雄崇拜~重置目标生物。

「闪电，没人不在乎你有多热爱蜘蛛侠。」
~ 莉兹·艾伦



0009

蜘蛛侠的起源

结界

传记



(于此传记进场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。)

I — 派出一个2/1绿色，具延势异能的蜘蛛衍生生物。

II — 在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。它成为传奇的蜘蛛/英雄，且仍具有原本类别。

III — 目标由你操控的生物获得连击异能直到回合结束。



0008

友好邻居

结界

灵气

结附于地
当此灵气进场时，派出三个1/1绿白双色的人类/市民衍生生物。
所附附的地具有「①」，「②」：你每操控一个生物，目标生物便得+1/+1直到回合结束。只能于法术时机起时。

"0007-0011"

「这一批蛛网液还得再等等！」

0010

彼得·帕克

传奇生物

人类/科学家/英雄



当彼得·帕克进场时，派出一个2/1绿色，具延势异能的蜘蛛衍生生物。
①②③④：转化彼得·帕克。只能于法术时机起时。

神奇蜘蛛侠

传奇生物

人类/科学家/英雄

警戒，延势
每个由你施放之有色传奇咒语均具有蛛丝甩荡②③④。(如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付咒语的蛛丝甩荡费用来施放该咒语。)

「是时候行动了！」



0011

房租到期

结界

在你的结束步骤开始时，你可以横置两个由你操控且未横置的生物和/或珍宝。若你如此作，则抓一张牌。若否，则牺牲此结界。

「帕克，你又迟了一个月！现在交租，不然就滚去睡街上！」





0012

无私警察局长

生物

人类/侦探

此生物进场时上面有一个+1/+1指示物。当此生物离开战场时，将它的+1/+1指示物放置在目标由你操控的生物上。

「蜘蛛侠出现的时候总是看不到彼得。真奇怪。」
~ 乔治·史黛西局长



0013

雇佣兵领袖银貂

传奇生物

人类/佣兵/英雄

当银貂进场时，在另一个目标生物上放置一个+1/+1指示物。每当银貂攻击时，目标由你操控且有饰装的生物获得系命异能直到回合结束。（武器，指示物，以及由你操控的灵气均为饰装。）

「发现目标。野性小队，掩护我~我要动手了！」



0014

神奇蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

闪现

①：神奇蜘蛛侠获得飞行异能直到回合结束。
②：牺牲神奇蜘蛛侠：由你操控的生物获得辟邪与不灭异能直到回合结束。

「不用害怕。小蜘蛛来了！」

“0012-0017”



0015

神奇战术

瞬间

选择一项~
•在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。它获得辟邪异能直到回合结束。
•消灭目标力量等于或大于4的生物。

「小朋友，不错嘛，不过你还有很多东西要学。」
~ 蜘蛛侠女杰西卡·德雷

0016

蛛丝甩荡者蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

蛛丝甩荡②（如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付②来施放此咒语。）

「没什么比上课前打击一下犯罪更有趣。」



0017

英国蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

蛛丝甩荡2*（如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付2*来施放此咒语。）在你的结束步骤开始时，若本回合中有两个或更多生物在你的操控下进场，则你抓一张牌且获得2点生命。

「多元宇宙的蜘蛛都大难临头。我必须去救它们。」

0018



空中帮手棕鸟

传奇生物

人类/英雄

飞行
当棕鸟进场时，另一个目标由你操控的生物获得飞行异能直到回合结束。

「呃啊！我天天绕着荡来荡去的人，就长这样？我要吐了！」
~ 蜘蛛侠迈尔斯·莫拉雷斯

0019

突然袭击

瞬间

消灭目标进行攻击或阻挡的生物。

有时一次决定性攻击，就能扭转场斗。



"0018-0023"

「你的友好邻居蜘蛛侠敬上。」

0021

丝网捕获

结界

当此结界进场时，放逐目标由对手操控的非地永久物，直到此结界离开战场为止。



0020

噗！

瞬间

直到回合结束，目标生物得+2/+2且获得飞行异能。如果它是蜘蛛，则你获得2点生命。

「没错！这就是蜘蛛侠的一切！飞荡楼宇天空，俯瞰纽约全貌，巡逻整个城市。每刻都有机会改变世界，每次都能伸张正义。」



蛛网发射器

0022

神器

武器

佩带此武器的生物得+1/+1且具有延势与「每当此生物攻击时，横置目标由对手操控的生物。」
佩带②（②：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）



「是蜘蛛就要能结网！用这个小玩意就可以了。我在两边手腕上各绑一个~只需手指轻轻一压便可发射。」

0023

野性战团小队

生物

人类/佣兵

在你回合的战斗开始时，至多一个目标生物获得先攻与警戒异能直到回合结束。

银貂不接受「第二好」。



"0024-0029"

0024

能力越大...

结界

灵气



...责任当然也就越大!

结附于由你操控的生物
所结附的生物上每贴
附一个灵气和武器,
便得+2/+2。
所有将对你造成的伤
害改为对所结附的生
物造成之。

0025

惊奇身段

瞬间



选择一项或都选~
•反击目标咒语。
•横置一个或两个目标
生物。

「嘿，谁加的这些杀人激光？
真过分。」

0026

传奇罪犯甲虫

传奇生物

人类/浪客/反派



飞行
①①, 从你坟墓场
放逐此牌: 在目标
生物上放置一个
+1/+1指示物。它
获得飞行异能直到
回合结束。只能于
法术时机起动。

由于平凡生活过于单调乏味,
简尼斯·林肯开始从父亲的犯罪生涯中寻找刺激。

0027

伪装大师变色龙

传奇生物

人类/变形兽/反派



你可以使变色龙当成任
一由你操控的生物之复
制品来进入战场, 但他
的名称仍是伪装大师变
色龙。
疯乱②② (如果你弃掉
此牌, 在同一回合中你
可以支付②②来从你坟
墓场施放它, 但仍须遵
守施放时机规则。)

「你的脸真好看。我能借来用一下吗？」

0028

克隆人传奇

结界

传记

(于此传记进场时
及于你抓牌步骤
后, 加一个学问指
示物。到III后牺牲
之。)
I — 刺探3。
II — 本回合中, 当
你下一次施放生物
咒语时, 将它复
制, 但该复制品不
是传奇。
III — 选择一个牌
名。本回合中, 每
当一个具该名称的
生物对任一牌手造
成战斗伤害时, 抓
一张牌。



「你之前还敢嘲弄我。蜘蛛侠, 你那些狠
话现在上哪里去了？」

0029

邪恶科学家章鱼博士

传奇生物

人类/科学家/反派



只要你坟墓场中有八
张或更多牌, 章鱼博
士的基础力量与防御
力便为8/8。
只要你操控另一个反
派, 章鱼博士便具有
辟邪异能。(他不能
成为由对手操控之咒
语或异能的目标。)

0030

章鱼博士的手下

生物

人类/反派

闪现

每当此生物攻击时，令它筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。）

Doc Ock's Henchmen



Creature — Human Villain

Flash

Whenever this creature attacks, it convines. (Draw a card, then discard a card. If you discarded a nonland card, put a +1/+1 counter on this creature.)

"Don't be a hero, Gary! We don't get paid enough for a scrap with Spider-Man!"

C 0030

SPM • EN

© MARVEL

™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/1

Flying Octobot



Artifact Creature — Robot Villain

Flying

Whenever another Villain you control enters, put a +1/+1 counter on this creature. This ability triggers only once each turn.

"How many helping hands do you need, Doc?"
—Spider-Man

U 0031

SPM • EN

© MARVEL

™ & © 2025 Wizards of the Coast

1/1

「博士，你需要多少只手来帮忙？」
~ 蜘蛛侠

0031

飞空章鱼机器人

神器生物

机器人/反派

飞行

每当另一个由你操控的反派进场时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。此异能每回合只会触发一次。

0032

匿踪天花板

瞬间

Hide on the Ceiling



Instant

Exile X target artifacts and/or creatures. Return the exiled cards to the battlefield under their owners' control at the beginning of the next end step.

"Peter? Is that you? I could have sworn I heard that boy moving around up here."
—Aunt May

R 0032

SPM • EN

© MARVEL

™ & © 2025 Wizards of the Coast

放逐X个目标神器和/或生物。在下一个结束步骤开始时，将所放逐之牌在各自拥有者的操控下移回战场。

「彼得？是你吗？
我敢肯定我听到了那孩子在头上动。」
~ 梅婶

"0030-0035"

0033

涌动恶徒水人

传奇生物

元素/反派

Hydro-Man, Fluid Felon



Legendary Creature — Elemental Villain

Whenever you cast a blue spell, if Hydro-Man is a creature, he gets +1/+1 until end of turn.

At the beginning of your end step, untap Hydro-Man. Until your next turn, he becomes a land and gains "e: Add e." (He's not a creature during that time.)

"Well, I always wanted a waterfront view."
—Spider-Man

R 0033

SPM • EN

© MARVEL

™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/2

「喔，我倒是一直都想好好欣赏水景。」
~ 蜘蛛侠

每当你施放蓝色咒语时，若水人是生物，则他得+1/+1直到回合结束。在你的结束步骤开始时，重置水人。直到你的下一个回合，他成为地且获得「e: 加e」（在此时段内不是生物。）

0034

冒名顶替综合症

结界

每当一个由你操控且非衍生的生物对任一牌手造成战斗伤害时，派出一个为该生物复制品的衍生物，但该衍生物不是传奇。

Impostor Syndrome



Enchantment

Whenever a nontoken creature you control deals combat damage to a player, create a token that's a copy of it, except it isn't legendary.

"I'm the real Spider-Man!"
"No, I'm the real Spider-Man!"

