

非卖品



REALITY FRACTURE

卡牌中英文对照册

目录

白色

01~04页

33~35页

蓝色

05~08页

36~38页

黑色

08~12页

38~41页

红色

12~16页

41~43页

绿色

17~20页

43~45页

多色

21~28页

45~47页

无色

28~33页

47页

0001



迫临末日伊莫库

传奇生物 ~ 奥札奇

当你施放此咒语时，重置所有由你操控的地。

飞行，践踏

守护 ~ 牺牲三个永久物。

③，从你手上放逐此牌：直到从放逐区施放此牌为止，目标地获得「C：加$\diamond \diamond$。」于此牌持续放逐的时段内，你可以施放之。

0002



学业飞升

瞬间

直到回合结束，目标生物得+2/+2且获得飞行异能。

聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0003



花佑天使

生物 ~ 天使 / 僧侣

飞行，警戒

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

愈种缝合



法术

在目标生物上放置一个+1/+1指示物。你获得1点生命。

0004



校园报信人

生物 ~ 人类 / 参谋

①，将此牌从你坟墓场放逐：聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0005



启明亲信

生物 ~ 寇族 / 僧侣

系命

在你的结束步骤开始时，若你本回合中获得过生命，则刺探1。若你以此法将一张法术力值等于或小于你本回合中获得过之生命数量的牌置入你坟墓场，则将该牌置于你手上。

0006



塑命求索客

生物 ~ 犀牛 / 僧侣

当此生物进场时，选择一项 ~

• 将目标传奇牌从你坟墓场移回你手上。

• 在目标生物上放置一个+1/+1指示物。它获得警戒与不灭异能直到回合结束。（伤害与注明「消灭」的效应不会将它消灭。）

0007



明灭猎犬

生物~狗

每当你施放生物咒语时，放逐至多另一个目标由你操控的生物，然后将该牌在其拥有者的操控下移回战场。

0008



慷慨复生

法术

将目标法术力值等于或小于3的生物牌从你坟墓场移回战场，且上面额外有一个+1/+1指示物。

返照 4 (你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。)

0009



萌动新生

瞬间

派出X个2/2无色，名称为学员的法师/士兵衍生生物，X为你本回合中获得过的生命数量。

0010



接殖医士

生物~人类/僧侣

此生物进场时上面有一个+1/+1指示物。

当此生物死去时，将它的指示物放置在至多一个目标由你操控的生物上。

0011



多头龙向导

生物~多头龙/惊悚兽

此生物进场时上面有X个+1/+1指示物。

在你回合的战斗开始时，你可以从此生物上移去一个+1/+1指示物。若你如此作，则在每个由你操控的其他生物上各放置一个+1/+1指示物。

0012



赫克海文大队

法术

派出三个2/2无色，名称为学员的法师/士兵衍生生物。聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

循环基本地 2 (2, 弃掉此牌: 从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

0013



同族裁决

法术

选择一种生物类别。消灭所有不为该类别的生物。

0014



忠诚导师

瞬间

从你牌库中搜寻一张鹏洛客牌，展示该牌，然后洗牌，并将该牌置于牌库顶。

0015



记忆陷阱

结界

当此结界进场时，放逐目标由对手操控的非地永久物，直到此结界离开战场为止。

0016



先行准备

法术

在一个或两个目标生物上各放置一个 +1/+1 指示物。

返照 3 (你可以从你的坟墓场施放此牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。)

0017



预言终局

瞬间

消灭目标生物。如果其并非正进行攻击，则其操控者抓一张牌。

0018



驳斥命运

法术

放逐目标绿色或蓝色的生物或鹏洛客。刺探1。(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你坟墓场。)

0019



塑形执法者

生物~人类/士兵

每当此生物攻击时，聚能杰斯X，X为由你操控的生物数量。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置该数量的忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0020



明境复还

法术

将所有非地永久物牌从你坟墓场移回战场。

0021



碎翼飞马

生物~飞马

飞行

4*: 由你操控的生物得+1/+1直到回合结束。

0022



精准切割

法术

选择一项~

- 消灭目标防御力等于或大于4的生物。你获得1点生命。
- 你抓一张牌并获得2点生命。

0023



坚定园艺术士

生物~人类/僧侣

守护1（每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付1，否则反击之。）
每当你获得生命时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0024



命尽于此

瞬间

消灭目标法术力值等于或大于3的生物或鹏洛客。刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你坟墓场。）

0025



反击塑缕

瞬间

请援杰斯或支付 1，以作为施放此咒语的额外费用。（请援杰斯的流程是选择一个由你操控的杰斯或从手上展示一张杰斯牌。）

反击目标咒语。聚能杰斯1。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置一个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0026



残酷计算

法术

抓X张牌，X为本回合中从目标牌手之牌库进入其坟墓场的牌张数量。

0027



冰冻论专家

生物~人类/法师

灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束。）

3，从你坟墓场放逐此牌：横置目标生物并在其上放置一个晕眩指示物。只能于法术时机启动。（如果其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置，则改为从其上移去一个晕眩指示物。）

0028



胜利预言师

生物~矮人/法师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

每当你占卜或刺探时，此生物得+1/+1直到回合结束。

// //

倒流历史

1

法术

将目标由对手操控且法术力值等于或小于3的生物移回其拥有者手上。刺探1。

0029



卜命斗客

生物~人鱼/法师

闪现

当此生物进场时，选择一项~

- 横置目标生物。
- 重置目标生物。
- 抓一张牌，然后弃一张牌。

0030



寒意相迎

瞬间

选择一项~

- 除非目标生物或传奇咒语的操控者支付3，否则反击之。
- 目标生物得-5/-0直到回合结束。

0031



无尽课业

结界~灵气

结附于生物

当此灵气进场时，横置所结附的生物。

它成为已撤法。

所结附的生物失去所有异能，且于其操控者的重置步骤中不能重置。

0032



杰斯的阴谋

瞬间

直到回合结束，你可以在任意牌手的回合中，于你能够施放瞬间的时机下，启动由你操控之杰斯鹏洛客的忠诚异能。聚能杰斯8。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置八个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0033



觅灵眼球怪

生物~造妖

当此生物进场时，聚能杰斯4。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置四个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0034



完美理论

瞬间

选择一项~

• 目标生物的基础力量与防御力为1/1直到回合结束。

• 目标生物的基础力量与防御力为4/5直到回合结束。

0035



万全之策

结界

当此结界进场，至多另一个目标非地永久物的拥有者依其选择将之置于其牌库顶或牌库底。每当你施放每回合中你的第一个非生物咒语时，聚能杰斯1。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置一个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0036



精准调整

瞬间

反击目标白色或黑色咒语。

0037



门徒觉醒

法术

聚能杰斯6。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置六个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）抓一张牌。

