



新闻动态报道组
生物
人类 / 市民

001



黑衣人毕什普特工
传奇生物
人类 / 士兵

002



女忍学徒艾普·奥尼尔
传奇生物
人类 / 忍者

003



次元放逐
结界
灵气

004

警戒
魂力 ~ 6, 弃掉此牌: 在每个由你操控的生物上各放置一个 +1/+1 指示物。抓一张牌。

在你回合的战斗开始时, 在至多两个目标生物上各放置一个 +1/+1 指示物。

当艾普·奥尼尔进场时, 占卜 2。(检视你牌库顶的两张牌, 然后将其中任意数量的牌以任意顺序置于你牌库底, 其余则以任意顺序置于你牌库顶。)
艾普·奥尼尔不能被力量等于或大于 3 的生物阻挡。

结附于由你操控的基本地
当此灵气进场时, 放逐目标由对手操控的生物, 直到此灵气离开战场为止。



东风圣者
生物
鸟 / 精怪 / 圣者

005



毛头窃鸟
生物
鸟 / 突变体

006



终身禁足
瞬间

007



滨户家防身式
瞬间

008

飞行, 警戒
联手 ~ 每当另一个由你操控的生物进场时, 此生物得 +1/+0 直到回合结束。

飞行
当此生物离开战场时, 派出一个食品衍生物。(它是具「2, ♣, 牺牲此衍生物: 你获得 3 点生命」的神器。)

如果此咒语以已横置的生物为目标, 则它减少 3 来施放。
消灭目标生物。

直到回合结束, 目标生物得 +1/+3 且获得飞行异能。占卜 1。(检视你牌库顶的牌。你可以将该牌置于你的牌库底。)



翔空王牌鸭
生物
鸟 / 突变体

009



害群大姐珍妮卡
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

010



飞天死神科雅
传奇生物
突变体 / 忍者 / 鸟

011



最后浪人的绝招
瞬间

012

飞行
3*: 目标不具飞行异能生物获得飞行直到回合结束。只能于法术时机起动。

当珍妮卡进场时，派出一个 2/2 红色突变体衍生生物。
循环平原 2 (2, 弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张平原牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

飞行
当科雅进场时，放逐至多另一个目标生物。在下一个结束步骤开始时，你可以支付 3。若你未如此作，则将牌在其拥有者的操控下移回战场。

奇袭 1* (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1* 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 派出三个 1/1 白色忍者 / 龟 / 精怪衍生生物。如果曾支付此咒语的奇袭费用，则这些衍生生物以已横置且正在进行攻击之状态进场。



领袖才能
结界 - 职业

013



四人老大莱昂纳多
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

014



尖锐刀锋莱昂纳多
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

015



蓝装领袖莱昂纳多
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

016

(获得下一等级便能新增相应异能；只能于法术时机如此作。)
每当你攻击时，在目标进行攻击的生物上放置一个 +1/+1 指示物。
2*: 等级 2/Level 2/
每当一个由你操控的生物离开战场时，若其上有指示物，则你获得 2 点生命。
3*: 等级 3/Level 3/
每当你施放咒语时，在每个由你操控的生物上各放置一个 +1/+1 指示物。

奇袭 * (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 * 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。)
你每操控一个其他生物，莱昂纳多便得 +1/+0。

奇袭 * (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 * 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。)
系命
每当你获得生命时，在莱昂纳多上放置一个 +1/+1 指示物。

奇袭 3*** (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 3*** 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。)
当莱昂纳多进场时，若已支付其奇袭费用，则由你操控的生物得 +2/+0 直到回合结束。
1*: 莱昂纳多获得先攻异能直到回合结束。



下水道武士莱昂纳多
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟 / 武士

奇袭 2. 连击
于你的回合中，你可以从你坟墓场中施放力量或防御力等于或小于 1 的生物咒语。如果你以此法施放咒语，则该生物进场时上面有一个终命指示物。（如果其上有终命指示物的生物将死去，则改为放逐之。）



莱昂纳多的绝招
法术

奇袭 1. （你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1* 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。）将一张或两张目标法术力值等于或小于 3 的生物牌从你坟墓场移回战场。



幼小孤龟莉塔
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

联手~每当另一个由你操控的生物进场时，选择一项，且不得是本回合中此前选过的。
• 在莉塔上放置一个 +1/+1 指示物。
• 派出一个食品衍生物。（它是具「2, ♣, 牺牲此衍生物：你获得 3 点生命」的神器。）
• 占卜 1。



着手行动
瞬间

消灭目标神器，结界或力量等于或大于 4 的生物。



变种天团
生物
突变体 / 反抗军

当此生物进场时，派出一个 2/2 红色突变体衍生物。
联手~每当另一个由你操控的生物进场时，在目标由你操控的生物上放置一个 +1/+1 指示物。



史前宠物
生物
恐龙 / 忍者

此生物不能被力量比它大的生物阻挡。
1*, ♣: 将另一个目标由你操控的生物移回其拥有者手上。只能于你的回合中起动。



完美长刀
神器
武器

佩带此武器的生物得 +1/+1 且具有「每当此生物造成战斗伤害时，将它重置且你获得 2 点生命。」
每当一个由你操控的忍者进场时，你可以将此武器贴附于其上。
佩带 2 (2: 贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。)