R 0034

SPM • EN

© MARVEL

™ & © 2025 Wizards of the Coast

「我是真的蜘蛛侠！」
「不，我才是真正的蜘蛛侠！」

0035

受启发发明家章鱼女士

传奇生物

人类/科学家/反派

Lady Octopus, Inspired Inventor



Legendary Creature — Human Scientist Villain

Whenever you draw your first or second card each turn, put an ingenuity counter on Lady Octopus.

e: You may cast an artifact spell from your hand with mana value less than or equal to the number of ingenuity counters on Lady Octopus without paying its mana cost.

R 0035

SPM • EN

© MARVEL

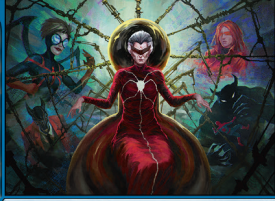
™ & © 2025 Wizards of the Coast

0/2

每当你抓每回合中你的第一或第二张牌时，在章鱼女士上放置一个精妙指示物。
e: 你可以从你手上施放一个法术力值等于或小于章鱼女士上精妙指示物数量的神器咒语，且不需支付其法术力费用。

0036

Madame Web, Clairvoyant



Legendary Creature — Mutant Advisor

You may look at the top card of your library any time.

You may cast Spider spells and noncreature spells from the top of your library.

Whenever you attack, you may mill a card. (You may put the top card of your library into your graveyard.)

4/4

U 0036
SPH · EN · No PAVEL KOLOMEYETS

千里眼蜘蛛夫人

传奇生物

突变体 / 参谋

你可以随时检视你的牌库顶牌。

你可以从你的牌库顶牌施放蜘蛛咒语和非生物咒语。

每当你攻击时，你可以磨一张牌。（你可以将你牌库顶的一张牌置入你的坟墓场。）

0037

Mysterio, Master of Illusion



Legendary Creature — Human Villain

When Mysterio enters, create a 3/3 blue Illusion Villain creature token for each nontoken Villain you control. Exile those tokens when Mysterio leaves the battlefield.

A skilled showman, Quentin Beck incorporated lights, special effects, holography... all in the service of a... DRAMATIC... ENTRANCE!

3/3

R 0037
SPH · EN · No ALEXANDER GERING

虚影专家神秘客

传奇生物

人类 / 反派

当神秘客进场时，你每操控一个非衍生生物的反派，便派出一个3/3蓝色虚影 / 反派衍生生物。当神秘客离开战场时，放逐这些衍生生物。

昆汀·贝克斯是位出色的演员，他将灯光、特效、全息投影聚合为一体...一切只为...盛大...登场！

0038

Mysterio's Phantasm



Creature — Illusion Villain

Flying, vigilance

Whenever this creature attacks, mill a card. (Put the top card of your library into your graveyard.)

Mysterio's greatest talent was the ability to instill doubt in one's own senses.

1/3

C 0038
SPH · EN · No PIOTR DUBA

神秘客的幻象

生物

虚影 / 反派

飞行，警戒

每当此生物攻击时，磨一张牌。（将你牌库顶的一张牌置入你坟墓场。）

神秘客最强大之处，莫过于能将假象潜移默化植入内心，令人深信不疑。

0039

Norman Osborn



Legendary Creature — Human Scientist Villain

Norman Osborn can't be blocked.

Whenever Norman Osborn deals combat damage to a player, he convines. (Draw a card, then discard a card. If you discarded a nonland card, put a +1/+1 counter on this creature.)

1 ♣️: Transform Norman Osborn. Activate only as a sorcery.

3/3 Creature

M 0039
SPH · EN · No SCOTT M. FISHER

诺曼·奥斯本

传奇生物

人类 / 科学家 / 反派

诺曼·奥斯本不能被阻挡。每当诺曼·奥斯本对任一牌手造成战斗伤害时，令他筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。）

♣️: 转化诺曼·奥斯本。只能于法术时机起动作。

0040

奥斯本工业研究团队

生物

人类 / 科学家

6 ♣️: 抓两张牌。

0040

Oscorp Research Team



Creature — Human Scientist

6 ♣️: Draw two cards.

Norman Osborn relentlessly pursues success, and he demands everyone in his employ do the same.

1/5

C 0040
SPH · EN · No GAL OB

诺曼·奥斯本为追求成功永不停歇，而且他要求自己的员工也如此。

0039

Green Goblin



Legendary Creature — Goblin Human Villain

Flying, menace

Spells you cast from your graveyard cost 2 less to cast.

Goblin Formula — Each nonland card in your graveyard has mayhem. The mayhem cost is equal to its mana cost. (You may cast a card from your graveyard for its mayhem cost if you discarded it this turn. Timing rules still apply.)

1/1 Creature

M 0039
SPH · EN · No SCOTT M. FISHER

绿魔

传奇生物

人类 / 科学家 / 反派

飞行，威慑

从你坟墓场施放的咒语减少2来施放。

恶魔配方 ~ 你坟墓场中的每张非地牌均具有疯乱异能。其疯乱费用等同于其法术力费用。（如果你弃掉某牌，在同一回合中你可以支付该牌的疯乱费用来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。）

"0036-0040"



0041

精研机械

结界

灵气

闪现
结附于生物
当此灵气进场时，派出
两个1/1无色，具飞行
异能的机器人衍生神器
生物。
所结附的生物得
+2/+2。



孟德尔·斯托姆并非光想复仇，他还亲自动手。

秘密身分

瞬间

选择一项~
• 隐瞒~直到回合结束，目标由你操控的生物成为基础力量与防御力为1/1的市民，且获得辟邪异能。
• 公开~直到回合结束，目标由你操控的生物成为基础力量与防御力为3/4的英雄，且获得飞行与警戒异能。



0043

"0041-0046"

0044

罗网守护者极客蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/圣者/英雄

当极客蜘蛛侠进场时，将至多一个目标非永久物移回其拥有者手上。



「还有什么地方比万维网更适合虚拟蜘蛛？」
~极客蜘蛛侠玛尔戈·凯斯

0045

蜘蛛侠不再

结界

灵气

结附于生物
所结附的生物是基础力量与防御力为1/1的市民。它具有守军异能并失去所有其他异能。（它也失去所有其他生物类别。）



「当蜘蛛侠只会让我不开心！这样有什么好？」

0046

蜘蛛感应

瞬间

蛛丝甩荡（如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付来施放此咒语。）反击目标瞬间咒语，法术咒语或触发式异能。



「我的蜘蛛感应~在跳动！有东西在我背后！」

0047

不稳定实验

瞬间



目标牌手抓一张牌，然后令至多一个目标由你操控的生物筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在该生物上放置一个+1/+1指示物。）

「溶液变绿了！但...为什么呢？又会怎样呢？」
~ 诺曼·奥斯本



增幅10（你施放此咒语时可以额外支付10。）
将目标非地永久物移回其拥有者手上。如果此咒语已增幅，则抓一张牌。

「抱歉，我今天没时间开玩笑。」

"0047-0052"

0049

毒液特工

传奇生物

共生体/士兵/英雄



闪现
威慑
每当另一个由你操控且非衍生物的生物死去时，你抓一张牌且失去1点生命。

汤普森下士在任务中负伤致残，因而被纳入实验当中，希望以此激发其全部潜能。



结附于生物所结附的生物得+1/+1，具有威慑异能，且额外具有共生体此类别。你可以从你坟墓场施放此牌，但在其他费用以外，还需弃一张牌。

0051

邪恶六人组登场！

法术

将至多六张目标名称各不相同的生物牌从你坟墓场移回战场。



「蜘蛛侠，睁大双眼，迎接噩梦。」
~ 章鱼博士奥托·奥克塔维斯

0052

狡猾大盗黑猫

传奇生物

人类/浪客/反派



当黑猫进场时，检视目标对手牌库顶的九张牌，将其中两张牌面朝下地放逐，然后将其余的牌以随机顺序置于其牌库底。于所放逐之牌持续放逐的时段内，你可以使用它们。能用任意种类的法术力来以此施放咒语。

「蜘蛛侠，抱歉过去一直让你遭遇不幸。」

0053

喽啰恶霸

生物

人类/浪客/反派

当此生物死去时，
派出一个珍宝衍生
生物。（它是具有
「，牺牲此衍生
生物：加一点任意颜
色的法术力」的神
器。）

「你说你只是拿钱出来透气？」
~蜘蛛侠

0055

艾迪·布洛克

传奇生物

人类/英雄/反派

当艾迪·布洛克
进场时，将目标
法术力值等于或
小于1的生物牌
从你坟墓场移回
战场。
  ：转化
艾迪·布洛克。
只能于法术时机
起。

「我有新闻嗅觉。他有杀戮渴望。合在一起...」



无悔的毒液格温

传奇生物

0056

共生体/蜘蛛/英雄



死触，系命
每当毒液格温攻击
时，直到回合结束，
你可以随时检视你的
牌库顶牌，且你可以
从你的牌库顶使用
牌。如果你以此法施
放咒语，则支付等同
于其法术力值的生命，
而不支付其法术
力费用。

格温·史黛西之死

结界

传记

（于此传记进场时
及于你抓牌步骤
后，加一个学问指
示物。到III后牺牲
之。）
I — 消灭目标生物。
II — 每位牌手各可
以弃一张牌。每位
未如此作的牌手各
失去3点生命。
III — 放逐任意数量
目标牌手的坟墓
场。

0054



"0053-0057"

0055

致命守护者毒液

传奇生物

共生体/英雄/反派

威慑，践踏，敏捷
每当毒液攻击时，你
可以牺牲另一个生物。
若
你如此作，则抓X张
牌，然后你可以将一张
法术力值等于或小于X
的永久物牌从你手上放
进战场，X为所牺牲生
物的法术力值。



「...我们就是毒液！」

0057

心魔帮众

生物

人类/浪客/反派



弃一张牌：此生
物得+1/+0且获
得威慑异能直到
回合结束。只能
于法术时机起
动。（它只能被
两个或更多生物
阻挡。）

「心魔？就算是负片先生起的名字，这也太直白了。」

~蜘蛛侠

Merciless Enforcers



Creature — Human Mercenary Villain

Lifelink
3: This creature deals 1 damage to each opponent.