0038



干练凛寒术士

生物~人类/魔法师

当此生物进场时，抓两张牌，然后弃两张牌。当你以此法弃一张或数张非地牌时，横置至多等量的目标生物，并在其上各放置一个晕眩指示物。

3，从你坟墓场放逐此牌：抓两张牌。

0039



学期先知

生物~人类/魔法师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

当此生物进场时，刺探1。

// //

同侪评阅

2

法术

派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师/士兵衍生物。刺探1。

0040



谬论史芬斯

生物~史芬斯/虚影

闪现

飞行

每当此生物攻击时，抓一张牌，然后弃一张牌。

当此生物死去时，若它不是衍生物，则派出一个为其复制品的衍生物。

0041



史芬斯来袭

瞬间

抓两张牌。然后你可以放逐此咒语，并从你坟墓场放逐四张名称为史芬斯来袭的牌。若你如此作，则从你牌库中搜寻一张史芬斯生物牌，将之放进战场，然后洗牌。

名称为史芬斯来袭的牌，在套牌中的数量不受限制。

0042



布控幻象

生物~鸟/虚影

守军，飞行，警戒

只要你本回合中占卜或刺探过，此生物便能视同不具守军异能地进行攻击。

3：刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你坟墓场。）

0043



塑理师杰斯贝连

传奇鹏洛客~杰斯

在每位对手的抓牌步骤开始时，你抓一张牌。

+1：派出一个1/1蓝色虚影衍生生物。

-2：为每位对手各进行以下流程~将至多一个目标由该牌手操控的神器或生物移回其拥有者手上。

-6：抓三张牌。然后在每个由你操控的生物上各放置X个+1/+1指示物，X为你的手牌数量。

0044



塑理师代象

生物~虚影

闪现

当此生物进场时，聚能杰斯3。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置三个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

⚡，牺牲此生物：你本回合中施放的下一个咒语不能被反击。

0045



蜿蜒监蛇

生物~巨蛇

飞行

2：此生物得+1/-1直到回合结束。

循环基本地2（2，弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。）

0046



反召回

瞬间

将目标生物移回其拥有者手上。

0047



变数追寻师

生物~人类/魔法师

飞行，灵技

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

命运之弧

2

法术

每位牌手各可以弃掉其手牌并抓七张牌。

0048



顶尖猎巫狼

生物~狼

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）

当此生物进场或死去时，你获得2点生命。

循环基本地2（2，弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。）

0049



血脉追忆师

生物~吸血鬼/邪术师

在每个结束步骤开始时，若本回合中有三个或更多生物死去，则此生物成为已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

先人的渴望



瞬间

目标牌手抓三张牌并失去3点生命。

0050



不堪重压

瞬间

目标对手牺牲一个生物或鹏洛客，且须是由其操控的生物和鹏洛客中法术力值最大者。你获得2点生命。

0051



排清疑虑

法术

抓两张牌。排清疑虑对每位牌手各造成2点伤害。

0052



暗物质操纵师

生物~人类/邪术师

当此生物进场时，磨三张牌。

你坟墓场中每有七张牌，此生物便得+2/+0。

0053



暗光凤凰

生物~凤凰

飞行，敏捷

在你回合的战斗开始时，若本回合中有两个或更多生物死去，则将此牌从你坟墓场移回战场。

0054



长期缺席

瞬间

放逐目标生物或鹏洛客。长期缺席向每位对手各造成1点伤害且你获得1点生命。

0055



外寻解方

法术

你可以从游戏外展示正好两张由你拥有且名称各不相同的牌。任一对手从中选择一张。你将该牌置于你手上。

0056



最终喘息

瞬间

目标生物得-3/-3直到回合结束。

0057



巫妖遗宝

神器~武器

当此武器进场时，你可以支付2。当你如此作时，为每位对手各进行以下流程~消灭至多一个目标由该牌手操控的生物或鹏洛客。

佩带此武器的生物得+2/+1。

佩带2

0058



乘数归零

瞬间

目标生物的基础力量与防御力为0/0直到回合结束。

0059



覆写多重宇宙

法术

放逐所有生物。聚能杰斯X，X为以此法放逐的生物数量。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置该数量的忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0060



壁垒猎妖

生物~惊悚兽

死触

当此生物进场时，直到回合结束，目标生物得+2/+2且获得死触异能。

0061



恶臭鼠

生物~灵俑/老鼠

当此生物进场时，每位对手各弃一张牌。

0062



重写悔恨

法术

将目标法术力值等于或小于6的生物或鹏洛客牌从你坟墓场移回战场。
聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0063



催命使崛起

瞬间

选择一项~

- 抓若干牌，其数量等同于由你操控之生物中的最大力量。你失去等同于以此法抓牌数量的生命。
- 所有生物得-3/-3直到回合结束。

0064



圣所潜妖

生物~惊悚兽

当此生物进场时，聚能杰斯1。
由你操控的鹏洛客不会因忠诚为0而进入其拥有者的坟墓场。
由你操控的鹏洛客具有「[+2]：此鹏洛客向每位对手各造成1点伤害且你获得1点生命。」

0065



尖鸣裂魂妖

生物~塞连/诗人

飞行
当此生物攻击时，它向每位对手各造成1点伤害且你获得1点生命。

0066



噤声逆音

法术

牺牲一个生物或鹏洛客或支付3，以作为施放此咒语的额外费用。
消灭目标生物或鹏洛客。

0067



失望解答

法术

目标对手展示其手牌。你选择其中一张非地永久物牌。该牌手弃掉该牌。

聚能杰斯1。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置一个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0068



终极批判

瞬间

消灭目标蓝色或红色的生物或鹏洛客。你获得1点生命。

0069



论理死灵术士

生物~吸血鬼/邪术师

3，从你坟墓场放逐此牌：将另一张目标生物牌从你坟墓场移回你手上。

0070



虚空外探师

生物~乙太种/邪术师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

门槛~只要你坟墓场中有七张或更多牌，此生物便得+1/+1。

// // 忽略变数

法术

磨三张牌。（将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。）

0071



瓦丝卡的最终怜悯

法术

选择一项~

•你失去2点生命。消灭目标生物或鹏洛客。

•你失去2点生命。聚能杰斯6。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置六个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0072



阿耶尼的苦痛

结界

当此结界进场时，它对任意一个目标造成X点伤害。

由你操控的生物具有践踏异能。

0073



艺拳师机敏

法术

由你操控的生物获得先攻异能直到回合结束。

抓一张牌。

0074



唤醒狱火

法术

唤醒狱火对目标由对手操控的生物或鹏洛客造成6点伤害。在至多一个目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。

循环基本地 2 (2, 弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

0075



渐烈热焰

瞬间

目标生物得+3/+1直到回合结束。放逐你的牌库顶牌。直到你下一个回合的回合结束，你可以使用该牌。

0076



茜卓的烬焰灵

生物~怪灵/元素

敏捷

每当你施放非生物咒语时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。

0077



掌控舞台

法术

派出一个2/2无色，名称为学员的法术师/士兵衍生物，然后在每个由你操控的其他法术师衍生物上各放置一个+1/+1指示物。

在每个维持开始时，若有对手上回合中受过非战斗伤害，则将此牌从你坟墓场移回你手上。

0078



陨爪巨像

神器生物~野兽/组构体

敏捷

当此生物进场时，直到回合结束，由你操控的生物获得践踏异能且得+X/+0，X为由你操控的神器数量。

0079



咒伤恶魔

生物~恶魔

飞行, 践踏

当此生物进场时, 从你牌库中搜寻一张牌, 将它置于你手上, 洗牌, 然后随机弃一张牌。

0080



龙威天降

生物~龙

飞行

如果将在你操控下派出一个或数个衍生神器, 则改为派出等量的5/5红色, 具飞行异能的龙衍生生物。

0081



震耳咏者

生物~人类/诗人

1, ♣: 另一个目标由你操控且力量等于或小于2的生物本回合不能被阻挡。

0082



焚毁菁华

瞬间

焚毁菁华对目标黑色或绿色的生物或鹏洛客造成5点伤害。如果本回合中该永久物将死去, 则改为将它放逐。

0083



直面自身

法术

选择目标牌手。对每个由其操控的生物而言, 派出一个为该生物复制品的衍生生物, 但它具有敏捷与「在结束步骤开始时, 若你未操控鹏洛客, 则牺牲此生物。」

0084



雷鸣强音

瞬间

选择一项~

•雷鸣强音向每个由对手操控的生物和鹏洛客各造成1点伤害。
•雷鸣强音对目标生物或鹏洛客造成5点伤害。

0085



走廊诘问魔

生物~元素/法术师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

☞，弃一张牌：抓一张牌。

// //

恶毒词句



法术

恶毒词句向目标对手造成1点伤害。

0086



心弦拨客

生物~妖精/法术师

践踏

当此生物进场时，派出一个2/2无色，名称为学员的法术师/士兵衍生物。

0087



身形残像

结界

3 ☞：放逐目标由你操控的生物或鹏洛客。从你牌库顶开始展示牌，直到展示出一张生物或鹏洛客牌为止。将该牌放进战场，其余则以随机顺序置于你牌库底。只能于法术时机起动。