母狮领袖萨丽狮
传奇生物
猫 / 突变体 / 反抗军

当萨丽狮进场时，派出 X 个 2/2 红色突变体衍生物，X 为被你操控且非衍生物的生物数量。
每当萨丽狮攻击时，在每个由你操控的生物上各放置一个 +1/+1 指示物。



泰瑟兰顿指挥官
生物
恐龙 / 士兵

025



变节女忍
生物
突变体 / 忍者 / 狐

026



永远的忍者神龟
瞬间

027



不稳合作
结界
灵气

028

飞行
每当此生物攻击时，直到回合结束，此生物以外由你操控的恐龙得 +1/+1 且获得飞行异能。
当此生物进场时，派出 X 个 2/2 白色恐龙 / 士兵衍生生物。

奇袭 2** (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 2** 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。它以已横置且正在进行攻击之状态进场。) 当此生物进场时，选择目标由对手操控的生物。放逐该生物，直到此生物离开战场为止。如果已支付此生物的奇袭费用，则改为放逐所选生物。

从你牌库和 / 或游戏外搜寻正好四张由你拥有且名称各不相同的传奇生物牌，然后展示这些牌。任一对手从中选择两张。将所选的牌置于你手上，其余则洗入你牌库。

结附于生物
所结附的生物不能进行攻击或阻挡。
5. 牺牲此灵气：放逐所结附的生物。你派出一个 1/1 黑色忍者衍生生物。只能于法术时机启动。



激进黑客艾普·奥尼尔
传奇生物
人类 / 科学家

029



怪奇记者艾普
传奇生物
人类 / 侦探

030

在你的结束步骤开始时，你本回合中施放过的咒语间每一种牌张类别，便抓一张牌。

每当艾普对任一牌手造成战斗伤害时，抓等量的牌，然后弃一张牌。



定制棒
神器
武器

031

当此武器进场时，将至多另一个目标非地永久物移回其拥有者手上。
佩带此武器的生物得 +2/+1 且具有警戒异能。
佩带 3 (3: 贴附于目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。)



回响机器人
神器生物
机器人 / 昆虫

032

飞行，警戒
当此生物死去时，抓一张牌。



甲壳突击兵
生物
蟹 / 突变体 / 士兵

033

当此生物进场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, C, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能在法术时机启动」的神器。）



好发明机器
结界 - 职业

034

（获得下一等级便能新增相应异能；只能于法术时机如此作。）

当此职业进场时，磨两张牌，抓两张牌，然后弃两张牌。

1 C: 等级 2/Level_2/

当此职业成为等级 2 时，将至多两张目标神器牌从你坟墓场移回你手上。

4 C: 等级 3/Level_3/

在你回合的战斗开始时，在目标由你操控的神器上放置三个 +1/+1 指示物。若它不是生物，则它成为 0/0 机器人生物，且仍具有原本类别。



迷械神龟多纳泰罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

037

当多纳泰罗进场时，若你操控神器，则抓一张牌。



机械天才多纳泰罗
传奇生物

038

飞行
每当一个由你操控的神器进场时，在多纳泰罗上放置一个 +1/+1 指示物。



工具工匠多纳泰罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

035

奇袭 1 C（你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 C 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。）
每当多纳泰罗对任一牌手造成战斗伤害时，派出一个衍生物，此衍生物为目标由你操控之神器的复制品。



多纳泰罗的绝招
法术

039

奇袭 C（你可以于宣告阻挡者步骤中支付 C 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。）
抓两张牌。



变种械师多纳泰罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

036

C: 在目标由你操控的神器上放置三个 +1/+1 指示物。如果它不是生物，则它成为 0/0 机器人生物，且仍具有原本类别。只能在法术时机启动。
每当一个由你操控的神器从战场进入坟墓场时，若其上有指示物，则将这些指示物放置在至多一个目标由你操控的神器或生物上。



逃亡机器人
神器生物
机器人 / 科学家

040

如果本回合中有神器在你的操控下进场时，则此生物不能被阻挡。
C: 牺牲此生物：反击目标咒语，且其须由你操控的神器或生物为目标。



龙女狐面
传奇生物
狐 / 术师 / 圣者

041



狐面的绝招
瞬间

042



真正主脑克朗
传奇神器生物
乌创 / 战士

043



金属头
传奇神器生物
机器人 / 龟

044

警戒
每当狐面进场或对任一牌手造成战斗伤害时，你可以交换两个其他目标由不同牌手操控之生物的控制权。

奇袭 1 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 目标对手磨其牌库一半数量的牌，小数点后进位。

神器共鸣 (你每操控一个神器，此咒语便减少 1 来施放。) 当克朗进场时，若你的手牌数量少于四张，则抓等同于该差距数量的牌。你每操控一个其他神器，克朗便得 +1/+0。

当金属头进场时，将至多另一个目标神器或生物移回其拥有者手上。 牺牲另一个神器：在金属头上放置一个 +1/+1 指示物。他获得威惧与敏捷异能直到回合结束。



精神传输协议
瞬间

045



猛多壁虎
传奇生物
蜥蜴 / 突变体

046

直到回合结束，目标神器或生物成为基础力量与防御力为 4/5 的神器生物。抓一张牌。

1, 弃一张牌：选择一种颜色。直到回合结束，猛多壁虎成为该色且获得反该色群异异能。每当猛多壁虎对任一牌手造成战斗伤害时，由你操控的永久物中每包括一种颜色，便抓一张牌。