"Montana, Fancy Dan, Ox... you guys are so brave to keep dressing like that. And I'm the one wearing spandex!"
—Spider-Man

0058 SPM • EN • ALEX HORLEY-ORLANDELLI © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/1

0058

无情的强制者

生物

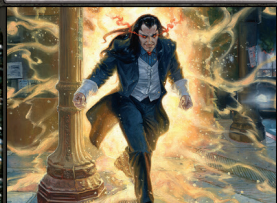
人类/佣兵/反派

系命

3: 此生物向每位对手各造成1点伤害。

「蒙大拿、范西·丹、蛮牛...你们一直穿成这样，也算够勇敢的。而我穿的是氨纶！」
~ 蜘蛛侠

Morlun, Devourer of Spiders



Legendary Creature — Vampire Villain

Lifelink
Morlun enters with X +1/+1 counters on him.
When Morlun enters, he deals X damage to target opponent.

The Inheritors stalk the Spiders across worlds, feeding on their life force for sustenance.

0059 SPM • EN • RANBY GALLAGHER © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/1

0059

蜘蛛吞噬者魔伦

传奇生物

吸血鬼/反派

系命

魔伦进场时上面有X个+1/+1指示物。当魔伦进场时，他向目标对手造成X点伤害。

继承者家族跨越各个世界追踪蜘蛛侠身影，汲取其生命力量来滋养自身。

"0058-0063"

Parker Luck



Enchantment

At the beginning of your end step, two target players each reveal the top card of their library. They each lose life equal to the mana value of the card revealed by the other player. Then they each put the card they revealed into their hand.

"Things have gotta go my way eventually, right?"

0060 SPM • EN • RALPH VITALE © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

0060

帕克式的幸运

结界

在你的结束步骤开始时，两位目标牌手各展示其牌库顶牌。他们各失去等同对方所展示之牌法术力值的生命。然后他们各将自己所展示的牌置于其手上。

「事情最后还是顺着我的想法走，不是吗？」

Prison Break



Sorcery

Return target creature card from your graveyard to the battlefield with an additional +1/+1 counter on it.
Mayhem 3 (You may cast this card from your graveyard for 3 if you discarded it this turn. Timing rules still apply.)

"Anyone who's tired of the slammer, follow us!"
—Electro, Max Dillon

0061 SPM • EN • JOHN TYLER CHRISTOPHER © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

0061

越狱

法术

将目标生物牌从你坟墓场移回战场，且上面额外有一个+1/+1指示物。
疯乱3 (如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付3来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。)

「班房蹲腻了的，就跟我们一起走！」
~ 电光人马克斯·狄伦

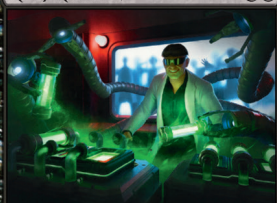
0062

冒险研究

法术

刺探2，然后抓两张牌。你失去2点生命。(刺探2的流程是检视你牌库顶的两张牌，然后将其中任意数量的牌置入你的坟墓场，其余则以任意顺序置于你牌库顶。)

Risky Research



Sorcery

Surveil 2, then draw two cards. You lose 2 life. (To surveil 2, look at the top two cards of your library, then put any number of them into your graveyard and the rest on top of your library in any order.)

"Though others fear radiation, I alone am able to make it my servant!"

0062 SPM • EN • RALPH VITALE © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

「别人听闻辐射都避之唯恐不及，而我凭一己之力就能将其掌握在股掌之间。」

Sandman's Quicksand



Sorcery

Mayhem 3 (You may cast this card from your graveyard for 3 if you discarded it this turn. Timing rules still apply.)

All creatures get -2/-2 until end of turn. If this spell's mayhem cost was paid, creatures your opponents control get -2/-2 until end of turn instead.

0063 SPM • EN • MICHELLE GORMIC © MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

0063

沙人的流沙

法术

疯乱3 (如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付3来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。)
所有生物得-2/-2直到回合结束。如果已支付此咒语的疯乱费用，则改为由对手操控的生物得-2/-2直到回合结束。

0064

愤怒毒刺蝎子人

传奇生物

蝎子/人类/反派

死触

在你的结束步骤开始时，若本回合中有生物死去，则令目标由你操控的生物筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在该生物上放置一个+1/+1指示物。）

蝎子是蜘蛛在自然界的天敌，麦克·加根便是蜘蛛侠在现实中的狩猎者。



"0064-0069"

0065

蝎子人的刺击

瞬间

目标生物得-3/-3直到回合结束。

「我要杀了你，虫子！」



0066

灵魂宝石

传奇神器

无限/原石



不灭

• 加•

6 •, •, 放逐一个由你操控的生物：

掌控灵魂宝石。

（一旦受掌控后，其OO异能便会生效。）

OO ~ 在你维持开始时，将目标生物牌从你坟墓场移回战场。



0067

暗影蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

威慑

每当一个由你操控的生物单独攻击时，在其上放置一个+1/+1指示物。然后刺探X，X为其上的指示物数量。（检视你牌库顶的X张牌，然后将其中任意数量置入你坟墓场，其余则以任何顺序置于你牌库顶。）

0068

斑点的传送门

瞬间

将目标生物置于其拥有者的牌库底。除非你操控反派，否则便失去2点生命。

「蜘蛛侠，你太辛苦了。我觉得你该去个什么地方休息一下...见不着你就好。」

~ 斑点乔纳森·欧恩



0069

蜜蜂化身蜂群

传奇生物

昆虫/反派

闪现

飞行

疯乱•（如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付•来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。）



「邪恶不会消亡。它只会变成蜜蜂。」

~ 蜂群弗利茨·冯·迈耶

0070

职业罪犯墓石

传奇生物

人类/反派

当墓石进场时，
将目标反派牌从
你坟场移回你
手上。
你施放的反派咒
语减少1来施放。

「几年前我就跟你说过，只要别挡我的路，
你就能活很久。当时你听我的就好了，
现在再听也还来得及。」

Tombstone, Career Criminal



Legendary Creature — Human Villain

When Tombstone enters, return target Villain card from your graveyard to your hand.

Villain spells you cast cost 1 less to cast.

"I told you years ago, stay out of my way and you'll live a long, long time. That was good advice then, and it's good advice now."

U 0070 SPM · EN · BARTER FERNICZAK 2/2

Venom, Evil Unleashed



Legendary Creature — Symbiote Villain

Deathtouch

2, Exile this card from your graveyard: Put two +1/+1 counters on target creature. It gains deathtouch until end of turn. Activate only as a sorcery.

"We like seeing fear in our victim's eyes."

C 0071 SPM · EN · JESSE ELSWORTH 4/5

0071

邪意迸散毒液

传奇生物

共生体/反派

死触

2, 从你坟场放逐
此牌：在目标生物上放
置两个+1/+1指示物。
它获得死触异能直到回
合结束。只能于法术时
机起动。

「我们喜欢直视受害者眼睛当中透露出来的恐惧。」

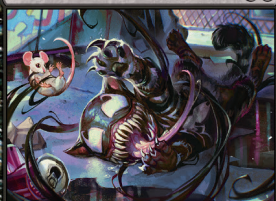
0072

毒液猫

生物

共生体/猫/反派

Venomized Cat



Creature — Symbiote Cat Villain

Deathtouch

When this creature enters, mill two cards. (Put the top two cards of your library into your graveyard.)

New York City's rat problem disappeared overnight.

C 0072 SPM · EN · TERESA FONG 2/3

死触
当此生物进场
时，磨两张牌。
(将你牌库顶的
两张牌置入你的
坟场。)

Venom's Hunger



Sorcery

This spell costs 2 less to cast if you control a Villain.

Destroy target creature. You gain 2 life.

Sinner takes all.

C 0073 SPM · EN · DARRY DEVILS 4

0073

毒液的饥渴

法术

如果你操控反
派，则此咒语减
少2来施放。
消灭目标生物。
你获得2点生命。

恶者通吃。

纽约城的鼠患在一夜之间就解决得干干净净。

"0070-0075"

0074

恶人之怒

法术

目标对手失去等
同于由其操控之
生物数量的生
命。然后消灭所
有生物。

Villainous Wrath



Sorcery

Target opponent loses life equal to the number of creatures they control. Then destroy all creatures.

"You fool! You thought you had won!"

R 0074 SPM · EN · JEFFREY LEE 3

「你个蠢货！你以为你赢了？」

Angry Rabble



Creature — Human Citizen

Trample

Whenever you cast a spell with mana value 4 or greater, this creature deals 1 damage to each opponent.

5: Put two +1/+1 counters on this creature. Activate only as a sorcery.

"You're a menace and a crook, Spider-Man! Jamscon was right!"

C 0075 SPM · EN · BARTER FERNICZAK 2/2

0075

愤怒暴民

生物

人类/市民

践踏

每当你施放法术力值
等于或大于4的咒语
时，此生物向每位对
手各造成1点伤害。
5: 在此生物上放
置两个+1/+1指示
物。只能于法术时机
起动。

「蜘蛛侠，你就是个威胁，还是个骗子！詹姆斯是对的！」

1. Jonah Jameson



Legendary Creature — Human Citizen

When J. Jonah Jameson enters, suspect up to one target creature. (A suspected creature has menace and can't block.) Whenever a creature you control with menace attacks, create a Treasure token.

"The photos are garbage, Parker! I'll buy them all."

2/2

「帕克，这些照片都是垃圾！我全买了。」

0081

J 乔纳 詹姆森

传奇生物

人类/市民

当J·乔纳·詹姆森进场时，怀疑至多一个目标生物。（已遭疑的生物具有威慑异能且不能进行阻挡。）每当一个由你操控且具威慑异能的生物攻击时，派出一个珍宝衍生物。

Masked Meower



Creature — Spider Cat Hero

Haste

Discard a card, Sacrifice this creature: Draw a card.