0088



倒刺烁师

生物~蜥蜴/诗人

威慑

每当一位或多位对手受到非战斗伤害时，由你操控的生物得+1/+0直到回合结束。

0089



闲人免进

法术

闲人免进对任意一个目标造成3点伤害。

聚能杰斯1。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置一个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0090



浮夸战巫师

生物~鬼怪/法术师

灵技

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

临时举动



法术

你可以弃一张牌。若你如此作，则抓一张牌。

0091



葬火诗人

生物~元素/法术师

灵技

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

热熔浪潮



瞬间

直到回合结束，每当你横置一个山脉以产生法术力时，额外加2。

0092



卓越塑兵客

生物~人类/战士

于你的回合中，此生物具有先攻异能。

1: 此生物得+1/+0直到回合结束。

0093



棘咒法师

生物~人类/法术师

敏捷

当此生物进场时，目标在你坟墓场中的瞬间或法术牌获得返照异能直到回合结束。其返照费用等同于其法术力费用。

（你可以从你坟墓场施放该牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。）

0094



铸链技师

生物~牛头怪/神器师

延势

当此生物进场时，你可以弃一张牌。当你如此作时，此生物对任意一个目标造成2点伤害。

0095



暴声回荡

瞬间

暴声回荡对目标生物或鹏洛客造成6点伤害。如果以此法对该永久物造成过量伤害，则聚能杰斯X，X为该过量伤害之数值。（在一个由你操控的杰斯衍生生物上放置该数量的忠诚指示物。如果你未操控此类衍生生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0096



血鬃之怒

瞬间

如果你操控传奇生物，则此咒语减少1来施放。

血鬃之怒对目标生物或鹏洛客造成4点伤害。

0097



秘法双头蛇

生物 ~ 蛇

死触

当此生物进场时，聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0098



野兽入侵

法术

派出一个4/4绿色，具践踏异能的野兽衍生生物。

返照 5（你可以从你坟墓场中施放此牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。）

0099



萌芽叛逆灵

生物 ~ 树灵 / 斥候

警戒

牺牲此生物：消灭目标神器或结界。如果该永久物是传奇结界，则抓一张牌。只能于法术时机起动。

0100



食肉草培育师

生物 ~ 妖精 / 邪术师

死触

此生物进场时已备法。
每当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，将目标地牌从你坟墓场移回你手上。

// //

入地



法术

从你牌库中搜寻一张地牌，将它置入你坟墓场，然后洗牌。

0101



粗暴制服

瞬间

选择一项 ~

• 目标由你操控的生物向目标由对手操控的生物或鹏洛客造成伤害，其数量等同于前者的力量。

• 目标由你操控的鹏洛客向目标由对手操控的生物或鹏洛客造成伤害，其数量等同于前者的忠诚。

0102



繁花缠斗

瞬间

目标由对手操控且为红色或白色的生物或鹏洛客失去所有异能直到回合结束。目标由你操控的生物对该永久物造成伤害，其数量等同于前者的力量。

0103



翠苑

结界

每当一个由你操控的生物死去时，在此结界上放置一个充电指示物。

在你第一个行动阶段开始时，此结界上每有一个充电指示物，便加 1。

0104



温室培育师

生物 ~ 猫 / 德鲁伊

每当另一个由你操控的生物进场时，你获得 1 点生命。

1：加 1。

0105



心材雕塑师

生物 ~ 妖精 / 神器师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

1：加 1。此法术力不能用来从你手上施放咒语。

// //

灵魂相链

2

法术

派出一个心材衍生物。（它是红绿双色、具有「1：加 1 或 1」的神器。）

0106



赫克海文茁茂兽

生物 ~ 盖美拉 / 惊悚兽

警戒

每当此生物受到伤害时，你可以从你牌库中搜寻至多等量的地牌，将它们横置放进战场，然后洗牌。

0107



饥饿傀儡兽

神器生物 ~ 野兽 / 组构体

当此生物进场时，派出一个心材衍生物。（它是红绿双色、具有「1：加 1 或 1」的神器。）

1，牺牲另一个神器：在此生物上放置一个 +1/+1 指示物。它依你选择获得践踏，辟邪或敏捷异能直到回合结束。

0108



猎人战斧

神器 ~ 武器

佩带此武器的生物得 +2/+0 且具有「每当此生物攻击时，它依你选择获得践踏或死触异能直到回合结束。」

佩带 2（2：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）

0109



受启灵链法师

生物~妖精/战士

每当你在一个鹏洛客上放置一个或数个忠诚指示物时，在此生物上放置一个+1/+1指示物。

6：聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

0110



全力全能

结界

你可以从你手上施放法术力值等于或小于由你操控之生物数量的咒语，且不需支付其法术力费用。

0111



牵线为偶

结界~灵气

结附于神器或非灵气结界
所结附的永久物是基础力量与防御力为5/5的组构体生物，且仍具有原本类别。

4：将此牌从你坟墓场移回你手上。

0112



共情澄志

瞬间

将目标永久物牌从你坟墓场移回你手上。你获得4点生命。

0113



黯影塑师

生物~妖精/德鲁伊

当此生物进场时，你可以从你牌库中搜寻一张基本牌，将该牌横置放进战场，然后洗牌。
当此生物死去时，抓一张牌。

0114



应救之物

瞬间

磨四张牌。你可以将其中一张永久物牌置于你手上。你获得1点生命。（磨四张牌的流程是将你牌库顶的四张牌置入你的坟墓场。）

0115



善射播种客

生物~人类/弓箭手

延势

3 ♣, 弃掉此牌：消灭目标具飞行异能的生物。

0116



塔莫耶夫

生物~拉高耶夫

塔莫耶夫的力量等同于所有坟墓中牌的牌张类别数量，其防御力等同于该数量加1。

0117



灵链法师先机

瞬间

直到回合结束，目标生物得+2/+2且获得延势异能。将它重置。

0118



翠海巨怪

生物~植物/巨海兽

在每位牌手的维持开始时，你派出一个3/3绿色树林/触手衍生地生物。（它具有「e：加♣。」它会受召唤失调影响，直到你的下个回合为止。）

0119



藤鞭专家

生物~犀牛/士兵

延势

当此生物进场时，在目标生物上放置三个+1/+1指示物。
循环基本地 2 (2, 弃掉此牌：从你牌库中搜寻一张基本地牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。)

0120



毁坏壁虎

神器生物~蜥蜴/组构体

守护 2 (每当此生物成为由对手操控之咒语或异能的目标时，除非该牌手支付2，否则反击之。)
6 ♣♣：直到回合结束，此生物得+4/+4且获得践踏异能。

0121



艾瑞德铸丽

传奇生物 ~ 长老 / 史芬斯

飞行

当艾瑞德铸丽进场或死去时，派出一个心材衍生物。（它是红绿双色、具有「：加或」的神器。）

：派出一个心材衍生物。然后艾瑞德铸丽得+X/+0直到回合结束，X为由你操控的神器数量。

0122



繁响化身

生物 ~ 圣者

地落 ~ 每当一个由你操控的地进场时，聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-10]：你每操控一个地，便在目标生物上放置一个+1/+1指示物。」