失效
瞬间

047

反击目标非生物咒语。



药剂外溢
瞬间

048

反击目标咒语。派出一个突变剂衍生物。(它是具「1, C, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机启动」的神器。)



蝠鲼激光鱼
传奇生物
鱼 / 突变体

049



时间学徒瑞奈特
传奇生物
人类 / 法师

050



逆向突变
结界
灵气

051



回到下水道
瞬间

052

飞行
当激光鱼进场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机启动」的神器。）

2, 从由你操控的生物上移去一个 +1/+1 指示物：抓一张牌。

闪现
当瑞奈特进场时，将所有本回合进场的其他非地永久物移回其拥有者手上。

闪现
所附于生物
结界附于生物
所附的生物是基础力量与防御力为 0/1 的龟。它不能攻击且失去所有异能。（它也失去所有其他生物类别。）

目标生物的拥有者依其选择将之置于其牌库顶或牌库底。你派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机启动」的神器。）



下水道监控仪
神器

053



疯狂苍蝇科学家斯多克曼
传奇生物
昆虫 / 突变体 / 科学家

054



时空神龟
法术

055



乌创科学家
神器生物
乌创 / 机器人 / 科学家

056

闪现
当此神器进入或离开战场时，你可以横置或重置目标生物。

3 ♣, 牺牲此神器：抓两张牌。

飞行
当斯多克曼进场时，抓一张牌，然后弃一张牌。循环海岛 2 (2, 弃掉此牌：从你牌库中搜一张海岛牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

将所有生物移回其拥有者手上。每位牌手均可以将其手牌与坟墓场洗入其牌库，然后每位如此作的牌手各抓七张牌。

放逐时空神龟。

当此生物进场时，横置至多一个目标生物并在其上放置一个晕眩指示物。（如果其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置，则改为从其上移去一个晕眩指示物。）



凤尾鱼香蕉披萨
神器
食品

057

当此神器进场时，消灭目标生物。
2, ♠, 牺牲此神器：你获得 3 点生命。



未来猛鲨阿玛贡
传奇生物
鲨鱼 / 惊惧兽 / 突变体

058

闪现
当阿玛贡进场时，消灭至多三个目标生物。



猪面战士比博
传奇生物
野猪 / 突变体 / 战士

059

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）
由你操控的犀牛具有威慑异能。
循环沼泽 2（2，弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张沼泽牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。）



施耐德克隆记
结界 - 传记

060

（于此传记进场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到 III 后牺牲之。）
I — 将目标生物牌从你坟墓场放逐。派出一个为其复制品的衍生生物，但它不是传奇，且额外具有突变体此类别。
II, III — 派出一个衍生生物，该衍生生物为以任一此传记放逐之牌的复制品，但它不是传奇，且额外具有突变体此类别。



家有丧事
瞬间

061

放逐目标法术力值等于或小于 3 的生物。



侵梦海狸
生物
河狸 / 梦魇

062

飞行
当此生物进场时，每位对手各失去 1 点生命且你获得 1 点生命。占卜 1。（检视你牌库顶的牌。你可以将该牌置于你的牌库底。）



大脚帮秘术师
生物
人类 / 忍者 / 邪术师

063

系命
消失 ~ 当此生物进场时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则派出一个 1/1 黑色忍者衍生生物。



昆虫人根除者
生物
昆虫 / 突变体

064

飞行
消失 ~ 在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则占卜 1。（检视你牌库顶的牌。你可以将该牌置于你的牌库底。）



虫身入侵者德雷格大人
传奇生物
昆虫 / 战士

飞行
消失~在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则派出一个 1/1 黑色，具飞行异能的昆虫 / 战士衍生生物。
3，牺牲一个衍生物：抓一张牌。



权力掮客努尔夫人
传奇生物
恶魔 / 参谋

死触
每当另一个由你操控的生物进场时，你可以支付等同于其力量的生命。若你如此作，则在其上放置等量的 +1/+1 指示物。



少年忍者
结界 - 职业

(获得下一等级便能新增相应异能；只能于法术时机如此作。)
每当一个由你操控的生物离开战场时，每位对手各失去 1 点生命。
1: 等级 2/Level_2//
由你操控的生物得 +1/+0 且具有威惧异能。
: 等级 3/Level_3//
你坟墓场中的生物牌具有奇袭 3。
你可以从你坟墓场中利用生物咒语的奇袭异能来施放之。



「施瑞德崛起」小禄崎
传奇生物
人类 / 忍者

奇袭 1 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他以横置且正在进行攻击之状态进场。)
每当小禄崎对任一牌手造成战斗伤害时，你抓一张牌且失去 1 点生命。



痛感入门
瞬间

直到回合结束，目标生物获得死触与「当此生物死去时，将它在其拥有者的操控下横置移回战场。」



殖生原虫
生物
灵俑 / 蠕虫

当此生物进场时，磨三张牌。(将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。)
当此生物死去时，你可以将它放逐。当你如此作时，将目标生物牌从你坟墓场置于你牌库顶。



疫病根源鼠王
传奇生物
老鼠 / 圣者

消失~在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则派出一个 1/1 黑色老鼠衍生生物并在鼠王上放置一个 +1/+1 指示物。
: 牺牲三个老鼠：将目标生物牌和所有与之同名的其他牌从你坟墓场横置移回战场。