Neither criminals nor veterinarians had much luck pinning down the uncatchable Spider-Cat.

1/1

这只蜘蛛猫谁都抓不到，无论罪犯还是兽医都没法让它乖乖就范。

0082

蒙面猫咪

生物

蜘蛛/猫/英雄

敏捷
弃一张牌，牺牲
此生物：抓一张牌。

极限屠杀

结界

传记

0083

Maximum Carnage



(As this Saga enters and after your draw step, add a lore counter. Sacrifice after III.)

I Until your next turn, each creature attacks each combat if able and attacks a player other than you if able.

II Add ●●●.

III This Saga deals 5 damage to each opponent.

Enchantment — Saga

（于此传记进场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。）I——直到你的下一个回合，对每个生物而言，其每次战斗若能攻击，则必须攻击，且若能攻击除你以外的牌手，则必须如此作。II——加●●●。III——此传记向每位对手各造成5点伤害。

"0081-0086"

0084

炼狱化身熔岩人

传奇生物

元素/反派

Molten Man, Inferno Incarnate



Legendary Creature — Elemental Villain

When Molten Man enters, search your library for a basic Mountain card, put it onto the battlefield tapped, then shuffle.

Molten Man gets +1/+1 for each Mountain you control.

When Molten Man leaves the battlefield, sacrifice a land.

Is this it? Is this the end of Spider-Man?

0/0

当熔岩人进场时，从你牌库中搜寻一张基本的山脉牌，将之横置放进战场，然后洗牌。你每操控一个山脉，熔岩人便得+1/+1。当熔岩人离开战场时，牺牲一个地。

就是这样？这就是蜘蛛侠的末日了吗？

0085

愤怒小鬼

生物

鬼怪/狂战士/反派

Raging Goblinoids



Creature — Goblin Berserker Villain

Haste

Mayhem 2●● (You may cast this card from your graveyard for 2●● if you discarded it this turn. Timing rules still apply.)

"As if one goblin wasn't bad enough."
—Spider-Man

5/4

「好像一个小鬼还不够糟似的。」
~ 蜘蛛侠

敏捷
疯乱 2●●（如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付2●●来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。）

0086

浪漫约会

法术

Romantic Rendezvous



Sorcery

Discard a card, then draw two cards.

"Face it, tiger. You just hit the jackpot!"
—Mary Jane Watson

弃一张牌，然后抓两张牌。

「面对现实吧，小老虎。你刚中头奖了！」
~ 玛丽·简·沃森

「哈利，是时候了。戴上面具，为我复仇。」

0087

绿魔之影

结界

偏差视相~在你的第一个行动阶段开始时，弃一张牌。若你如此作，则抓一张牌。
无休复仇~每当你从你手牌以外的任何区域使用地或施放咒语时，此结界向每位对手各造成1点伤害。



0088

电震

瞬间

电震对任意一个目标造成2点伤害。

如果你想要什么花招的话，那就要到底。

0090

自由精神蜘蛛格温

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

延势
每当蜘蛛格温成为横置时，你可以弃一张牌。若你如此作，则抓一张牌。



在蜘蛛宇宙一隅，有位格温·史黛西成了英雄。

0089

唯能对手震动人

传奇生物

人类/浪客/反派

于你的回合中，震动人具有先攻异能。
振冲装置手套~当震动人进场时，他对目标生物造成2点伤害，并对该生物的操控者造成2点伤害。



切勿嘲讽，风险自负。

"0087-0092"

0091

蜘蛛岛民

生物

蜘蛛/惊悚兽/市民

疯乱①②（如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付①②来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。）



「沃伦教授，我们成功了。曼哈顿进化已经开始！」
~蜘蛛女王阿德里安·索里亚

0092

朋克蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

起事（于此生物进场时，你选择「+1/+1指示物」或「敏捷」。它进场时上面有所选加成。）
由你操控的其他蜘蛛具有起事异能。咒语和异能不能被反击。伤害不能被防止。



「无视权威。破除体制。」

0093

蜘蛛宇宙

结界

「传奇规则」不对由你操控的蜘蛛生效。每当你从你手牌以外的任何区域施放咒语时，你可以将它复制。若你如此作，则你可以为该复制品选择新的目标。如果该复制品是永久物咒语，则它获得敏捷异能。每回合只能如此作一次。

Spider-Verse



Enchantment

The "legend rule" doesn't apply to Spiders you control.
Whenever you cast a spell from anywhere other than your hand, you may copy it. If you do, you may choose new targets for the copy. If the copy is a permanent spell, it gains haste. Do this only once each turn.

Every Spider ever... and then some!

M 0093 SPM • EN • ALEXANDER GERING

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

迄今登场的每位蜘蛛侠...还有更多!

0094

吐丝与蜘蛛仔

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

每当你以两个或更多蜘蛛攻击时，在吐丝与蜘蛛仔上放置一个+1/+1指示物。每当吐丝与蜘蛛仔造成4点或更多伤害时，放逐你的牌库顶牌。直到你下一个回合的回合结束，你可以使用该牌。

Spinneret and Spiderling



Legendary Creature — Spider Human Hero

Whenever you attack with two or more Spiders, put a +1/+1 counter on Spinneret and Spiderling.
Whenever Spinneret and Spiderling deals 4 or more damage, exile the top card of your library. Until the end of your next turn, you may play that card.

1/2

R 0094 SPM • EN • Li Yuong

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

恐龙人斯特格隆

传奇生物

恐龙/反派

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）
恐龙配方~①，弃掉此牌：直到回合结束，目标由你操控的生物得+3/+1且额外具有恐龙类别。

0095

Stegron the Dinosaur Man



Legendary Creature — Dinosaur Villain

Menace (This creature can't be blocked except by two or more creatures.)
Dinosaur Formula — 1, Discard this card: Until end of turn, target creature you control gets +3/+1 and becomes a Dinosaur in addition to its other types.

"It iss my intention to return the dinosaur to hiss rightful place as master of thiss earth."

5/4

C 0095 SPM • EN • JOHN TYLER CHRISTOPHER

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

「我就是~嘶嘶~想让恐龙重回往世~嘶嘶~地球霸主的位置~嘶嘶。」

"0093-0098"

0096

蜘蛛侠的宿敌

生物

人类/浪客/反派

践踏
每当你施放法力值等于或大于4的咒语时，你可以放逐你的牌库顶牌。若你如此作，则直到你以此生物放逐另一张牌为止，都可以使用该牌。

Superior Foes of Spider-Man



Creature — Human Rogue Villain

Trample
Whenever you cast a spell with mana value 4 or greater, you may exile the top card of your library. If you do, you may play that card until you exile another card with this creature.

Boomerang managed to assemble a squad that really wasn't all that sinister and certainly wasn't all that sic.

3/3

U 0096 SPM • EN • BEN HARRY

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

虽然回旋镖凑齐了一支小组，但其中成员不太邪恶，也并非刚好是六个人。

0097

出租车司机

生物

人类/车手

①, ②: 目标生物获得敏捷异能直到回合结束。

Taxi Driver



Creature — Human Pilot

1, ②: Target creature gains haste until end of turn.

"I got two speeds, buddy: fast and off duty."

3/1

C 0097 SPM • EN • NESTOR OSANALÓN LEAL

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

「小伙子，我的快有两种：上班的快和下班的快。」

0098

俏皮一笑

瞬间

目标生物对本身造成等同于其力量的伤害。如果该生物正在进行攻击，则俏皮一笑对该生物的操作者造成2点伤害。

Wisecrack



Instant

Target creature deals damage equal to its power to itself. If that creature is attacking, Wisecrack deals 2 damage to that creature's controller.

"I support your right to bear arms, Grizzly, but this is getting ridiculous."

U 0098 SPM • EN • WAYNE REYNOLDS

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

「灰熊，我支持你上手武装自己，但这也太过分了。」

蜘蛛图腾西结 西姆斯

传奇生物

蜘蛛/人类/参谋

延势
在你回合的战斗开始时，目标由你操控的蜘蛛得+2/+2直到回合结束。

纵使西结已有无数财富和至高权力，深植内心的那些恐惧仍在不断驱使他培育帮手。

0100

Ezekiel Sims, Spider-Totem

Legendary Creature — Spider Human Advisor
Reach
At the beginning of combat on your turn, target Spider you control gets +2/+2 until end of turn.

For all his wealth and power, there is a fear deep inside Ezekiel that spurs him to train others.

0102

旋转椅专员

生物

人类/参谋

⊙：加一点任意颜色的法力。
技术支持 ~ ⊙⊙，⊙：在目标蜘蛛上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机启动。

Guy in the Chair

Creature — Human Advisor

⊙：Add one mana of any color.
Web Support — ⊙⊙，⊙：Put a +1/+1 counter on target Spider. Activate only as a sorcery.

"Heads up, Miles. There's a disturbance over on Fifth you might want to check out."

© 0102 SPM · EN · Zoltan Boros

0099

损害控制员工

生物

人类/市民

当此生物进场时，选择一项~
•修复~将目标法术力值等于或大于4的牌从你坟墓场移回你手上。
•收走~放逐目标神器或结界。

Damage Control Crew

Creature — Human Citizen

When this creature enters, choose one —
• Repair — Return target card with mana value 4 or greater from your graveyard to your hand.
• Impound — Exile target artifact or enchantment.

"We got two hours until Spidey's webbing dissolves. I need engineers on-site now."

© 0099 SPM · EN · BORJA PINO

「小蜘蛛的蛛网还有两小时才会化。我要工程师立刻赶到现场。」

「迈尔斯，注意，第五大道上有骚动，你可能要去看一看。」

0101

长出手臂

瞬间

如果此咒语以蜘蛛为目标，则它减少1来施放。目标生物得+4/+4直到回合结束。

Grow Extra Arms

Instant

This spell costs 1 less to cast if it targets a Spider.
Target creature gets +4/+4 until end of turn.