0123



受福食尸鬼

生物 ~ 灵俑 / 僧侣

系命

：将此牌从你坟墓场移回你手上。

0124



茂密蛮兽

生物 ~ 植物 / 元素

每当你获得生命时，抓一张牌。此异能每回合只会触发一次。

：目标生物获得践踏与系命异能直到回合结束。

0125



奔袭圣所

瞬间

选择一项 ~

• 由你操控的生物得+2/+0直到回合结束。

• 直到回合结束，目标生物得+2/+0且获得先攻异能。在其上放置一个+1/+1指示物。

0126



元素交锋

瞬间

选择目标非地永久物。其拥有者可以将之置于其牌库顶。若其如此作，则元素交锋对其造成2点伤害。若其未将该牌置于其牌库顶，则其将之置于牌库底。

0127



拼装碾压兽

神器生物 ~ 野猪 / 组构体

践踏

当此生物进场时，选择两项 ~

- 此生物对目标生物或鹏洛客造成4点伤害。
- 派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师 / 士兵衍生生物。
- 抓一张牌。

0128



邓齐洛展鉴

传奇生物 ~ 长老 / 史芬斯

闪现

飞行

每当你占卜或刺探时，在每个由你操控的生物上各放置一个+1/+1指示物。

0129



绝望时刻师

生物 ~ 寇族 / 斥候

飞行

在你回合的战斗开始时，另一个目标由你操控的生物得+1/+1直到回合结束。如果你本回合中占卜或刺探过，则改为在该生物上放置一个+1/+1指示物。

0130



救急草药师

生物 ~ 树灵 / 僧侣

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

愈种缝合



法术

在目标生物上放置一个+1/+1指示物。你获得1点生命。

0131



托付火花

法术

你可以牺牲一个鹏洛客。若你如此作，则从你牌库中搜寻一张鹏洛客牌，将之放进战场，然后洗牌。

0132



展鉴护符

瞬间

选择一项 ~

- 抓一张牌。聚能杰斯2。
- 将目标咒语或生物移回其拥有者手上。
- 由你操控的生物得+1/+2直到回合结束。

0133



展鉴时代学者

生物~鸟 / 魔法师

飞行

此生物入场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

同侪评阅

2

法术

派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师 / 士兵衍生物。刺探1。

0134



狩猎血性

结界~灵气

闪现

结附于生物

所结附的生物得+1/+0且具有死触异能。

当所结附的生物死去时，将该牌在其拥有者操控下横置移回战场。

0135



霜咬焰灵

生物~元素

践踏，敏捷

每当此生物对任一牌手造成战斗伤害时，抓两张牌。

在结束步骤开始时，牺牲此生物。

0136



狰狞重奏手

生物~灵俑 / 诗人

灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束。）

：将此牌从你坟墓场移回战场，且上面有一个终命指示物。只能于有对手受过非战斗伤害的回合中起动。（如果其上有终命指示物的生物将死去，则改为放逐之。）

0137



英格利棘毫

传奇生物~长老 / 史芬斯

飞行

每当一个由你操控的生物攻击时，该生物向每位对手各造成1点伤害。

4：派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师 / 士兵衍生物。然后由你操控的生物获得敏捷异能直到回合结束。

0138



铸丽护符

瞬间

选择一项~

•铸丽护符对目标具飞行异能的生物造成6点伤害。

•在目标生物上放置两个+1/+1指示物。它获得践踏异能直到回合结束。

•加。

0139



铸丽巧手师

生物~人类/神器师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

灵魂相链

2

法术

派出一个心材衍生物。（它是红绿双色、具有「：加或」的神器。）

0140



奎亚愈华

传奇生物~长老/史芬斯

飞行，警戒，系命，守护2

每当你获得生命时，派出一个无色，名称为莲花的衍生神器，且具有「，牺牲此衍生物：加三点任意颜色的单色法术力。」此异能每回合只会触发一次。

0141



心灵弋影

生物~鸟/鱼/虚影

飞行

只要你操控杰斯鹏洛客，此生物便具有警戒异能。

当此生物进场时，它与至多一个目标由对手操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

0142



虚空唤师

生物~人类/邪术师

当此生物进场时，若它经你施放，则目标对手展示其手牌。你选择其中一张非地牌。放逐该牌。

门槛~只要你坟墓场中有七张或更多牌，你便可以施放所放逐的牌，且能用任意种类的法术力来施放该咒语。

0143



悖论塑师

生物~章鱼/法术师

在你的维持开始时，若此生物未备法，则它成为已备法。

2：将目标牌从你坟墓场置于你的牌库底。

// //

忽略变数

法术

磨三张牌。（将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。）

0144



原初猎巫狼

生物~狼

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）

当此生物进场时，磨四张牌。当你如此作时，将目标地牌从你坟墓场横置移回战场。（磨四张牌的流程是将你牌库顶的四张牌置入你的坟墓场。）

0145



治学督导

生物~人类/僧侣

每当此生物或另一个由你操控的生物进场时，刺探1。（检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你坟墓场。）

*: 将此牌从你坟墓场移回战场，且上面有一个终命指示物。只能于你占卜或刺探过的回合中起动。（如果其上有终命指示物的生物将死去，则改为放逐之。）

0146



谨慎论命师

生物~矮人/魔法师

此生物进场时已备法。

每当你占卜或刺探时，由你操控的生物得+1/+0直到回合结束。此异能每回合只会触发一次。

// //

同侪评阅

2

法术

派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师/士兵衍生生物。刺探1。

0147



反复招募

法术

派出两个2/2无色，名称为学员的魔法师/士兵衍生生物。若此咒语是从坟墓场施放，则你坟墓场中每有三张牌，便在派出的衍生生物上各放置一个+1/+1指示物。

返照 (6): (你可以从你坟墓场中施放此牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。)

0148



沐日哨卫

生物~猫/士兵

每当任一对手施放法术力值等于或小于2的咒语时，你获得2点生命。

0149



独囚牢房

神器

当此神器进场时，放逐目标由对手操控且法术力值等于或小于3的非地永久物，直到此神器离开战场为止。

1, ♣, 弃一张传奇牌：抓一张牌。

0150



棘毫护符

瞬间

选择一项~

• 棘毫护符对任意一个目标造成3点伤害。

• 目标生物获得先攻与死触异能直到回合结束。

• 派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师/士兵衍生生物。它获得敏捷异能直到回合结束。

0151



棘毫狂言术士

生物~鬼怪/术士

在你的维持开始时，若此生物未备法，则它成为已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

恶毒词句



法术

恶毒词句向目标对手造成1点伤害。

0152



尖酸言语

法术

尖酸言语向目标对手造成2点伤害。该牌手展示其手牌。你选择其中一张非地牌。其弃掉该牌。

0153



谭姆的反抗

法术

在至多一个目标生物上放置一个+1/+1指示物。它获得警戒异能直到回合结束。

聚能杰斯4。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置四个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0154



常任灵链法师

生物~人类/神器师

当此生物进场时，你可以牺牲一个地。若你如此作，则派出两个已横置的心材衍生物。（它们是红绿双色、具有「☞: 加☞或☞」的神器。）

横置两个由你操控且未横置的神器：在此生物上放置两个+1/+1指示物。

0155



论析护符

瞬间

选择一项~

- 除非目标非生物咒语的操控者支付☞，否则反击之。
- 目标生物得-2/-2直到回合结束。
- 磨三张牌，然后抓一张牌。（磨三张牌的流程是将你牌库顶的三张牌置入你坟墓场。）