时间黜人萨瓦蒂·罗梅罗
传奇生物
恶魔 / 魔术师

践踏
在你回合的战斗开始时，在萨瓦蒂·罗梅罗上放置一个 +1/+1 指示物。然后你抓 X 张牌且失去 X 点生命，X 为萨瓦蒂·罗梅罗上的指示物数量。



杀人克隆体巨鲨施瑞德
传奇生物
鲨鱼/章鱼/忍者 073

奇袭 3 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 3 来先攻
先攻
每当巨鲨施瑞德对任一牌手造成战斗伤害时，将至多一张目标生物牌在你操控下从该牌手的坟墓场放进战场。它进场时为已横置且正向该牌手进行攻击。



复仇无休施瑞德 074
传奇生物
人类/忍者

奇袭 3 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 3 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。) 死触
每当施瑞德进场或攻击时，另一个目标由你操控的生物获得死触异能直到回合结束。



施瑞德的盔甲 075
神器
武器

佩带此武器的生物得 +2/+1。
当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。
佩带 ~ 牺牲另一个非地永久物。每回合只能启动一次。



施瑞德的复仇 076
法术

选择一项 ~
• 目标牌手弃两张牌。
• 目标牌手抓两张牌并失去 2 点生命。



施瑞德的绝招 077
法术

奇袭 2 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 2 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 消灭目标生物或结界。如果以此法消灭了结界，则你失去 2 点生命。



南风圣者 078
生物
蛇/精怪/圣者

死触
每当另一个由你操控的生物死去时，你获得等同于其防御力的生命。
每当你获得生命时，每位对手各失去 1 点生命。



「滨户良」斯普林特 079
传奇生物
突变体/忍者/老鼠

奇袭 1 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已横置且正在进行攻击之状态进场。) 威慑 (此生物只能被两个或更多生物阻挡。) 由你操控的其他忍者得 +1/+1。



斯普林特的绝招 080
法术

奇袭 1 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 从你牌库中搜寻一张牌，将该牌置于你手上，然后洗牌。



松鼠人
生物
松鼠 / 突变体

081

死触



大脚踩下
瞬间

082

增幅 ~ 牺牲一个神器或生物。(你施放此咒语时可以额外牺牲一个神器或生物, 并支付任何其他费用。)

目标生物得 -2/-2 直到回合结束。如果此咒语已增幅, 则改为该生物得 -5/-5 直到回合结束。



超级施瑞德
传奇生物
突变体 / 忍者 / 人类

083

威慑

每当另一个永久物离开战场时, 在超级施瑞德上放置一个 +1/+1 指示物。



地道老鼠
生物
老鼠

084

4: 将此牌从你坟墓场横置移回战场。



对练时间
法术

085

对练时间对目标生物造成 6 点伤害。如果本回合中该生物将死去, 则改为将它放逐。



电波接管
法术

086

获得由对手操控的所有神器之操控权直到回合结束。将它们重置。它们获得敏捷异能直到回合结束。



临时正义侠凯西·琼斯
传奇生物
人类 / 狂战士

087

敏捷

当凯西·琼斯进场时, 检视你牌库顶的四张牌。你可以展示其中一张神器牌并置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。



义警凯西·琼斯
传奇生物
人类 / 狂战士

088

当凯西·琼斯进场时, 抓三张牌。在你的下一个维持开始时, 随机弃三张牌。



又酷又鲁莽
结界 - 结界

089

(获得下一等级便能新增相应异能；只能于法术时机如此作。)
每当你攻击时，你可以弃一张牌。若你如此作，则抓一张牌。

1: 等级 2//Level 2//
每当你弃一张牌时，此职业向每位对手各造成 2 点伤害。

1: 等级 3//Level 3//
当此职业成为等级 3 时，从你牌库中搜寻一张牌，将之置于你手上，洗牌，然后随机弃一张牌。



石头心塔格将军
传奇神器生物
元素 / 士兵

090

践踏
当塔格将军进场时，你可以牺牲另一个神器。当你如此作时，塔格将军对目标生物造成 4 点伤害。



历战十手
神器
武器

091

佩带此武器的生物具有连击异能。
佩带 2 (2: 贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。)



应急武器
神器
武器

092

你每操控一个神器，佩带此武器的生物便得 +1/+0。
4: 派出一个衍生物，此衍生物为此武器之复制品。
佩带 2



珍妮卡的绝招
瞬间

093

奇袭 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。)
珍妮卡的绝招对每个生物各造成 2 点伤害。



下水口导弹
瞬间

094

下水口导弹对目标生物造成 3 点伤害。你可以将一张牌从你手上置于你的牌库底。若你如此作，则抓一张牌。



机器鼠出击!
瞬间

095

选择一项~

- 派出一个 1/1 无色机器人衍生神器生物。
- 直到回合结束，目标生物得 +3/+0 且获得先攻异能。



机器鼠工厂
神器

096

当此神器进入或离开战场时，派出一个 1/1 无色机器人衍生神器生物。
4: 牺牲此神器：它对目标生物造成 3 点伤害。



变种镇音乐人生物
突变体 / 诗人 / 演员

097



努尔集团生物资产生物
突变体 / 佣兵

098



巷猫蓝调老霍伯传奇生物
猫 / 突变体 / 反抗军

099



紫龙帮混混生物
人类 / 浪客

100

践踏
联手~每当另一个由你操控的生物进场时, 此生物得 +1/+0 直到回合结束。

于你的回合中, 此生物具有先攻异能。每当此生物攻击时, 你可以弃一张牌。若你如此作, 则抓一张牌。

在你回合的战斗开始时, 派出一个 2/2 红色突变体衍生生物。它获得敏捷异能直到回合结束。在下一个结束步骤开始时将它消灭。
1*: 目标进行攻击的衍生生物获得不灭异能直到回合结束。