"I created that potion to rob me of my spider-powers. I wanted it to change me forever. But not like this! NOT LIKE THIS!"

© 0101 SPM · EN · KEVIN SORBARA

「我配出药剂，是想要消除自己的蜘蛛侠超能力，一直不要恢复。但不是这样！不是这样！」

"0099-0104"

0103

砰！

法术

在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。它与目标由对手操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

Kapow!

Sorcery

Put a +1/+1 counter on target creature you control. It fights target creature an opponent controls. (Each deals damage equal to its power to the other.)

"People are in danger—I don't have time for your games!"

© 0103 SPM · EN · JESSICA FONG

「现在情况危急~我没空跟你们玩游戏！」

0104

克莱文的猎豹

生物

猫/反派

2⬤：此生物得+2/+2直到回合结束。每回合只能启动一次。

Kraven's Cats

Creature — Cat Villain

2⬤：This creature gets +2/+2 until end of turn. Activate only once each turn.

"This time the hunter shall get his prey—with the aid of my two little pets!" —Kraven the Hunter

© 0104 SPM · EN · KEVIN GLORY

「这次猎人终能捕获猎物~幸好有我的两只小家伙来帮忙！」
~猎人克莱文

克萊文最后的狩猎

结界

传记

(于此传记进场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到III后牺牲之。)

I — 磨五张牌。当你如此作时，此传记对目标生物造成伤害，其数量等同于你坟墓场的生物牌中力量最大者之数值。

II — 目标由你操控的生物得+2/+2直到回合结束。

III — 将目标生物牌从你的坟墓场移回你手上。



柯蒂斯·康纳斯博士原本只是想用蜥蜴的DNA来重生自己的断臂，但其效用远不止于此。

康纳斯之异变蜥蜴教授

传奇生物

蜥蜴/反派



践踏
蜥蜴配方~当康纳斯之异变蜥蜴教授进场时，至多另一个目标生物失去所有异能，并成为基础力量与防御力为4/4的绿色蜥蜴生物。

“0105-0109”

潜伏蜥蜴人

生物

蜥蜴/反派



践踏
每当你施放法术值等于或大于4的咒语时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。

「嘶嘶~试验药水...康纳斯~嘶嘶...你对我们做了什么事~嘶嘶?!」



迈尔斯·莫拉莱斯

传奇生物

人类/市民/英雄

当迈尔斯·莫拉莱斯进场时，在至多两个目标生物上各放置一个+1/+1指示物。
3♦♦♦: 转化迈尔斯·莫拉莱斯。只能于法术时机启动。

终极蜘蛛侠

传奇生物

人类/市民/英雄



先攻，敏捷
变色蜘蛛~2: 在终极蜘蛛侠上放置一个+1/+1指示物。直到回合结束，他获得辟邪异能且成为无色。
每当你攻击时，将每个由你操控之蜘蛛和传奇生物上的每种指示物数量均加倍。

「只有跳出信仰之跃，你才能肩负起蜘蛛侠的重任。这号背后有许多期望，但我一定能创造出新的传承。」

蜘蛛侠照片

神器



当此神器进场时，检视你牌库顶的五张牌。你可以展示其中至多两张生物牌，并将它们置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。
1, 2, 牺牲此神器：派出一个珍宝衍生物。（它是具有「2, 牺牲此衍生物：加一点任意颜色的法术力」的神器。）



O110

职业摔跤手

生物

人类/战士/演员

当此生物进场时，派出一个珍宝衍生物。（它是具有「」，牺牲此衍生物：加一点任意颜色的法术力」的神器。）此生物不能被多于一个生物阻挡。

「你们随便谁！有本事单挑！没人能在我的擂台上撑过三分钟！」
~ 粉碎者霍根

O112

多变恶棍沙人

传奇生物

砂/元素/反派

沙人的力量和防御力各等同于由你操控的地数量。沙人不能被力量等于或小于2的生物阻挡。
③ $\clubsuit$ ：将此牌和目标地牌从你坟墓场横置移回战场。



Legendary Creature — Sand Elemental Villain

Sandman's power and toughness are each equal to the number of lands you control.

Sandman can't be blocked by creatures with power 2 or less.

③ $\clubsuit$ ：Return this card and target land card from your graveyard to the battlefield tapped.

R 0112 SPM • EN • BARTER PEDERAK

O111



Creature — Spider

Reach, deathtouch

Fateful Bite — 2, Sacrifice this creature: Search your library for a Spider Hero card, reveal it, put it into your hand, then shuffle. Activate only as a sorcery.

"Ow! A spider! It bit me! But why is it glowing that way?"
—Peter Parker

R 0111 SPM • EN • PAUL KOLMETS

放射性蜘蛛

生物

蜘蛛

延势，死触
命运之咬~②，牺牲此生物：从你牌库中搜寻一张蜘蛛/英雄牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。只能于法术时机启动。

「噫！蜘蛛！它咬了我！但为什么它会发光？」
~ 彼得·帕克

O113



Sorcery

Choose one —
• Look Around — Mill three cards. You may put a permanent card from among them into your hand. You gain 3 life. (To mill three cards, put the top three cards of your library into your graveyard.)
• Bring Down — Destroy target creature with flying.

C 0113 SPM • EN • RABBITER

巡视城市

法术

选择一项~
•四处巡逻~磨三张牌。你可以将其中一张永久物牌置于你手上。你获得3点生命。（磨三张牌的流程是：将你牌库顶的三张牌置入你坟墓场。）
•一举拿下~消灭目标具飞行异能生物。

"O110 - O115"

O114

蜘蛛侠彼得·博克

传奇生物

蜘蛛/野猪/英雄

当蜘蛛侠进场时，派出一个食品衍生物。（它是具「」，牺牲此衍生物：你获得3点生命」的神器。）
动物狂草~由你操控的其他蜘蛛、野猪、蝙蝠、熊、鸟、猫、狗、青蛙、豺狼、蜥蜴、家鼠、水獭、兔子、浣熊、老鼠、松鼠、龟和狼得+1/+1。



Legendary Creature — Spider Boar Hero

When Spider-Ham enters, create a Food token. (It's an artifact with "2", $\clubsuit$, Sacrifice this token: You gain 3 life.")

Animal May-Ham — Other Spiders, Boars, Bats, Bears, Birds, Cats, Dogs, Frogs, Jackals, Lizards, Mice, Otters, Rabbits, Raccoons, Rats, Squirrels, Turtles, and Wolves you control get +1/+1.

R 0114 SPM • EN • FELIPE PRADERO

O115

布鲁克林守望蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

蛛丝甩荡② $\clubsuit$ （如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付② $\clubsuit$ 来施放此咒语。）
当蜘蛛侠进场时，从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌。



Web-slinging ② $\clubsuit$ (You may cast this spell for ② $\clubsuit$ if you also return a tapped creature you control to its owner's hand.)

When Spider-Man enters, search your library for a basic land card, put it onto the battlefield tapped, then shuffle.

"Nothing like a little crimefighting after class."

C 0115 SPM • EN • ANIELAN UDOFFA

「没有什么比下课后打击犯罪更有趣。」

威风恐龙蜘蛛霸王龙

传奇生物

蜘蛛/恐龙/英雄

延势，践踏
守护 2（每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付 2，否则反击之。）

在66号地球上，蜘蛛彼得·帕克了解到能力吼越大，责任吼越大。



英雄部族蜘蛛群侠

传奇生物

蜘蛛/英雄



蛛丝甩荡 (如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付 4 来施放此咒语。) 当蜘蛛群侠进场时，如果其是蛛丝甩荡异能施放，则你获得 3 点生命并派出两个 2/1 绿色，具延势异能的蜘蛛衍生生物。

“0116-0121”

毅力坚持

瞬间



直到回合结束，目标由你操控的生物获得不灭与「每当此生物受到伤害时，在其上放置等量的 +1/+1 指示物。」

接着~四肢传来的痛楚似乎愈发难忍~愈发钻心~愈发刺骨~最后终于熬了过去!

开明双亲

生物

人类/市民



横置两个由你操控且未横置的生物：加一点任意颜色的法术力。

“Te amamos, mijo. (儿子，我们爱你。)”
~ 莉欧·莫拉雷斯

完美合作

瞬间



如果你操控法术力值等于或大于4的永久物，则此咒语减少 2 来施放。一个或两个目标由你操控的生物各得 +1/+0 直到回合结束。它们各依其力量向目标由对手操控的生物造成伤害。

「嗨，迈尔斯！现在忙吗？」
~ 蜘蛛侠彼得·帕克

爬墙而上

结界



当此结界进场时，派出一个 2/1 绿色，具延势异能的蜘蛛衍生生物，然后你每操控一个蜘蛛，便获得 1 点生命。由你操控的蜘蛛得 +1/+1 且不能被具守军异能的生物阻挡。

蜘蛛侠不仅力量过人，同时还能像蜘蛛一样贴在墙上，因此能够轻而易举地攀越摩天大楼。

0122

生命与命运之网

结界

召集（此咒语能用你的生物来协助施放。你于施放此咒语时每横置一个生物，就能为其支付1或一点该生物颜色之法术力。）

在你回合的战斗开始时，检视你牌库顶的五张牌。你可以将其中一张生物牌放进战场。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。

0123

蜘蛛之心阿拉尼亚

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

每当你攻击时，在目标进行攻击的生物上放置一个+1/+1指示物。每当一个由你操控且有饰装的生物对任一牌手造成战斗伤害时，放逐你的牌库顶牌。本回合中，你可以使用该牌。（武器，指示物，以及由你操控的灵气均为饰装。）

Araña, Heart of the Spider

Legendary Creature — Spider Human Hero

Whenever you attack, put a +1/+1 counter on target attacking creature.