0156



论析宗法师

生物~阴魂/法师

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

门槛~只要你坟墓场中有七张或更多牌，此生物便得+1/+0且具有飞行异能。

// //

忽略变数



法术

磨三张牌。（将你牌库顶的三张牌置入你的坟墓场。）

0157



双生视觉

瞬间

抓一张牌。若此咒语并非从你手上施放，则改为抓两张牌。

返照 ~ 1 蓝色, 1 红色, 弃一张牌。(你可以从你坟墓场中施放此牌，并支付其返照费用，然后将它放逐。)

0158



扭曲命运

法术

消灭目标非地永久物。在由目标牌手操控的每个生物上各放置一个+1/+1指示物。

0159



乌达洛论析

传奇生物 ~ 长老 / 史芬斯

飞行

当乌达洛论析进场时，若它经你施放，则对你坟墓场中每种牌张类别各进行以下流程 ~ 将至多一张目标类别的牌张从该处放逐。复制这些牌。你可以从复制品中施放任意数量的咒语，且不需支付其法术力费用，但这些咒语的法术力值总和须等于或小于6。(以此法施放的永久物咒语会变成衍生物。)

0160



愈华护符

瞬间

选择一项 ~

- 目标由你操控的永久物获得辟邪与不灭异能直到回合结束。
- 你抓一张牌并获得3点生命。
- 在目标由你操控的生物上放置一个+1/+1指示物。然后它与目标由对手操控的生物互斗。(它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。)

0161



愈华先锋

生物 ~ 巨魔 / 德鲁伊

此生物进场时已备法。(于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。) 每个由你操控且其上有+1/+1指示物的生物均具有警戒异能。

// // 愈种缝合

法术

在目标生物上放置一个+1/+1指示物。你获得1点生命。

0162



怨仇争胜

瞬间

放逐目标生物或鹏洛客。若该永久物的法术力值等于或小于3，则将它在你操控下横置移回战场。在下一个结束步骤开始时将它放逐。

0163



战士利刃

神器~武器

当此武器进场时，它向任意一个目标造成3点伤害且你获得3点生命。

佩带此武器的生物得+2/+1。

佩带3。此异能目标之生物上每有一个+1/+1指示物，它便减少1来起动。

0164



利鞭铸言师

生物~吸血鬼/术士

此生物进场时已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

只要本回合中有对手受过非战斗伤害，此生物便具有飞行与敏捷异能。

// //

恶毒词句



法术

恶毒词句向目标对手造成1点伤害。

0165



雕木逸才

生物~猫/德鲁伊

在你的维持开始时，若此生物未备法，则它成为已备法。（于其已备法期间，你可以施放其上咒语的复制品。施放之后其便撤法。）

// //

灵魂相链



法术

派出一个心材衍生物。（它是红绿双色、具有「e: 加或」的神器）

0166



迟念哨卫

神器生物~石像鬼

2：此生物获得飞行异能直到回合结束。

每当此生物攻击时，将至多一张目标牌从坟墓场放逐。

0167



书库裁决者

神器生物~史芬斯

飞行

当此生物进场时，选择一项~

•消灭目标非生物且非地的永久物。

•你获得4点生命。

0168



贪婪抄本阿典

传奇神器生物~书籍/组构体

每当你施放已备法的咒语时，将它复制。你可以为该复制品选择新的目标。

* e: 每个由你操控的生物均成为已备法。（只有具备法咒语的生物能成为已备法。）

0169



逆声宇宙支点

传奇神器

当逆声宇宙支点进场时，抓一张牌，然后弃一张牌。

5, ♣, 放逐逆声宇宙支点：消灭所有生物。只能于法术时机起动。

0170



杰斯之眼

神器

在你的维持开始时，刺探1。然后如果你坟墓场中有七张或更多牌，则牺牲此神器，它向每位对手各造成2点伤害，且你获得2点生命。（刺探1的流程是检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你坟墓场。）

0171



夜禁守卫

神器生物 ~ 盖美拉

当此生物进场时，聚能杰斯2。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

0172



活体书库

神器生物 ~ 书籍 / 虚影

6, 牺牲此生物：选择目标由对手操控的生物或鹏洛客。其拥有者将它洗入其牌库。

0173



医护员航箒

神器 ~ 武器

佩带此武器的生物得+1/+0且具有飞行与「每当此生物攻击时，你获得1点生命。」
佩带2（2：贴附在目标由你操控的生物上。只能于法术时机佩带。）

0174



细语书卷

神器 ~ 书籍

♣：加一点任意颜色的法术力。
2, ♣, 弃一张牌：抓一张牌。

0175



热忱公地

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。

⚡：加 {2} 或 {*}。

0176



荒废沙滩

地

除非你操控两个或更多其他地，否则此地须横置进场。

⚡：加 {*} 或 {1}。

0177



展鉴副楼

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。

⚡：加 {*} 或 {1}。

0178



阴森公地

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。

⚡：加 {3} 或 {2}。

0179



逆声大厅

地

⚡：加 {1}。

5：此地成为目标由你操控的生物之复制品直到回合结束。本回合中，「传奇规则」不对由你操控的永久物生效。

0180



闹鬼山脊

地

除非你操控两个或更多其他地，否则此地须横置进场。

⚡：加 {2} 或 {2}。

0181



赫克海文决斗场

地

- ♣：加♦。
- 2，♣：目标本回合中攻击过的生物成为已备法。只能于法术时机起动。（只有具备法咒语的生物能成为已备法。）
- 4，♣：目标生物成为已备法。

0182



创新公地

地

- 除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。
- ♣：加♠或♡。

0183



铸丽副楼

地

- 除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。
- ♣：加♢或♣。

0184



整洁公地

地

- 除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。
- ♣：加*或♠。

0185



蔓生农地

地

- 除非你操控两个或更多其他地，否则此地须横置进场。
- ♣：加♠或*。

0186



落石山谷

地

- 除非你操控两个或更多其他地，否则此地须横置进场。
- ♣：加♢或♣。

0187



狂揽树冠

地

此地须横置进场。
每当一个由你操控的树林进场时，若你操控至少五个其他树林，则目标由你操控的生物得+3/+3直到回合结束。
(C)：加(C)。

0188



避难房间

地

此地须横置进场。于它进场时，选择一种颜色。
(C)：加一点所选颜色的法术力。
(S), (C)，牺牲此地：在目标生物上放置两个+1/+1指示物。只能于法术时机启动。

0189



碎船沼地

地

除非你操控两个或更多其他地，否则此地须横置进场。
(C)：加(C)或(C)。

0190



棘毫副楼

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。
(C)：加(C)或(C)。

0191



塑理师圣所

地~海岛

(C)：加(C)。
于此地进场时，你可以请援杰斯。如果你未如此作，则此地须横置进场。（请援杰斯的流程是选择一个由你操控的杰斯或从手上展示一张杰斯牌。）
2(C), (C)：聚能杰斯2。