加: 加. 此法力力只能用来施放神器咒语或启动异能。



情绪外露拉斐尔传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

101



忍者克星拉斐尔传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

102



守夜奇侠拉斐尔传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

103



固执神龟拉斐尔传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

104

威慑 (此生物只能被两个或更多生物阻挡。)
联手~每当另一个由你操控的生物进场时, 你可以放逐你的牌库顶牌。
每当拉斐尔攻击时, 直到回合结束, 你可以使用一张以拉斐尔放逐的牌。

若能阻挡拉斐尔, 则必须阻挡之。
激怒~每当拉斐尔受到伤害时, 加等量的。
直到回合结束, 你不会因步骤与阶段结束失去这份法力力。

奇袭 1 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 1 来施放此咒语, 但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他以已横置且正进行攻击之状态进场。)
由你操控且进行攻击的生物具有连击异能。

联手~每当另一个由你操控的生物进场时, 拉斐尔向目标对手造成 1 点伤害。



拉斐尔的绝招
瞬间

105



贪婪机器人
神器生物
机器人

106



岩石士兵
神器生物
元素 / 士兵

107



狂暴敌手坏蛋龟
传奇生物
突变体 / 狂战士 / 龟

108

奇袭 2 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 2 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 每位牌手各可以弃掉其手牌并抓七张牌。

每当你施放神器咒语时，派出一个 1/1 无色机器人衍生神器生物。
☛, ☛: 由你操控的衍生生物获得敏捷异能直到回合结束。

当此生物进场时，消灭至多一个目标非生物神器。

联手 ~ 每当另一个由你操控的生物进场时，坏蛋龟向每位对手各造成 2 点伤害。每当坏蛋龟攻击时，派出一个 2/2 红色突变体衍生生物。



火辣燕麦披萨
神器
食品

109



伏翼钟楼蝙蝠怪
传奇生物
蝙蝠 / 突变体

110



泰瑟兰顿鬃人佐格
传奇生物
恐龙 / 士兵

111



美食运手
生物
人类 / 市民

112

当此神器进场时，它对任意一个目标造成 4 点伤害且对你造成 3 点伤害。
2, ☛, 牺牲此神器: 你获得 3 点生命。

联手 ~ 每当另一个由你操控的生物进场时，蝙蝠怪依你选择获得飞行，威慢或敏捷异能直到回合结束。
每当蝙蝠怪攻击时，每个其他进行攻击的生物均得 +1/+0 直到回合结束。

延势，践踏
当佐格进场时，目标生物本回合不能进行阻挡。
循环山脉 2 (2, 弃掉此牌: 从你牌库中搜寻一张山脉牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

当此生物进场时，你可以从你牌库中搜寻一张食品牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。如果你未以此法将牌置于手上，则派出一个食品衍生生物。(它是具 "2, ☛, 牺牲此衍生生物: 你获得 3 点生命" 的神器。)



卡哇邦嘎!
法术

113



青蛙侍者
生物
蛙 / 精怪

114



格朗德丘克与德贝克
传奇生物
牛 / 鼹鼠 / 突变体

115



鳄梨棉花糖披萨
神器
食品

116

检视你牌库顶的四张牌。你可以展示其中一张突变体、忍者、龟或地牌并置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于你牌库底。

死触
☉: 加一点任意颜色的法术力。
2: 此生物获得延势异能直到回合结束。

践踏
每当你横置一个地以产生法术力时，加 ☉。

闪现
当此神器进场时，目标生物得 +2/+2 直到回合结束。将它重置。
2, ☉, 牺牲此神器: 你获得 3 点生命。



腐沼潜鳄皮头
传奇生物
鳄鱼 / 突变体 / 浪客

117



游戏大师米开朗基罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

118

消失~ 在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则在米开朗基罗上放置一个 +1/+1 指示物。



机灵应变米开朗基罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

119

奇袭 2☉☉ (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 2☉☉ 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。他已由横置且正在进行攻击之状态进场。) 每当米开朗基罗对任一牌手造成战斗伤害时，你可以将一张生物牌和 / 或一张地牌从你手上放进战场。



变种佳友米开朗基罗
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

120

每个由你操控且上有指示物的生物均不能被多于一个生物阻挡。
每当米开朗基罗进场或攻击时，派出一个突变剂衍生物。(它是具「1」, ☉, 牺牲此衍生物。在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机启动。) 的神器。)



极端怪才米开朗基罗 121
 传奇生物
 突变体 / 忍者 / 龟

当米开朗基罗进场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机起动」的神器。）
 如果将在某个由你操控的生物上放置一个或数个+1/+1指示物，则改为在其上放置该数量加一的+1/+1指示物。



米开朗基罗的绝招 122
 法术

奇袭 3♣（你可以于宣告阻挡者步骤中支付3♣来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。）
 检视你牌库顶的八张牌。将其中至多两张法术力值总和等于或小于6的生物牌放进战场，其余则以随机顺序置于你牌库底。