Whenever a modified creature you control deals combat damage to a player, exile the top card of your library. You may play that card this turn. (Equipment, Auras you control, and counters are modifications.)

R 0123

SPH • EN • KEVIN GILBERT

© MARVEL

TM & © 2025 Wizards of the Coast

3/3

0124

生机甲壳

神器

武器

当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。

佩带此武器的生物得+2/+2且具有「每当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，你每操控一个有饰装生物，便抓一张牌。」（武器，指示物，以及由你操控的灵气均为饰装。）

佩带2

Biorganic Carapace

Artifact — Equipment

When this Equipment enters, attach it to target creature you control.

Equipped creature gets +2/+2 and has "Whenever this creature deals combat damage to a player, draw a card for each modified creature you control." (Equipment, Auras you control, and counters are modifications.)

Equip 2

R 0124

SPH • EN • DAVID ALBAZ

© MARVEL

TM & © 2025 Wizards of the Coast

0125

血腥狂乱屠杀

传奇生物

共生体/反派

践踏

当屠杀进场时，将目标法术力值等于或小于3的生物牌从你坟墓场移回战场。它获得「此生物每次战斗若能攻击，则必须攻击」与「当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，将它牺牲。」

疯乱

Carnage, Crimson Chaos

Legendary Creature — Symbiote Villain

Trample

When Carnage enters, return target creature card with mana value 3 or less from your graveyard to the battlefield. It gains "This creature attacks each combat if able" and "When this creature deals combat damage to a player, sacrifice it."

Mayhem

R 0125

SPH • EN • LORENGAN

© MARVEL

TM & © 2025 Wizards of the Coast

4/3

0126

雀跃群众

生物

人类/市民

在每位牌手的第一个行动阶段开始时，该牌手可以在此生物上放置一个+1/+1指示物。若其如此作，则此生物上每有一个指示物，该牌手便加1。

Cheering Crowd

Creature — Human Citizen

At the beginning of each player's first main phase, that player may put a +1/+1 counter on this creature. If they do, they add 1 for each counter on it.

"We love you, Spider-Man!"

R 0126

SPH • EN • KIM SOHOK

© MARVEL

TM & © 2025 Wizards of the Coast

2/2

「蜘蛛侠，我们爱你！」

Cosmic Spider-Man

Legendary Creature — Spider Human Hero

Flying, first strike, trample, lifelink, haste

At the beginning of combat on your turn, other Spiders you control gain flying, first strike, trample, lifelink, and haste until end of turn.

The Enigma Force granted Peter the greatest power, and with it, the greatest responsibility.

R 0127

SPH • EN • ZOLTAN BOROS

© MARVEL

TM & © 2025 Wizards of the Coast

5/5

0127

宇宙蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

飞行，先攻，践踏，系命，敏捷

在你回合的战斗开始时，由你操控的其他蜘蛛获得飞行、先攻、践踏、系命与敏捷异能直到回合结束。

谜之力给了彼得最强的能力，也让他肩负起最大的责任。

0128

策划大师章鱼博士

传奇生物

人类/科学家/反派

由你操控的其他反派得+2/+2。
你的手牌上限为八张。
在你的结束步骤开始时，若你的手牌数量少于八张，则抓等同于该差距数量的牌。

「很快，所有人都会在章鱼博士的超凡智慧面前屈服！」



0129

英勇市民

生物

人类/市民

当此生物进场时，抓一张牌。

「人们居然为那撒网威胁欢呼。他们更应该为我的儿子喝彩。」

~J·乔纳·詹姆斯



"0128-0133"

0130

复仇者绿魔

传奇生物

鬼怪/人类/反派

飞行，死触
每当绿魔攻击时，弃一张牌。然后你本回合中每弃过一张牌，便抓一张牌。



「绿魔又回来了！」
~绿魔哈利·奥斯本

0131

天才遗传学家胡狼

传奇生物

人类/科学家/反派

践踏
每当你施放法术力值等同于胡狼力量的生物咒语时，复制该咒语，但该复制品不是传奇。然后在胡狼上放置一个+1/+1指示物。（所成之复制品会成为衍生生物。）



在迈尔斯·沃伦教授眼中，无论什么问题，要的都是更多的克隆体，而不是更多的道德约束。

0132

辉煌捕猎手克莱文

传奇生物

人类/战士/反派

警戒
食物链之顶~克莱文的力量等同于由你操控之永久物中的最大法术力值。

克莱文只追捕最强大的猎物~唯有蜘蛛侠的性命才够满足这位猎人对荣耀的渴望。



0133

猎人克莱文

传奇生物

人类/战士/反派

践踏
每当一个由对手操控、且力量为由其操控之生物中最大者的生物死去时，你抓一张牌并在猎人克莱文上放置一个+1/+1指示物。



「我已找到荣誉，但在不开化之境，而在蛮荒之野。」

0134

玛丽·简·沃森

传奇生物

人类/演员

每当一个由你操控的蜘蛛进场时，抓一张牌。此异能每回合只会触发一次。

魅力超凡、信心十足，玛丽·简生来就是万众瞩目的焦点。

0135

Mister Negative

Legendary Creature — Human Villain

Vigilance, lifelink

Darkforce Inversion — When Mister Negative enters, you may exchange life totals with target opponent. If you lost life this way, draw that many cards.

"Light and dark. They are in opposition, but both are necessary. I am both, and so I am all."

M 0135

SPH · EN · TM

© 2023 Wizards of the Coast

5/5

底片先生

传奇生物

人类/反派

警戒，系命
黑暗力量反转~
当底片先生进场时，你可以与目标对手交换总生命。若你以此法失去生命，则抓等量的牌。

「光明与黑暗。它们既相互对立，却又相互依存。我身兼两者，我即是全部。」

0136

黑帮哨卫

生物

人类/浪客/反派

当此生物进场时，令目标由你操控的生物筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在该生物上放置一个+1/+1指示物。）

「动作快，赶在烦人鬼到之前全弄完！」

~ 锤头

Mob Lookout

Creature — Human Rogue Villain

When this creature enters, target creature you control convines. (Draw a card, then discard a card. If you discarded a nonland card, put a +1/+1 counter on that creature.)

"Hurry up before the bug gets here!"
— Hammerhead

C 0136

SPH · EN · TM

© 2023 Wizards of the Coast

0/3

0137

Morbis the Living Vampire

Legendary Creature — Vampire Scientist Villain

Flying, vigilance, lifelink

Exile — Exile this card from your graveyard: Look at the top three cards of your library. Put one of them into your hand and the rest on the bottom of your library in any order.

"Nothing matters—except the ravishing thirst of Morbius! A thirst which must be quenched!"

U 0137

SPH · EN · TM

© 2023 Wizards of the Coast

3/1

活吸血鬼莫比亚斯

传奇生物

吸血鬼/科学家/反派

飞行，警戒，系命
从你坟墓场放逐此牌：检视你牌库顶的三张牌。将其中一张置于你手上，其余则以任意顺序置于你牌库底。

「什么都无所谓~唯独要留心莫比亚斯的贪婪渴望！他的渴望说什么都必须消灭！」

0138

魔爪窃贼徘徊者

传奇生物

人类/浪客/反派

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）
每当另一个由你操控的反派进场时，令徘徊者筹谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在此生物上放置一个+1/+1指示物。）

「小家伙，我不是针对你。我只针对钱。」

Prowler, Clawed Thief

Legendary Creature — Human Rogue Villain

Menace (This creature can't be blocked except by two or more creatures.)

Whenever another Villain you control enters, Prowler convines. (Draw a card, then discard a card. If you discarded a nonland card, put a +1/+1 counter on this creature.)

"It's nothing personal, kid. It's just money."

U 0138

SPH · EN · TM

© 2023 Wizards of the Coast

2/3

Pumpkin Bombardment

Sorcery

As an additional cost to cast this spell, discard a card or pay 2. Pumpkin Bombardment deals 3 damage to target creature.

"Happy Halloween, Spider-Man!"
— Green Goblin, Norman Osborn

C 0139

SPH · EN · TM

© 2023 Wizards of the Coast

3

0139

南瓜乱炸

法术

弃一张牌或支付2，以作为施放此咒语的额外费用。
南瓜乱炸对目标生物造成3点伤害。

「蜘蛛侠，万圣节快乐！」
~ 绿魔诺曼·奥斯本

"0134-0139"



0140

莽撞蛮汉犀牛人

传奇生物

人类/反派

警戒，践踏，敏捷
每当犀牛人攻击时，若
你本回合中施放过法术
力值等于或大于4的咒
语，则抓一张牌。

「我是犀牛人。我会推翻眼前的一切。这就是我的本事。这就是我。」
~犀牛人阿列克谢·西斯艾维奇

猩红蜘蛛 本莱利

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

蛛丝甩荡 (如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付 ④ 来施放此咒语。)
践踏
轰动救护~如果猩红蜘蛛经蛛丝甩荡施放，则他进场时上面有X个+1/+1指示物，X为所移回之生物的法术力值。

0142



R 0142
SPM · EN · © 2025 Wizards of the Coast



U 0143
SPM · EN · © 2025 Wizards of the Coast

但凡反对凯恩的人，都会留下永久印记。

0143

猩红蜘蛛凯恩

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

威慑 (此生物只能被两个或更多生物阻挡。)
当猩红蜘蛛进场时，你可以弃一张牌。若你如此作，则在其上放置一个+1/+1指示物。
疯乱 (如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以支付 ④ 来从你坟墓场施放它，但仍须遵守施放时机规则。)

0144

急事音波尖叫

传奇生物

突变体/反派

在你的第一个行动阶段开始时，你可以弃一张牌。当你如此作时，目标生物本回合不能进行阻挡。
音爆~每当一个由对手操控的生物死去时，尖叫对该牌手造成1点伤害。

弗朗西丝·巴里森自从接触黑暗力量维度后，就变得渴望混乱、醉心杀戮。



U 0144
SPM · EN · © 2025 Wizards of the Coast

织网者蛛丝

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

蛛丝甩荡 (如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付 ④ 来施放此咒语。)
每当你施放生物咒语时，派出一个1/1，绿白双色的人类/市民衍生物。
④④④：直到回合结束，由你操控的生物得+2/+2且获得警戒异能。

0145



R 0145
SPM · EN · © 2025 Wizards of the Coast

0146

冲天蜘蛛

生物

蜘蛛/人类/英雄

Skyward Spider



Creature — Spider Human Hero

Ward 2 (Whenever this creature becomes the target of a spell or ability an opponent controls, counter it unless that player pays 2.)