0192



论析副楼

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。
(C)：加(C)或(C)。

0193



转变公地

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。

♣：加♣或♠。

0194



愈华副楼

地

除非你操控鹏洛客，否则此地须横置进场。

♣：加♣或✱。

0195



坚毅的阿耶尼

传奇鹏洛客~阿耶尼

每当你获得生命时，在阿耶尼上放置一个忠诚指示物。

0：你获得1点生命。

-4：派出一个2/2白色，名称为阿耶尼的群伴之猫/士兵衍生生物，且具有「每当你获得生命时，在此衍生物上放置一个+1/+1指示物。」

-10：你获得具有以下异能的徽记~「由你操控的生物得+2/+2。」

0196



希望之剑达妮莎

传奇生物~人类/骑士

先攻

每当你施放武器咒语或以由你操控之生物为目标的咒语时，抓一张牌。此异能每回合只会触发一次。

0197



难撼戈厄塔

传奇生物~长老/恐龙

此咒语减少X来施放，X为由你操控之生物中的最大防御力。

由你操控的生物能视同不具守军异能地进行攻击。

每个由你操控且防御力比力量大的生物皆依照其防御力来分配战斗伤害，而不是依照力量。

0198



基定纪念碑

传奇神器

由你操控的衍生生物得+1/+0且具有警戒异能。

♣：加一点任意颜色的法术力。此法术力只能用来施放鹏洛客咒语。

1，弃掉此牌：它对目标进行攻击或阻挡的生物造成4点伤害。

0199



顾家寇斯

传奇生物 ~ 人类 / 市民

地落 ~ 每当一个由你操控的地进场时，你获得1点生命。

每当一个由你操控的平原进场时，在目标生物上放置一个+1/+1指示物。

0200



无瑕莉莲娜

传奇生物 ~ 人类 / 僧侣

每当另一个由你操控的生物或鹏洛客进场时，你获得1点生命。

1, ♣, 弃一张牌：另一个目标由你操控的生物或鹏洛客获得辟邪异能直到回合结束。

0201



黎明大天使莱拉

传奇生物 ~ 天使 / 骑士

飞行

每当获得生命时，在每个由你操控的天使上各放置一个+1/+1指示物。

0202



急救高手救护女郎

传奇生物 ~ 人类 / 僧侣

飞行

♣：将另一个目标由你操控的永久物移回其拥有者手上。只能于你的回合中起动。

0203



监察执政莎希莉

传奇生物 ~ 人类 / 参谋

飞行

每当占卜或刺探时，派出一个1/1无色，具飞行异能的振翼机衍生神器生物。此异能每回合只会触发一次。

0204



幻光盾专家泰佑

传奇生物 ~ 人类 / 僧侣

闪现

当泰佑进场时，目标由你操控的永久物获得辟邪异能直到回合结束。如果它是生物，则在其上放置一个+1/+1指示物。如果它是鹏洛客，则在其上放置一个忠诚指示物。（它不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。）

0205



余生者莎利雅

传奇生物 ~ 人类 / 士兵

系命

对手施放的非生物咒语增加 1 来施放。

0206



欧佐夫律法师托米克

传奇生物 ~ 人类 / 参谋

飞行

由你操控的鹏洛客具有「每次战斗中，攻击此鹏洛客的生物不得多于一个。」

●：目标其上有 +1/+1 指示物的生物获得飞行异能直到回合结束。

0207



治疗师之道

传奇结界

当治疗师之道进场时，聚能杰斯5。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-2]: 派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师 / 士兵衍生物。刺探1。」

0208



明师之道

传奇结界

当明师之道进场时，聚能杰斯5。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

每当你获得生命时，在每个由你操控的鹏洛客上各放置一个忠诚指示物。

0209



受宠伙伴义丸

传奇生物 ~ 狗

如果将在某个由你操控的生物上放置一个或数个 +1/+1 指示物，则改为在其上放置该数量加一的 +1/+1 指示物。

●：在目标传奇生物上放置一个 +1/+1 指示物。

0210



威武之刃百合子

传奇生物 ~ 人类 / 武士

于战斗中，牌手不能施放咒语或起动不属于法术力异能的异能。

每当一个由你操控的生物单独攻击任一牌手时，它获得连击异能直到回合结束。

0211



谦卑书吏亚尼

传奇生物 ~ 人类 / 法师

每当另一个由你操控且非衍生物的生物进场时，重置亚尼。

☞：抓一张牌，然后弃一张牌。

0212



适令寒冰茜卓

传奇鹏洛客 ~ 茜卓

+1: 刺探1。若你以此法将一张非生物且非地的牌置入你坟墓场，则将该牌置于你手上。

+1: 加 ☞。此法术力只能用来施放非生物咒语。

-X: 横置目标神器或生物。在其上放置X个晕眩指示物。

-6: 你获得具有以下异能的徽记 ~

「每当你施放咒语时，抓一张牌。」

0213



彻底迷途夫毕佐

传奇生物 ~ 造妖

当你的一位或多位对手在你回合中受到战斗伤害时，抓两张牌。如果你的牌库没有牌，则你赢得这盘游戏。夫毕佐的拥有者将他洗入其牌库。（如果你以此法从空牌库中抓牌，你仍会赢得这盘游戏。）

0214



圣莎利雅的游戏魂

传奇生物 ~ 精怪 / 僧侣

飞行

你施放的非生物咒语减少 1 来施放。

0215



沙漠寒霜哈芭恰

传奇生物 ~ 人类 / 法师

当哈芭恰进场时，为每位对手各进行以下流程 ~ 横置至多一个目标由该牌手操控的生物。在这些生物上各放置一个晕眩指示物。（如果其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置，则改为从其上移去一个晕眩指示物。）

2 ☞：重置目标生物。

0216



实界塑师杰斯

传奇鹏洛客 ~ 杰斯

+1: 聚能杰斯X，X为由你操控的海岛数量。

-3: 直到你的下一个回合，每当一个生物攻击你或由你操控的鹏洛客时，它得-5/-0直到回合结束。

0: 每位对手只留下其牌库底牌，其余则放逐。只能于所有由你操控之杰斯上的忠诚指示物数量达二十五个或更多时起动。

0217



陶拉里亚大天使莱拉

传奇生物 ~ 天使 / 法师

飞行

在每个结束步骤开始时，若你本回合中抓过三张或更多牌，则派出一个3/3蓝色，具飞行异能的天使衍生生物。

3 ♦ ♦: 直到回合结束，每当莱拉对任一牌手造成战斗伤害时，抓两张牌。

0218



顾问侦探波费

传奇生物 ~ 人类 / 侦探

每当你占卜或刺探时，你可以支付2。若你如此作，则在波费上放置一个+1/+1指示物并抓一张牌。（占卜或刺探完后再次抓牌。）

0219



生机贤者鲁瑞杂尔

传奇生物 ~ 食人魔 / 蟹 / 法师

飞行

灵技，灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束两次。）

每当鲁瑞杂尔成为由对手操控之咒语或异能的目标时，你抓一张牌。

0220



拿塔蒙暴君撒姆特

传奇生物 ~ 人类 / 法师

由你操控的瞬间和法术咒语具有转瞬异能。（只要具转瞬异能的咒语在堆叠上，牌手便不能施放咒语或启动不是法力异能的异能。）

0221



浪人梅泽哲子

传奇生物 ~ 人类 / 浪客

由你操控且力量或防御力等于或小于1的生物不能被阻挡。

0222



大学院院械剃索斯

传奇神器生物 ~ 龙 / 组构体

如果你本回合中施放过非生物咒语，则此咒语减少2来施放。

飞行，警戒

灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束。）

0223



凛寒术士之道

传奇结界

当凛寒术士之道进场时，聚能杰斯5。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-3]：本回合中，当你下一次施放瞬间或法术咒语时，复制该咒语。你可以为该复制品选择新的目标。」