科学怪才蒙娜丽莎 123
 传奇生物
 蜥蜴 / 突变体

延势
 ♣: 加 X 点任意颜色的单色法术力，X 为蒙娜丽莎的力量。



活体药剂突变剂人 124
 传奇生物
 传浆 / 突变体

践踏
 由你操控的衍生神器之起动手异能减少 1 来起动。
 当突变剂人进场时，派出 X 个突变剂衍生物。（它们是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机起动」的神器。）



突变连锁反应 125
 法术

消灭至多一个目标神器，结界或具飞行异能的生物。派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机起动」的神器。）



神龟新世代的绝招 126
 法术

奇袭 2♣（你可以于宣告阻挡者步骤中支付2♣来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。）
 从你牌库中搜寻至多两张基本地牌，将它们横置放进战场，然后洗牌。



新奇双节棍 127
 神器
 武器

当此武器进场时，将它贴附在目标由你操控的生物上。当你如此作时，佩带此武器的生物与至多一个目标由对手操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）
 佩带此武器的生物得+1/+1且具有践踏异能。
 佩带 3（3：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）



派对狂人 128
 结界 - 职业

（获得下一等级便能新增相应异能；只能于法术时机如此作。）
 当此职业进场时，每位牌手各派出一个食品衍生物。
 1♣：等级 2/Level 2//
 每当一个由对手操控的神器从战场进入坟墓场时，抓一张牌。
 4♣：等级 3/Level 3//
 每当你的位或更多对手被攻击时，至多一个目标进行攻击的生物得 +X/+X 直到回合结束，X 为你的手牌数量。



原初厚皮兽
生物
象 / 圣者

129

延势，践踏
当此生物进场时，你获得 2 点生命。



褴褛迅猛龙
生物
恐龙

130

当此生物进场时，将至多一张目标生物或食品牌从你坟墓场移回你手上。



开路犀牛洛克斯代迪
传奇生物
犀牛 / 突变体

131

洛克斯代迪不能被多于一个生物阻挡。
你操控的野猪不能被多于一个生物阻挡。
循环树林 2 (2, 弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张树林牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)



龟壳救命
瞬间

132

如果你操控龟，则此咒语减少 1 来施放。
在目标由你操控的生物上放置一个 +1/+1 指示物。它获得践踏、辟邪与不灭异能直到回合结束。



扫扁
瞬间

133

目标由你操控的生物向目标由对手操控的生物造成伤害，其数量等同于前者的力量。



跨次元牛头
生物
牛 / 突变体

134

飞行
☛：加两点任意颜色的单色法术力。



神龟力量！
结界

135

闪现
由你操控的龟得 +2/+2。



多界撕扯维纳斯
传奇生物
突变体 / 蛙 / 龟

136

每当维纳斯受到伤害时，在其上放置等量的 +1/+1 指示物。（她受伤后要活下来才能得到指示物。）
每当一个由你操控且其上有指示物的生物对任一牌手造成战斗伤害时，你可以支付 4。若你如此作，则抓一张牌。



西风圣者
生物
猫 / 精怪 / 圣者

137

践踏
每当此生物进场或攻击时，你可以牺牲一个衍生物或地。若你如此作，则你获得3点生命。消失~在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则抓一张牌。



动物园逃兽
生物
野猪 / 犀牛

138

当此生物离开战场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个+1/+1指示物。只能在法术时机起动」的神器。）



巴克斯特·斯多克曼
传奇生物
人类 / 科学家

139

当巴克斯特·斯多克曼进场时，派出一个1/1无色机器人衍生神器生物。在你回合的战斗开始时，直到回合结束，目标由你操控的神器生物得+3/+0且获得先攻与警戒异能。



比博与洛克斯代迪
传奇生物
野猪 / 犀牛 / 突变体

140

每当比博与洛克斯代迪进行攻击或阻挡时，除非你弃一张牌，否则牺牲一个永久物。



才华迸放
法术

141

选择一项或都选~
• 才华迸放对目标生物造成5点伤害。
• 选择目标在你坟墓场中的神器牌。如果它是神器生物牌，则将它移回战场。若否，则将它移回战场，且其是3/3，具飞行异能的机器人神器生物。



黑暗里奥与施瑞德
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟 / 人类

142

奇袭 * * *
当你操控且进行攻击的忍者具有死触异能。每当黑暗里奥与施瑞德对任一牌手造成战斗伤害时，派出一个1/1黑色忍者衍生物。然后若你操控五个或更多忍者，则该牌手失去一半数量的生命，小数点后进位。



排除万难的多尼与里奥
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

143

警戒
在你的结束步骤开始时，放逐至多一个目标由你操控的神器和至多一个目标由你操控的生物。然后将它们在各自拥有者的操控下移回战场。



实践科学的多尼与拉夫
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

144

威慑
每当多尼与拉夫攻击时，你本回合中施放的下一个非生物咒语具有神器共鸣异能。（你每操控一个神器，它便减少1来施放。）



EPF 尖点小队
生物
人类 / 士兵

145

联手 ~ 每当另一个由你操控的生物进场时，在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。



大脚精英
生物
人类 / 忍者

146

每当此生物攻击时，直到回合结束，另一个目标由你操控的生物得 +1/+0 且获得不灭异能。（伤害与注明“消灭”的效应不会将它消灭。）



大脚忍者
生物
人类 / 忍者

147

奇袭 3 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 3 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。它以已横置且正在进行攻击之状态进场。) 当此生物进场时，你获得 3 点生命。



成吉思蛙
传奇生物
蛙 / 突变体 / 浪客

148

践踏
每当成吉思蛙或另一个由你操控的突变体进场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具 1, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机起动的神器。）