This creature has flying as long as it's modified. (Equipment, Auras you control, and counters are modifications.)

"What would Uncle Jonah do if he saw me now?"
—Spider-Woman, Mattie Franklin

C 0146 SPM • EN • BACKLASH

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/2

「如果约拿叔叔看到我现在这样会有什么反应？」

~ 蜘蛛女侠玛蒂·富兰克林

0148

异变蜘蛛

生物

蜘蛛/圣首

延势

☛：加☛或☛。
每当你施放法术力值等于或大于4的咒语时，重置此生物。

Spider Manifestation



Creature — Spider Avatar

Reach

☛：Add ☛ or ☛.

Whenever you cast a spell with mana value 4 or greater, untap this creature.

Some spiders feed on other spiders.

C 0148 SPM • EN • HELIX C. BALZER

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/2

有的蜘蛛会靠捕食其他蜘蛛维生。

0150

蜘蛛侠2099

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

Spider-Man 2099



Legendary Creature — Spider Human Hero

From the Future — You can't cast Spider-Man 2099 during your first, second, or third turns of the game.

Double strike, vigilance

At the beginning of your end step, if you've played a land or cast a spell this turn from anywhere other than your hand, Spider-Man 2099 deals damage equal to his power to any target.

R 0150 SPM • EN • TORI INFANTE

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/3

来自未来~本盘游戏中，你在你的第一，第二或第三回合都不能施放蜘蛛侠2099。
连击，警戒
在你的结束步骤开始时，若你本回合中从你手牌以外的任何区域使用过地或施放过咒语，则蜘蛛侠2099对任意一个目标造成等同于他力量的伤害。

「这就是我坚持下去的原因。为了我的人民。」

0147

潘妮驾驶的SP//dr

传奇神器生物

蜘蛛/英雄

SP//dr, Piloted by Peni



Legendary Artifact Creature — Spider Hero

Vigilance

When SP//dr enters, put a +1/+1 counter on target creature.

Whenever a modified creature you control deals combat damage to a player, draw a card. (Equipment, Auras you control, and counters are modifications.)

U 0147 SPM • EN • TORI INFANTE

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

4/4

警戒
当SP//dr进场时，在目标生物上放置一个+1/+1指示物。
每当一个由你操控且有饰装的生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。（武器，指示物，以及由你操控的灵气均为饰装。）

"0146
-0151"

0149

传承英雄蜘蛛女孩

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

Spider-Girl, Legacy Hero



Legendary Creature — Spider Human Hero

During your turn, Spider-Girl has flying.
When Spider-Girl leaves the battlefield, create a 1/1 green and white Human Citizen creature token.

On Earth-982, May "Mayday" Parker, the first child of Peter and Mary Jane, continues her father's legacy.

U 0149 SPM • EN • LIXIN YIN

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

2/2

在982号地球上，彼得和玛丽·简的第一个孩子「梅黛」梅·帕克继承了她的父亲的事业。

0151

印度蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

Spider-Man India



Legendary Creature — Spider Human Hero

Web-slinging 1☛☛ (You may cast this spell for 1☛☛ if you also return a tapped creature you control to its owner's hand.)

Pavitr's Servo — Whenever you cast a creature spell, put a +1/+1 counter on target creature you control. It gains flying until end of turn.

"That's why I do what I do. For my people."

U 0151 SPM • EN • LIT SETHANAN

© MARVEL™ & © 2025 Wizards of the Coast

4/4

蛛丝用荡1☛☛（如果你额外将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上，则可以支付1☛☛来施放此咒语。）
帕维特的无私奉献~每当你施放生物咒语时，在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。它获得飞行异能直到回合结束。

0152

震世救星蜘蛛女侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

飞行
毒液爆发~由对手操控
的神器和生物须横置进
场。

了解她，就会畏惧她。



0153

活传送门斑点

传奇生物

人类/科学家/反派

当斑点进场时，选
择至多一个目标非
地永久物和至多一
张目标在坟墓场中
的非地永久物牌。
将它们从原区域放
逐。
当斑点死去时，将
他置于其拥有者的
牌库底。若你如此
作，则将所放逐的
牌移回各自拥有者
手上。

乔纳森·欧恩博士能够自如破坏规律，无
论物理定律还是其他规则都不在话下。



机敏布网者太阳蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

于你的回合中，太阳
蜘蛛侠具有飞行异
能。
当太阳蜘蛛侠进场
时，从你牌库中搜寻
一张灵气或武器牌，
展示该牌，将它置于
你手上，然后洗牌。

打破期望，乐在其中。

0154



0155

究极蜘蛛侠

传奇生物

蜘蛛/人类/英雄

交换心智~你可以使
究极蜘蛛侠当任一
坟墓场中的生物牌之
复制品来进场战，但
他的名称仍是究极蜘蛛
侠，且是4/4蜘蛛
/人类/英雄，并仍
具有原本类别。当你
如此作时，放逐该
牌。



「我肯定能成为蜘蛛侠。再加上我的超凡天
分，我一定会成为究极蜘蛛侠。」
~ 奥托·奥克塔维斯

共生体蜘蛛侠

传奇生物

共生体/蜘蛛/英雄

当此生物对任一牌手
造成战斗伤害时，检
视你牌库顶等量的
牌。将其中一张置于
你手上，其余则置入
你坟墓场。
新觅宿主~2，从
你坟墓场放逐此牌：
在目标由你操控的生
物上放置一个+1/+1
指示物。它获得此牌
的其他异能。只能于
法术时机起动。

0156



终极绿魔

传奇生物

鬼怪/反派

在你的维持开始时，
弃一张牌，然后派出
一个珍宝衍生物。
疯乱~（如果你弃
掉此牌，在同一回合
中你可以支付~来
从你坟墓场施放它，
但仍须遵守施放时
机规则。）

0157



奥斯本对力量的渴望，简直到了发狂的地步。

"0152-0157"

0158

Vulture, Scheming Scavenger



Legendary Creature — Human Artificer Villain

Flying

Whenever Vulture attacks, other Villains you control gain flying until end of turn.

"For all that web-slinging, Spider-Man, you seldom look up."

4/6

U 0158

© MARVEL

机灵劫客秃鹰

传奇生物

人类 / 神器师 / 反派

飞行
每当秃鹰攻击时，
由你操控的其他反派
获得飞行异能直到
回合结束。

「蜘蛛侠，你一直投射蛛网荡空中，却都不怎么往天上看。」

0160

严厉义警幽灵

传奇生物

人类 / 侦探 / 英雄

连击
恐惧毒气 ~ 幽灵不
能被阻挡。

Wraith, Vicious Vigilante



Legendary Creature — Human Detective Hero

Double strike

Fear Gas — Wraith can't be blocked.

Using tech impounded from her various arrests, Captain Yuri Watanabe took the law into her own hands.

1/1

U 0160

© MARVEL

有了先前逮捕行动中缴获的高科技装备助力，渡边由里警监足以抛却束缚，自行伸张正义。

0162

章鱼博士的触手

神器

武器

每当一个由你操控且魔法力值等于或大于5的生物进场时，你可以将此武器贴附于其上。
佩带此武器的生物得 +4/+4。
佩带 6

Doc Ock's Tentacles



Artifact — Equipment

Whenever a creature you control with mana value 5 or greater enters, you may attach this Equipment to it.

Equipped creature gets +4/+4.

Equip 5

Once powerful tools of science, Dr. Otto Octavius's mechanical arms became his most formidable weapons.

R 0162

© MARVEL

奥托·奥克塔维斯博士的机械手臂原本只是强大的科研工具，如今成了他最吓人的武器。

0159

Web-Warriors



Creature — Spider Hero

When this creature enters, put a +1/+1 counter on each other creature you control.

Together, this group of amazing friends joined forces to mend the severed skeins across time and space.

4/3

U 0159

© MARVEL

蛛网战士团

生物

蜘蛛 / 英雄

当此生物进场时，在每个由你操控的其他生物上各放置一个+1/+1指示物。

这群神奇伙伴携手合作，共同跨越时空修补断裂时线。

"0158
-0163"

贝果配奶酪酱

神器

食品

分享 ~ 1, 2, 牺牲此神器：在至多一个目标生物上放置一个+1/+1指示物。抓一张牌。只能于法术时机起发动。
独食 ~ 2, 3, 牺牲此神器：你获得3点生命并抓一张牌。

0161

Bagel and Schmeer



Artifact — Food

Share — 1, 2, Sacrifice this artifact: Put a +1/+1 counter on up to one target creature. Draw a card. Activate only as a sorcery.

Nosh — 2, 3, Sacrifice this artifact: You gain 3 life and draw a card.

No fight in New York City was more vicious than the battle over who made the best bagels.

C 0161

© MARVEL

纽约市内最凶险的战斗，莫过于最佳贝果名师之争。

0163

神秘墓碑

神器

当此神器进场时，抓一张牌。
1, 2, 牺牲此神器：磨四张牌。你可以将其中一张生物牌置于你手上。（磨四张牌的流程是将你牌库顶的四张牌置入你的坟墓场。）

Eerie Gravestone



Artifact

When this artifact enters, draw a card.