0224



心灵塑师之道

传奇结界

当心灵塑师之道进场时，聚能杰斯5。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

每当你启动忠诚异能时，若你移去了两个或更多忠诚指示物来启动该异能，则抓一张牌。

0225



欧塔利亚巨兽雅尔

传奇生物～蛙/精怪

0226



希望之影百合子

传奇生物～人类/忍者

闪现

当百合子进场时，选择一项～

• 目标生物得-X/-0直到回合结束，X为你坟墓场中的牌张数量。

• 刺探2。（检视你牌库顶的两张牌，然后将其中任意数量置入你坟墓场，其余则以任意顺序置于你牌库顶。）

0227



苦痛之矛达妮莎

传奇生物～人类/骑士

先攻

每当你施放以对手或由对手操控之生物为目标的咒语时，在达妮莎上放置一个+1/+1指示物。

0228



悲剧东主伽利娅

传奇生物～灵俑/羊蹄人

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）

4，从你坟墓场放逐另一张生物牌：将此牌从你坟墓场横置移回战场，且上面有一个+1/+1指示物。

0229



面纱屠夫贾路

传奇鹏洛客 ~ 贾路

如果某个由对手操控的生物将死去，则改为将它放逐。

+2：至多一个目标生物得-4/-1直到你的下一个回合。

-2：每位牌手各依其选择牺牲一个生物。如果你以此法牺牲了生物，则派出一个4/4绿色，具践踏异能的野兽衍生生物。

-3：每位对手各弃两张牌。每有一位未以此法弃掉两张非地牌的对手，你便抓一张牌。

0230



无誓约的基定

传奇生物 ~ 人类 / 佣兵

守护 ~ 弃一张牌。

每当一个由对手操控的生物进场时，基定对该牌手造成1点伤害。

每当任一对手起动忠诚异能时，基定对该牌手造成1点伤害。

0231



自新莉莲娜

传奇生物 ~ 人类 / 邪术师

每当另一个由你操控的生物或鹏洛客进场时，磨两张牌。

竭绝 ~ 5：将目标生物或鹏洛客牌从你坟墓场移回战场。在莉莲娜上放置一个+1/+1指示物。只能于法术时机起动作。（每个竭绝异能只能起动作一次。）

0232



异端烂宝

传奇生物 ~ 野兽 / 惊悚兽

如果烂宝的力量为负数，则他视同其力量为正数地来分配战斗伤害。

门槛 ~ 牺牲另一个生物或鹏洛客：烂宝得-2/-0直到回合结束。只能于你坟墓场中有七张或更多牌时起动作。

0233



悲愤隐士玛贝尔

传奇生物 ~ 家鼠 / 邪术师

死触

当玛贝尔进场时，从另一个目标生物或鹏洛客上移去至多三个指示物。

0234



遭缉逃犯杀戮女郎

传奇生物 ~ 人类 / 杀手

每当另一个由你操控的生物或鹏洛客死去时，杀戮女郎向目标对手造成1点伤害且你获得1点生命。

每当任一对手受到非战斗伤害时，在杀戮女郎上放置一个+1/+1指示物。

0235



邪恶主谋波费

传奇生物 ~ 人类 / 浪客

门槛 ~ 除非你坟墓场中有七张或更多牌，否则你不能施放此咒语。

威慑

⚔️，弃掉此卡牌：目标生物得-3/-1直到回合结束。

0236



钻光剑法师泰佑

传奇生物 ~ 人类 / 邪术师

闪现

当泰佑进场时，目标由你操控的永久物获得死触异能直到回合结束。如果它是生物，则在其上放置一个+1/+1指示物。如果它是鹏洛客，则在其上放置一个忠诚指示物。

0237



窃包扒手细骨

传奇生物 ~ 骷髅妖 / 浪客

当细骨进场时，每位对手各弃一张牌。每当任一牌手弃一张或数张牌时，细骨向每位对手各造成1点伤害。

0238



催命猎手之道

传奇结界

当催命猎手之道进场时，聚能杰斯5。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-2]：你可以牺牲一个生物。若你如此作，则派出一个4/4绿色，具践踏异能的野兽衍生物。」

0239



死灵术士之道

传奇结界

当死灵术士之道进场时，聚能杰斯2。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

每当一个由你操控的生物死去时，在每个由你操控的鹏洛客上各放置一个忠诚指示物。

0240



落难孤影温特

传奇生物 ~ 人类 / 邪术师

当温特进场时，你可以牺牲一个生物或鹏洛客。当你如此作时，每位对手各依其选择牺牲一个生物。你坟墓场中每有一张生物或鹏洛客牌，温特便得+1/+0。

0241



乌尔博格吞蛙雅骨尔

传奇生物 ~ 蛙 / 精怪

0242



无情的阿耶尼

传奇鹏洛客 ~ 阿耶尼

每当你起动忠诚异能时，派出一个2/2无色，名称为学员的魔法师 / 士兵衍生生物。

- +1: 直到回合结束，由你操控的生物得+1/+0且获得敏捷异能。
- 2: 弃掉你的手牌，然后你每操控一个生物，便抓一张牌。
- 3: 阿耶尼对每个生物各造成4点伤害，但由你操控的衍生物除外。

0243



显赫斗士亚尼

传奇生物 ~ 人类 / 狂战士

践踏
每当另一个由你操控的生物进场时，亚尼得+X/+0直到回合结束，X为该生物的力量。

0244



反抗烈炬茜卓

传奇鹏洛客 ~ 茜卓

- +1: 放逐你的牌库顶牌。你可以施放该牌。如果你未如此作，则茜卓向每位对手各造成2点伤害。
- +1: 加两个红色法术力。
- 3: 茜卓对目标生物造成4点伤害。
- 7: 你获得具有以下异能的徽记 ~ 「每当你施放咒语时，此徽记对任意一个目标造成5点伤害。」

0245



寻乐欢主伽利娅

传奇生物 ~ 羊蹄人

- 敏捷
- 每个由你操控且其上有+1/+1指示物的其他生物均具有敏捷异能。
- 1红色，1绿色: 在目标本回合进场的生物上放置一个+1/+1指示物。

0246



子身独行姜阳谷

传奇生物 ~ 人类 / 狂战士

威慑（此生物只能被两个或更多生物阻挡。）
每当一个由你操控的生物单独攻击任一牌手时，弃一张牌，然后抓一张牌。然后你本回合中每弃过一张牌，便在该生物上放置一个+1/+1指示物。

0247



赤焰烬灰奇奥拉

传奇生物 ~ 人鱼 / 贵族

当奇奥拉进场时，派出一个5/5红色，具飞行异能的龙衍生物。

8：派出一个5/5红色，具飞行异能的龙衍生物。

0248



大地术士寇斯

传奇生物 ~ 人类 / 战士

延势

地落 ~ 每当一个由你操控的地进场时，寇斯向每位对手各造成1点伤害。如果该地为山脉，则加1。

0249



皆伐人玛雯

传奇生物 ~ 妖精 / 战士

2, 1, 牺牲一个神器或地：抓一张牌。

0250



坚定重建人琵雅

传奇生物 ~ 人类 / 神器师

当琵雅进场时，派出一个1/1无色，具飞行异能的振翼机衍生神器生物。

5：目标生物得+X/+0直到回合结束，X为由你操控的神器数量。

0251



哈佐蕾斗士撒姆特

传奇生物 ~ 人类 / 战士 / 僧侣

由你操控的生物具有敏捷异能。

0252



捕快梅泽哲子

传奇生物 ~ 人类 / 佣兵

连击

灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束。）

每当一个由对手操控且力量或防御力等于或小于1的生物进行阻挡时，梅泽哲子对该生物的操控者造成1点伤害。

0253



伊捷辉法师托米克

传奇生物 ~ 人类 / 法师

灵技（每当你施放非生物咒语时，此生物得+1/+1直到回合结束。）

如果某个由你操控的来源将向任一对手或任一由对手操控的永久物造成非战斗伤害，则改为它造成原数量加1点伤害。

0254



烈焰术士之道

传奇结界

当烈焰术士之道进场时，聚能杰斯2。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置两个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[+1]：加」。J