忍者快上
法术

149

选择一项或都选 ~
• 放逐目标由你操控的生物，然后将它在其拥有者的操控下移回战场。
• 忍者快上向目标由对手操控的生物造成伤害，其数量等同于由你操控之生物中的最大力量。



冰淇淋猫
神器生物
食品 / 猫 / 突变体

150

2, 牺牲另一个生物或衍生物: 抓一张牌。只能于法术时机起动的。
2, 牺牲此神器: 你获得 3 点生命。



大脚帮未来卡莱
传奇生物
人类 / 忍者

151

奇袭 2 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 2 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。她以已横置且正在进行攻击之状态进场。) 每当卡莱对任一牌手造成战斗伤害时，将目标生物牌从你坟墓场移回你手上。如果本回合中曾支付过她的奇袭费用，则改为将该牌移回战场。



卡莱的绝招
法术

152

奇袭 (你可以于宣告阻挡者步骤中支付 来施放此咒语，但须额外将一个由你操控且未受阻挡的攻击生物回手。) 选择一项或都选 ~
• 目标生物得 +3/+3 直到回合结束。
• 目标生物得 -3/-3 直到回合结束。



克朗与施莱德
传奇生物
乌创 / 人类 / 忍者

153

每当克朗与施莱德进场或攻击时，每位对手各从其牌库顶开始放逐牌，直到放逐一张非地牌为止。
消失~在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则你可以施放一张以克朗与施莱德放逐的牌，且不需支付其法术力费用。



最后浪人
结界 - 传记

154

(于此传记进场时及于你抓牌步骤后，加一个学问指示物。到 III 后牺牲之。)
I — 消灭所有生物。
II — 磨四张牌。当你如此作时，将目标生物牌从你坟墓场移回你手上。
III — 本回合中，每当一个由你操控的生物单独攻击时，在其上放置三个 +1/+1 指示物。它获得践踏、系命与不灭异能直到回合结束。



生活教训
法术

155

抓三张牌。你可以将一张地牌从你手上横置放进战场。



机械化忍者骑兵
神器生物
机器人 / 忍者

156

当此生物进场时，派出一个 1/1 无色机器人衍生神器生物。



筹划派对的麦奇与多尼
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

157

守护 2
你可以随时检视你的牌库顶牌。
你可以从你牌库顶使用地和施放突变体、忍者或龟咒语。如果你以此法施放生物咒语，则该生物进场时上面额外有一个 +1/+1 指示物。



乱中有序的麦奇与里奥
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

158

每当你在一个由你操控的生物上放置一个指示物时，抓一张牌。此异能每回合只会触发一次。



机器鼠 III 型
神器生物
机器人

159

除非你操控另一个神器，否则此生物不能攻击。



中子人
传奇生物
妖精 / 反抗军

160

飞行
联手~每当另一个由你操控的生物进场时，中子人得 +1/+0 直到回合结束。
每当中子人攻击时，放逐至多一个目标由你拥有的生物，然后将它在你操控下移回战场，其为已横置且正进行攻击。



无名氏
神器生物
人类 / 英雄

161



北风圣者
生物
龙 / 精怪 / 圣者

162



腹响术士披萨脸
传奇神器生物
食品 / 突变体

163



混混蛙
生物
蛙 / 突变体 / 反抗军

164

当此生物进场时，将至多另一个目标由你操控的神器移回其拥有者手上。占卜1。（检视你牌库顶的牌。你可以将该牌置于你的牌库底。）

飞行
当此生物进场时，若它经你施放，则你可以将一张由你拥有的牌从游戏外置于你手上。

当披萨脸进场时，派出一个食品衍生物。消失~在你的结束步骤开始时，若本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则在至多另一个目标神器或生物上放置三个+1/+1指示物。如果它不是生物，则它成为0/0突变体生物，且仍具有原本类别。
10, ♠, 牺牲披萨脸：你获得15点生命。

守护3（每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付3，否则反击之。）



臭息伴伴
生物
人类 / 流浆 / 突变体

165



相互争胜的拉夫与里奥
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

166

每当拉夫与里奥攻击时，若当前是本回合的首个战斗阶段，则重置一个或两个目标进行攻击的生物。在此阶段后，额外多出一个战斗阶段。



经常捣乱的拉夫与麦奇
传奇生物
突变体 / 忍者 / 龟

167

践踏，敏捷
每当拉夫与麦奇攻击时，从你牌库顶开始展示牌，直到展示出一张生物牌为止。将该牌以已横置且正在进行攻击之状态放进战场，其余则以随机顺序置于你牌库底。



滑行异兽
生物
鱼 / 突变体

168

当此生物进场时，派出一个突变剂衍生物。（它是具「1, ♠, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机启动」的神器。）