1, 2, Sacrifice this artifact: Mill four cards. You may put a creature card from among them into your hand. (To mill four cards, put the top four cards of your library into your graveyard.)

"You're murdered a mask, but you haven't murdered a man."

—Peter Parker

C 0163

© MARVEL

「你杀掉的只不过是一副面具，你从未真正将人置于死地。」
~ 彼得·帕克

维度之网手表

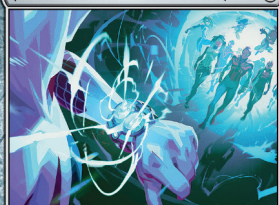
神器

当此神器进场时，放逐你牌库顶的两张牌。直到你下一个回合的回合结束，你可以使用这些牌。

②：加两点法术力，其颜色组合由你选择。此法术力只能用来从放逐区施放咒语。

0165

Interdimensional Web Watch



Artifact

When this artifact enters, exile the top two cards of your library. Until the end of your next turn, you may play those cards.

②: Add two mana in any combination of colors. Spend this mana only to cast spells from exile.

The device crackled to life, the portal opened, and Gwen's allies across the Great Web poured forth.

R 0165
SPM • EN • TONY INSANTE

这块手表咯噔作响，开始运转起来；只见一道传送门缓缓打开，格温遍布大网的盟友从其中蜂拥而出。

0164

热狗推车

神器

当此神器进场时，派出一个食品衍生物。（它是具「②，⬢，牺牲此衍生物：你获得3点生命」的神器。）

⬢：加一点任意颜色的法术力。

Hot Dog Cart



Artifact

When this artifact enters, create a Food token. (It's an artifact with "2, ⬢, Sacrifice this token: You gain 3 life.")

⬢: Add one mana of any color.

"One with everything, please."

© 0164
SPM • EN • DAVID ADARIZ

「麻烦来一份，全都要。」

"0164-0169"

史诗革新钢铁蜘蛛侠

传奇神器生物

蜘蛛/英雄

警戒

②：在每个由你操控的神器生物和/或载具上各放置一个+1/+1指示物。

②，从由你操控的神器上移去总共两个+1/+1指示物：抓一张牌。

0166

Iron Spider, Stark Upgrade



Legendary Artifact Creature — Spider Hero

Vigilance

⬢: Put a +1/+1 counter on each artifact creature and/or Vehicle you control.

2, Remove two +1/+1 counters from among artifacts you control: Draw a card.

Peter appreciated the powerful new suit sent by Tony Stark, but he soon found it came with some strings attached.

2/3

R 0166
SPM • EN • KEVIN GLINT

彼得一开始还感谢托尼·斯塔克好心提供全新强力战衣，但他很快发现这东西不是白送的。

0167

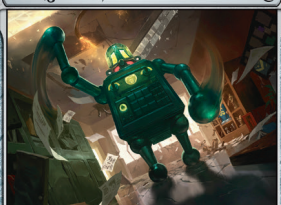
机械奇才活大脑

传奇神器生物

机器人/反派

在你回合的战斗开始时，目标由你操控的非武器神器成为基础力量与防御力为3/3的神器生物直到回合结束。将它重置。

Living Brain, Mechanical Marvel



Legendary Artifact Creature — Robot Villain

At the beginning of combat on your turn, target non-Equipment artifact you control becomes an artifact creature with base power and toughness 3/3 until end of turn. Untap it.

"This was cutting edge when I was a kid!"

—Spider-Man, Peter Parker

3/3

U 0167
SPM • EN • NATHANIEL HILMAN

「在我小时候这还是尖端技术！」
~ 蜘蛛侠彼得·帕克

0168

Mechanical Mobster



Artifact Creature — Human Robot Villain

When this creature enters, exile up to one target card from a graveyard. Target creature you control connotes. (Draw a card, then discard a card. If you discarded a nonland card, put a +1/+1 counter on that creature.)

"A man-made made man? You always knew how to get ahead, Silvermane."

—Spider-Man

2/1

© 0168
SPM • EN • DAVID STARO

机械暴徒

神器生物

人类/机器人/反派

当此生物进场时，将至多一张目标牌从坟墓场放逐。令目标由你操控的生物窃谋。（抓一张牌，然后弃一张牌。如果你弃的牌不是地，则在该生物上放置一个+1/+1指示物。）

「人造糙人？银鬃，你总有办法让人眼前一亮。」
~ 蜘蛛侠

0169

News Helicopter



Artifact Creature — Construct

Flying

When this creature enters, create a 1/1 green and white Human Citizen creature token.

"C'mon, we can't let Parker get all the shots of Spider-Man."

1/1

© 0169
SPM • EN • LEE WOOD-CRILL

新闻直升机

神器生物

组构体

飞行

当此生物进场时，派出一个1/1，绿白双色的人类/市民衍生物。

「快点，拍到蜘蛛侠照片的功劳不能全让帕克占了。」

0170

载具渡轮

神器

载具



每当此载具攻击时，你可以支付1。当你如此作时，另一个目标进行攻击的生物本回合不能被阻挡。搭载2（横置任意数量由你操控且力量总和等于或大于2的生物：此载具成为神器生物直到回合结束。）

「斯塔滕岛有危险？呃，能等我一小时吗？」
~幽灵蜘蛛格温·史黛西

彼得·帕克的相机

0171

神器



此神器进场时上面有三个胶卷指示物。2, 3, 从此神器上移去一个胶卷指示物：复制目标由你操控的起动式或触发式异能。你可以为该复制品选择新的目标。

「帕克是怎样拍到这些特写的？」
~J·乔纳·詹姆斯

0172

火箭驱动的绿魔滑翔机

神器

载具



当此武器进场时，若它是从你坟墓场施放，则将它贴附在目标由你操控的生物上。佩带此武器的生物得+2/+0且具有飞行与敏捷异能。佩带2
疯乱2

蜘蛛机器人

神器生物

蜘蛛/机器人/斥候

延势

当此生物进场时，你可以从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，然后洗牌，并将该牌置于牌库顶。

0173



「帕克这笨蛋居然还浪费时间巡逻。我会让蜘蛛机器人来帮忙。」

~究极蜘蛛侠奥托·奥克塔维斯

0174

蜘蛛车

神器

载具



践踏
每当此载具进行攻击或阻挡时，你每操控一个蜘蛛，它便得+1/+1直到回合结束。
搭载2

在约翰尼·斯通的帮助下，蜘蛛侠的全地形车变得更加全能。

0175

仇恨满盈蜘蛛杀手

传奇神器生物

人类/反派



每当蜘蛛杀手对任一蜘蛛造成伤害时，消灭后者。
6, 从你坟墓场放逐此牌：派出两个已横置的1/1无色，具飞行异能的机器人衍生神器生物。

「我父亲每次尝试做掉蜘蛛侠，都彻底铲除威胁的目标更进一步。我很乐意来亲手终结这一切。」

"0170-0175"



0176

蜘蛛侠战衣

神器

武具

佩带此武具的生物得 +2/+2，且额外具有「蜘蛛/英雄」此两个类别。

佩带 3 (3: 贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。)

经典才最美。



钢铁吊球

神器

当此神器进场时，它对目标生物造成5点伤害。

1 (1: 弃掉此牌: 消灭目标神器。)

「看头上! 要玩一场眼疾手快的接球游戏了!」

"0176-0182"

地铁列车

神器

载具

当此载具进场时，你可以支付 2。若你如此作，则从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。

搭载 2 (横置任意数量由你操控且力量总和等于或大于2的生物: 此载具成为神器生物直到回合结束。)



0179

号角日报社

地

加 2。

1, 2: 加一点任意颜色的法术力。

抹黑宣传 ~

1, 2: 目标传奇生物获得威慑异能直到回合结束。只能于法术时机启动。

号称「纽约最好看的报纸」，《号角日报》始终坚持客观写作、公正报道，并以此为荣。



0180

多重宇宙通道



地

于此地进场时，你可以支付2点生命。

如果你未如此作，则它须横置进场。

于此地进场时，选择一种基本地类别。此地为该类别。

新的世界在等待...

不祥疯人院

地

此地须横置进场。

加 2 或 2。

4, 2: 刺探1。(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

0181



「我们相信每位病人的康复之路都各有不同。」

~ 瑞文克罗斯特精神病院的阿什丽·卡夫卡医生



奥斯本工业

地

此地须横置进场。

当此地从坟墓场进场时，你失去2点生命。

加 2, 2, 或 2。

疯乱 (如果你弃掉此牌，在同一回合中你可以从你坟墓场使用它，但仍须遵守使用时机规则。)

0182

0183

垂荣宅邸

地



此地须横置进场。
●: 加●或●。
4, ●: 刺探1。
(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

克拉维诺夫庄园园外挂满了成功狩猎带回的各式奇异战果。

0184

邪恶匿所

地



此地须横置进场。
●: 加●或●。
4, ●: 刺探1。
(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

海底之下别有洞天，此处正是策划大师及其奇异罪犯伙伴共商阴谋的隐秘总部。

0185

市郊家园

地



此地须横置进场。
●: 加●或●。
4, ●: 刺探1。
(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

「彼得，这里的大门随时为你敞开。」
~ 梅婶

大学校园

地



此地须横置进场。
●: 加●或●。
4, ●: 刺探1. (检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

帝国州立大学的师生位于科研前沿...在攀比方面也不落后。

0187

城中居所

地



此地须横置进场。
●: 加●, ●或●。
2, 将一个由你操控且已横置的生物移回其拥有者手上: 将此牌从你手上放进战场。只能于法术时机起动。

在彼得看来，找房子的重点不外乎位置、位置、价格，还有位置。

0188

生机城景

地



●, 牺牲此地: 从你牌库中搜寻一张基本牌，将之横置放进战场，然后洗牌。

如果你能在此处扎根，就能在各处立足。