0255



好战者之道

传奇结界

当好战者之道进场时，聚能杰斯5。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]：刺探1」与「[-3]：抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-4]：此鹏洛客对至多一个目标生物或鹏洛客造成2点伤害并对目标牌手造成2点伤害。」

0256



团队伙伴温特

传奇生物 ~ 人类 / 战士

召集（此咒语能用你的生物来协助施放。你于施放此咒语时每横置一个生物，就能为其支付1或一点该生物颜色之法术力。）

每当你施放非生物咒语时，由你操控的生物得+1/+0直到回合结束。

0257



月光狼王艾德嘉

传奇生物 ~ 狼人 / 贵族

闪现

在你的结束步骤开始时，若你本回合中未施放过咒语，则在艾德嘉上放置两个+1/+1指示物。

4：在每个由你操控且其上有+1/+1指示物的生物上各放置一个+1/+1指示物。

0258



识途夫毕佐

传奇生物 ~ 造妖 / 斥候

领土 ~ 夫毕佐的力量等同于由你操控之地中基本地类别的数量。

当夫毕佐进场时，从你牌库中搜寻至多X张名称各不相同的基本地牌，展示这些牌，将它们置于你手上，然后洗牌。

0259



破咒猎人贾路

传奇鹏洛客~贾路

每当一个由你操控且力量等于或大于4的生物进场时，抓一张牌。

+2：重置至多两个目标地。

-3：派出一个4/4绿色，具践踏异能的野兽衍生生物。

-4：直到你的下一个回合，每当一个或数个生物攻击你的一位对手时，直到回合结束，这些生物得+2/+2且获得践踏异能。

0260



难阻戈厄塔

传奇生物~长老/恐龙

此咒语减少X来施放，X为由你操控之生物中的最大力量。

践踏

由你操控的其他生物具有践踏异能。

0261



偕伴闯荡姜阳谷

传奇生物~人类/德鲁伊

当姜阳谷进场时，派出传奇衍生生物默武，其为3/3绿色的狗。

在你的结束步骤开始时，重置所有由你操控的衍生生物。

0262



连结核心烂宝

传奇生物~野兽/贵族

{C}：选择一种颜色。由你操控的生物中每有一种力量数值，便加一点该色的法术力。

0263



保育人玛雯

传奇生物~妖精/德鲁伊

由你操控的地具有辟邪异能。（它们不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。）

2：将目标地牌从你坟墓场移回你手上。

0264



乙太苦修士琵雅

传奇生物~人类/德鲁伊

当琵雅进场时，你可以弃一张牌。若你如此作，则从你牌库中搜寻一张结界牌，展示该牌，将它置于你手上，然后洗牌。

0265



破法狂徒鲁瑞杂尔

传奇生物 ~ 食人魔 / 战士

此咒语不能被反击。

延势，警戒，践踏。

只要鲁瑞杂尔还未造成过战斗伤害，其便具有辟邪异能。（其不能成为由对手操控之咒语或异能的目标。）

0266



伟岸雄心巨骨

传奇生物 ~ 骷髅妖 / 德鲁伊

延势

每当你获得生命时，在巨骨上放置两个 +1/+1 指示物。

当你弃掉此牌时，你获得3点生命。

0267



悖论之道

传奇结界

当悖论之道进场时，聚能杰斯5。（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置五个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

每当你启动忠诚异能时，你获得1点生命。本回合中，你可以额外使用一个地。

0268



召兽使之道

传奇结界

当召兽使之道进场时，聚能杰斯7。

（在一个由你操控的杰斯衍生物上放置七个忠诚指示物。如果你未操控此类衍生物，则先派出一个蓝色杰斯衍生物鹏洛客，且具有「[-1]: 刺探1」与「[-3]: 抓一张牌」。）

由你操控的鹏洛客具有「[-4]: 派出一个4/4绿色，具践踏异能的野兽衍生物。」

0269



好斗野狗义丸

传奇生物 ~ 狗

当义丸进场时，另一个目标由你操控的生物与至多一个目标由对手操控的生物互斗。（它们各向对方造成等同于本身力量的伤害。）

6：在目标非传奇的生物上放置一个 +1/+1 指示物。

0270



上古血领艾德嘉

传奇生物 ~ 吸血鬼 / 贵族

每当另一个由你操控的生物或鹏洛客死去时，你获得1点生命。

2，牺牲另一个生物或鹏洛客：在艾德嘉上放置一个+1/+1指示物。他获得威慢异能直到回合结束。（他只能被两个或多个生物阻挡。）

0271



沙漠毒牙哈芭恰

传奇生物 ~ 人类 / 僧侣

当哈芭恰进场时，为每位对手各进行以下流程 ~ 在至多一个目标由该牌手操控的生物上放置X个-1/-1指示物，X为你坟墓场中之牌的最大法术力值。

0272



金箔守护像卡恩

传奇神器生物 ~ 魔像

警戒，践踏

当卡恩进场时，你操控的其他神器中每种包括一种颜色，便抓一张牌。

0273



碧海黄沙奇奥拉

传奇生物 ~ 人鱼 / 贵族

每当你攻击时，若你本回合中起过忠诚异能，则重置目标进行攻击的生物。它本回合不能被阻挡。

由你操控的鹏洛客具有「[-8]: 派出一个8/8蓝色，具辟邪异能的海怪衍生生物。」

0274



苍茂谷英雄玛贝尔

传奇生物 ~ 家鼠 / 士兵

每当玛贝尔或另一个由你操控的生物进场时，在目标本回合进场的生物上放置一个+1/+1指示物。

0275



阿维什卡明珠莎希莉

传奇生物 ~ 人类 / 神器师

由你操控的振翼机具有敏捷异能。

每当你施放非生物咒语时，派出一个1/1无色，具飞行异能的振翼机衍生神器生物。

0276



无限潜能谭姆

传奇生物 ~ 蛇妖 / 法师

你施放的鹏洛客咒语减少1来施放。

* * * 增殖X次，X为由你操控之鹏洛客中鹏洛客类别的数量。

(增殖的流程，是选择任意数量的永久物和 / 或牌手，然后为其已有之每种指示物各多放置一个同类的指示物。)

0277



灰石之魂瓦丝卡

传奇生物 ~ 蛇发妖 / 法师

由你操控的神器生物具有警戒异能。
每当你施放非生物咒语时，派出一个1/1无色的塑像 / 珍宝衍生神器生物，且具有「，牺牲此衍生物：加一点任意颜色的法术力」。

0278



夺目光瓦丝卡

传奇生物 ~ 蛇发妖 / 杀手

死触

当瓦丝卡进场时，若你操控六个或更多地，则消灭目标由对手操控的永久物。其派出一个珍宝衍生物。（它是具有「，牺牲此衍生物：加一点任意颜色的法术力」的神器。）

0279



银白守卫像卡恩

传奇神器生物 ~ 魔像

进战场的神器和生物不会触发异能。

0280



永恒劫运刹索斯

传奇神器生物 ~ 龙 / 组构体

践踏

刹索斯于你的重置步骤中不能重置。
每当你施放神器或生物咒语时，重置刹索斯。

REALITY FRACTURE