死触
消失~如果本回合中有永久物在你的操控下离开战场，则此生物进场时上面有两个+1/+1指示物。



变异鼠斯普林特
传奇生物
突变体 / 忍者 / 老鼠 169

如果你操控的忍者生物之异能触发，则该异能额外触发一次。
1: 目标忍者本回合不能被阻挡。



遭染美食
瞬间 170

消灭目标神器或生物。如果其法术力值等于或小于4，则派出一个食品衍生物。（它是具12♣，牺牲此衍生物：你获得3点生命1的神器。）



可憎搭档托卡与拉扎尔
传奇生物
龟 / 狼 / 突变体 171

此咒语不能被反击。
威慢
每当任一牌手施放咒语时，若施放它所支付的法术力数量小于其法术力值，则托卡与拉扎尔对该牌手造成3点伤害。



铬穹顶
神器生物
机器人 / 忍者 172

由你操控的其他神器生物得+1/+0。
5: 派出一个衍生物，该衍生物为另一个目标由你操控的神器之复制品。该衍生物获得敏捷异能。在下一个结束步骤开始时将它牺牲。



全家福披萨
神器
食品 173

当此神器进场时，从你牌库中搜寻一张基本牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。
2: ♣, ♠, ♥, ♦, ♣，牺牲此神器：目标牌手获得3点生命并抓一张牌。你的每位对手各弃一张牌。此神器对任意一个目标造成3点伤害。在至多一个目标生物上放置三个+1/+1指示物。



亲信械
神器生物
机器人 174

当此生物进场时，放逐目标由对手操控且已横置的生物，直到此生物离开战场为止。



乌创军阔克朗
传奇神器生物
乌创 / 机器人 175

飞行，践踏，不灭，敏捷
由你操控的其他神器生物都具有飞行、践踏、不灭与敏捷异能。



奶酪满溢披萨
神器
食品 176

当此神器进场时，抓一张牌。
1, ♣，牺牲此神器：加一点任意颜色的法术力。
2, ♣，牺牲此神器：你获得3点生命。



突变药剂
传奇神器

177

每当一个由你操控且其上有 +1/+1 指示物的生物离开战场时，其上每有一个 +1/+1 指示物，便派出一个突变剂衍生物。（突变剂衍生物是具「1, ♣, 牺牲此衍生物：在目标生物上放置一个 +1/+1 指示物。只能于法术时机启动」的神器。）

♣：将目标牌从坟墓场放逐。派出一个突变剂衍生物。



滑板
神器
武器

178

当此武器进场时，横置目标永久物。佩带此武器的生物得 +1/+0 且具有敏捷异能。

佩带 1 (1：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。)



科技堡垒
神器生物
组构体

179

延势，践踏

除非此生物的力量等于或大于 6，否则它不能进行攻击或阻挡。

♣：牺牲另一个神器：抓一张牌。在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。



神龟飞船
神器
载具

180

飞行

当此载具进场时，派出一个 2/2 红色突变体衍生物。

搭载 2 (横置任意数量由你操控且力量总和等于或大于 2 的生物：此载具成为神器生物直到回合结束。)



神龟车
神器
载具

181

每当此载具攻击时，在目标本回合中搭载它的生物上放置一个 +1/+1 指示物。然后若该生物是突变体、忍者或龟，则将其上的 +1/+1 指示物数量加倍。

搭载 1 (横置任意数量由你操控且力量总和等于或大于 1 的生物：此载具成为神器生物直到回合结束。)



控天仪
神器

182

地落~ 每当一个由你操控的地进场时，在此神器上放置一个充电指示物。

♣：加一点任意颜色的法术力。

♣，从此神器上移去两个充电指示物：加 ♠♦。

♣，从此神器上移去三个充电指示物：它对任意一个目标造成 3 点伤害。



X 次元
地

183

此地须横置进场。

当此地进场时，你获得 1 点生命。

♣：加 ♠ 或 *。



脱逃暗道
地

184

♣，牺牲此地：从你牌库中搜寻一张基本地牌，将之横置放进战场，然后洗牌。

♣，牺牲此地：目标力量等于或小于 2 的生物本回合不能被阻挡。



大脚帮总部
地

185



非法商铺
地

186



变种人镇
地

187



北安普顿农场
地

188

此地须横置进场。
当此地进场时，你获得 1 点生命。
☾: 加 * 或 ☼。

此地须横置进场。
当此地进场时，你获得 1 点生命。
☾: 加 ♠ 或 ♣。

此地须横置进场。
当此地进场时，你获得 1 点生命。
☾: 加 ♠ 或 ♣。

☾: 加 ♦。
1, ☾: 放逐目标由你拥有的生物。
2, ☾: 牺牲此地: 将一张以此地放逐的生物牌在你操控下移回战场。将所有以此地放逐的其他牌移回其拥有者手上。



TCRI 大楼
地

189



神龟巢穴
地

190

此地须横置进场。
当此地进场时，你获得 1 点生命。
☾: 加 ♠ 或 ♣。

☾: 加 ♦。
☾: 加一点任意颜色的法术力。此法术力只能用来施放忍者或龟咒语。
3, ☾: 目标忍者或龟本回合不能被阻挡。

中英文对照册
万智牌

MAGIC THE GATHERING
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES

© 2026 Viacom Overseas Holdings C.V. All Rights Reserved. Teenage Mutant
Ninja Turtles and all related titles, logos and characters are trademarks of
Viacom Overseas Holdings C.V. Nickelodeon and all related titles, logos and
characters are trademarks of Viacom International Inc. & © 2026 WIZARDS.



中英文对照册

万智牌

沿此撕开



TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®



Pizza Time



©2025 Viacom Overseas Holdings Inc. All Rights Reserved. Teenage Mutant Ninja Turtles and all related titles, logos and characters are trademarks of Viacom Overseas Holdings C.V. Nickelodeon and characters are trademarks of Nickelodeon.

TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES



200克白牛皮，4000张，吸口CMYK，印刷前请仔细校对，否则印刷概不负责！